电脑乐园 APP GAME INFORMATION

# APP评测



## 饥饿游戏2

封面手游 **星火燎原**

电影一成不变 游戏脱胎换骨



扫描二维码 下载苹果iOS游戏

拿手好戏

## 海之号角

山寨塞尔达托起业界良心

## 愤怒的小鸟冲吧

里程碑式的赛车游戏

手游特攻区

## 啪啪三国

Diao丝不花钱快速成长心得

## 街头棒球

时间减速神功之图文攻略

看Ni妹

## Dream Girls

新生代女子组合




电脑乐园APP评测 2014 得心应手 正月特别企划，新年方程式 1月号 总第 期

# CONTENTS
## APP评测 目录





扫描二维码
下载电攻安卓版杂志

# 电攻移动游戏风云榜

## 月度编辑部
## 推荐十大热门手游

### No.1 龙腾世纪：英雄



游戏关键句 单机神作总算也要赶移动末班车了

平台：苹果 iOS5.0 以上　APP 评分：7.5 分
容量：69.2MB　售价：免费



曾经那个名噪一时的 RPG 系列游戏龙腾世纪也终于有了 iOS 版本。只不过，这款《龙腾世纪：英雄》更像是一款衍生作品，因为本作在玩法上彻底抛离了 PC 端正宗 ARPG 元素，从了大流，卡牌的干活！不管如此变化会如何痛戳忠实粉丝的心，先看看游戏品质先。游戏的画面表现可谓完全对得起前期的大肆吹捧，不管是人物还是场景的 3D 建模，都透露出了大制作的气派。

### No.2 萌斯极客大作战



游戏关键句 动作画面都很萌的横版过关游戏

平台：安卓 2.1 以上　APP 评分：7.5 分
容量：33.4MB　售价：免费




《萌斯极客大作战》是一款画风可爱、配乐逗趣的角色扮演冒险游戏，在游戏中你将扮演主人公"英雄"与伙伴们一起消灭敌人，击败恶龙。游戏简单易上手，适合所有年龄段的玩家。之前的韩文版译作怪才怪物，在游玩时各种不便，由笨鸟游戏中国区独家代理的《萌斯极客大作战》将原作原汁原味的还原，必将给玩家带来极致游戏体验！

### No.3 幕府将军的头骨



游戏关键句 终于达成游戏全平台制霸了！

平台：苹果 iOS4.3 以上　APP 评分：9.0 分
容量：188MB　售价：限时免费中



《幕府将军的头骨》终于登陆从 Winphone 跳槽到苹果平台啦。本作从经典的策略游戏《皇家骑士团》和《火焰纹章》中借鉴了不少优点。吸取了两作的精华，为广大玩家提供了一种更纯粹、更易上手的游戏体验。但这并不是说《幕府将军的头骨》就毫无挑战性了。实际上，本作抓住了早期时代经典策略游戏的感觉。




更多海量正版 app，请使用快用苹果助手
首次使用，请用快用苹果助手 pc 端下载安装

## 史诗帝国：英雄任务

**游戏关键句**
除了不怎么史诗，其他都还好

平台：苹果 iOS4.3 以上
容量：49.8MB
APP 评分：7.5 分
售价：免费




## 刺客信条：海盗奇航

**游戏关键句**
离我心目中的航海还有点差距

平台：苹果 iOS7.0 以上
容量：537MB
APP 评分：8.5 分
售价：30 元（破解你懂）





## 坦克国度

**游戏关键句**
让我想起当年沉迷的坦克宝贝

平台：苹果 iOS6.0 以上
容量：98.6MB
APP 评分：7.0 分
售价：免费




## 深水炸弹 2

**游戏关键句**
横中带竖无内购有节操益智新作

平台：苹果 iOS5.1 以上
容量：40.7MB
APP 评分：8.5 分
价格：6 元（即将限免）




## 魔幻塔防 2

**游戏关键句**
别说我泡菜，这才是真正的二代！

平台：苹果 iOS4.3 以上
容量：38.2MB
APP 评分：7.5 分
价格：免费




## 保卫萝卜 2

**游戏关键句**
我感觉其实就是一个极地资料片罢了

平台：苹果安卓跨平台
容量：78.5MB
APP 评分：7.5 分
价格：免费




## 猎神 OL




**游戏关键句** 暗黑系手游代表作，用 PAD 玩画质更好

平台：苹果安卓跨平台　　APP 评分：7.5 分
容量：132.2MB　　价格：免费

## 月度 iOS 游戏排行榜

1、海之号角
9.0 分




| 排名 | 游戏 | 评分 |
|---|---|---|
| 2、 | 愤怒的小鸟冲吧！ | 8.8 分 |
| 3、 | 幕府将军的头骨 | 8.5 分 |
| 4、 | 最终幻想 4：月之归还 | 8.5 分 |
| 5、 | 刺客信条：海盗奇航 | 8.0 分 |
| 6、 | 侠盗猎车手：圣安地列斯 | 8.0 分 |
| 7、 | 饥饿游戏 2：星火燎原 | 8.0 分 |
| 7、 | 忍者神龟：屋顶狂奔 | 7.8 分 |
| 9、 | 米老鼠：幻影城堡 | 7.5 分 |
| 10、 | 自命不凡的游戏 | 7.0 分 |

## 月度安卓游戏排行榜

1、愤怒的小鸟冲吧！
8.8 分




| 排名 | 游戏 | 评分 |
|---|---|---|
| 2、 | 刺客信条：海盗奇航 | 8.5 分 |
| 3、 | 滑雪大冒险之探险活宝 | 8.5 分 |
| 4、 | 勇者斗恶龙 | 8.5 分 |
| 5、 | 霓虹阴影 | 8.0 分 |
| 6、 | 反恐精英 | 8.5 分 |
| 7、 | 燃烧的蔬菜 2 | 8.0 分 |
| 8、 | 刺猬索尼克 2 | 8.0 分 |
| 9、 | 多克罗 | 8.0 分 |
| 10、 | 离子苍穹 | 7.5 分 |

## 月度 WP 游戏排行榜

1、六发左轮
8.5 分




| 排名 | 游戏 | 评分 |
|---|---|---|
| 2. | 质量效应：渗透者 | 8.0 分 |
| 3. | 狂野飙车 | 8.0 分 |
| 4. | 现代战争 4 | 8.0 分 |
| 5. | 王国霸主 | 7.5 分 |
| 6. | 混沌与秩序 | 7.5 分 |
| 7. | 雷曼 | 7.0 分 |
| 8. | 近地联盟先遣队 3 | 7.5 分 |
| 9. | 少林塔防 | 7.0 分 |
| 10. | 真实足球 2013 | 7.0 分 |

# 移动新闻 X NEWS

栏目编辑：X先生
美术设计：咖啡

## 印度平板仅售150元

目前全球各地制作平板电脑的厂家数不胜数。印度厂商Datawind最近发布了一系列叫Ubislate的超实惠平板，仅售290元人民币。它曾经在政府补贴下制造贩卖过150元人民币的超级低价平板电脑。这些电脑不仅在印度销售，也在英国开设了专门的销售网点。据说Ubislate采用7寸 TFT屏幕，1G Cortex A8处理器，内置512RAM和4GB空间，有前置摄像头，安装安卓4.0系统。



X：开挂民族当之无愧的平板霸主，和它的价格比起来，国内很多厂商就是暴利。150元人民币就是看两张正价电影票的价钱。

## 日本手游限制消费300元

《智龙迷城》这款游戏在很多地区都获得了极大的成功。最近游戏公司打算对它的消费进行一些限制。例如16岁以下的玩家现在每个月的消费上限是5000日元（约折合300人民币）。而年龄在16-19岁的玩家每月消费上线是200美元，20岁以上没有消费限制。该游戏的日收入一度超过490万美元。据说此举是为了规避政府可能的介入。



这游戏日本用户超过2100万

X：在有些国家，200美元一个月可以付汽车按揭贷款了。

## 苹果22亿收买黑科技

最近苹果用3.6亿美金（约合22亿人民币）的价格收购了一家叫做PrimeSense的公司。他们的主要产品是类似Kinect的感应技术。苹果时不时就会去收购规模较小的科技公司。但通常不会说明收购目的和未来计划。不过用户一般都会在不久后发现类似技术出现在Apple的产品中。




看起来像Wall-E的头？

X：也有可能只是买来不用，放着等谁用了这个技术，就去告他侵权。

## 韩国手机游戏出口42亿

2013年，韩国内容产业出口了50亿美元（约合300亿人民币）。这个数字中包括出版、漫画、音乐、游戏、电影、动画、角色和知识产权等内容。其中游戏业占据了29亿美元，约占总额的58%，手机游戏约为7亿美元，折合人民币42亿。比2012年增长了34%。

X：恒大地产在上海一天内拿地就用了42亿。游戏行业和房地厂行业还真是差距较大。希望以后有像万达广场那样的文化产业和地产混合成功的案例。

## 三星一年广告840亿




冰岛生产总值136亿美元

三星电子大概是世界上除了苹果外现金最充沛的公司了。这个手机巨头每年在广告和营销上的支出是惊人的……将近140亿美元（折合840亿人民币）。据说这是公司年收入的5.4%。作为对比，苹果营销支出占收入的0.6%。谷歌购买摩托罗拉手机业务一共也只花费了125亿美元。冰岛全国整年的GDP也不及三星一年的营销支出。大家熟知的WCG电子竞技比赛就是由三星赞助的。目前三星仍然处在品牌推广阶段，它的品牌价值仅为396亿美元，尚不及每年投入10亿美元营销的苹果的一半。

X：让人们知道你和让人们喜欢你是两个差得很远的概念。有时候投资做研发就等于投资做宣传。

# 全球安卓应用每日入账 1200 万

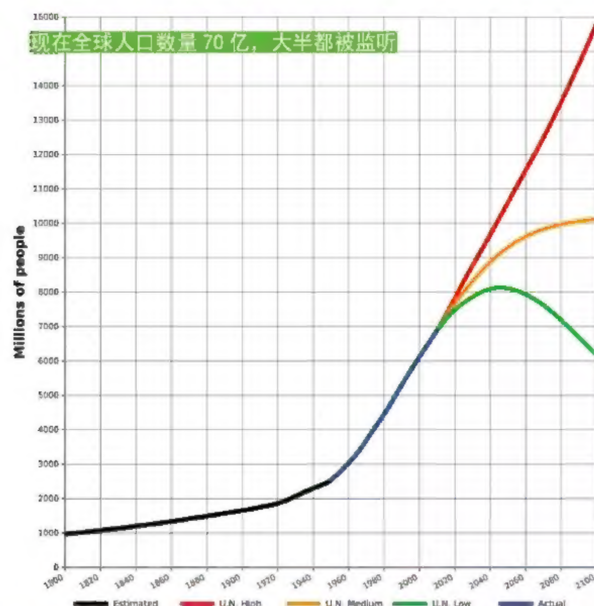



虽然苹果在移动游戏领域中一直被认为是领导者，但目前 Google Play 的安卓游戏收入也在大幅增长。据某咨询公司统计：2013 年，苹果排名前 200 的 iOS 应用每天收入从 1500 万美元增长到 1800 万美元；而谷歌应用商店同期的收入从 350 万美元大幅增长到了 1200 万美元。特别是在韩国，安卓游戏的收入增长为 759%。在世界范围内，随着谷歌设备激活量突破 10 亿大关，安卓应用收入持续增长。这一统计目前还不包括中国的大量第三方渠道游戏业务收入。

作为另一个参考的指标，苹果 iOS 的用户更加愿意为了游戏支付金钱。iPhone 用户每下载一款应用平均花费 0.19 美元，安卓用户为 0.06 美元。对于两边的游戏开发者来说，同等条件下，iOS 开发者获得 1 美元收入，安卓开发者只能获得 0.19 美元。


安卓用户每天用掉一两这样的轿车

X：简而言之，苹果土豪钱多，安卓小伙伴人多。



现在全球人口数量 70 亿，大半都被监听

# 美国监听全世界 50 亿手机



最近“爆料王子”斯诺登公布了 NSA 对全球手机监听的细节。据说 NSA 一直在大规模收集全球通信记录，包括巨量的手机地理位置数据。分析认为，这样的动作并非蓄意，而是偶有进行，主要针对美国以外的国家地区。NSA 的特工能找到全球处在任何位置的手机，跟踪其动作，了解手机用户间的各种关系。这种工作产生大量的数据源，总量已经超过了 27TB。

X：如果我手机掉了，能不能请美国 NSA 帮忙找一下？

# 黑莓身价不到 282 亿





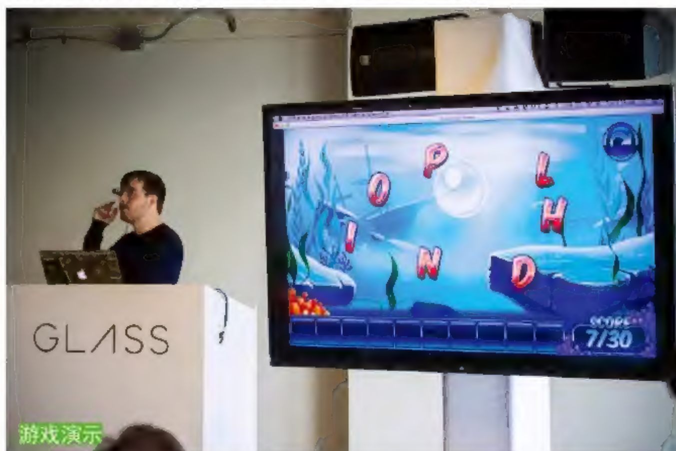
股神巴菲特在 2013 年第三季度赚到 47 亿美元

曾经在智能手机领域响当当的黑莓手机公司前不久决定用 47 亿美元（约合 282 亿人民币）向大股东收购股权，并发出每股 9 美元的现金返还至股东手上，但不久后这一协议流产。董事会改为发行 10 亿美元的可转换债券，并且更换了 CEO。其他的变动还包括裁员和战略经营策略。之后 BlackBerry 将可能转为私有化，另外各大科技巨头也对黑莓手上仍然掌握的专利技术颇有兴趣。究竟这家科技巨头未来会何去何从还不得而知。

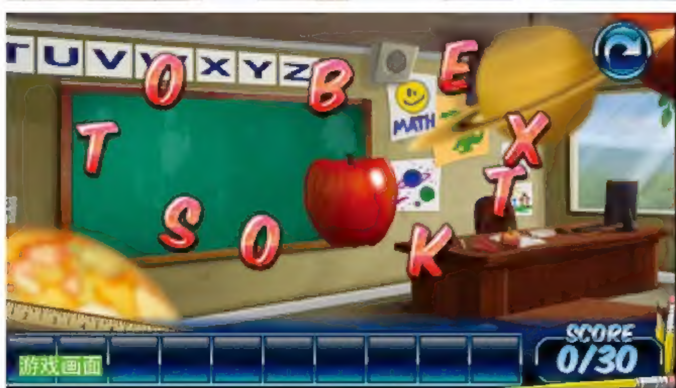
X：这个忧伤的故事大概就是曾经的一代枭雄现在卖身都没有人愿意要，都想着往她身上随便吃点豆腐、捞点油水……

## GLU 推出谷歌眼镜游戏

著名手游厂商 Glu Mobile 最近宣布，已经为 Google Glass 研发了一款字谜游戏 Spellista。这是针对测试项目设计的一款字谜和解密综合游戏。这个游戏需要调用智能眼镜的陀螺仪、加速器、摄像头和语音识别系统。它还能提供分享体验。玩家几乎不用任何手动操作。Glu 曾经因《猎鹿人》游戏大获成功。它是在智能眼镜设备方面行动较早的一家移动游戏巨头。



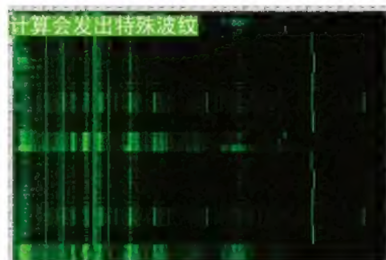
游戏演示



游戏画面

X：这才是正经事情啊。国内那些手游厂商各种雷同的产品竞争是没有前途的。要成功，就要面向未来，领先一步，创新得比别人早。

## 科学家发明破译密码手机


计算会发出特殊波纹

最近有安全研究人员成功破译了一组 4096 位的加密算法密码。他们用一个特质的麦克风接近一台电脑，然后利用它监听电脑产生的高音调声音来解密数据。据说电脑中 CPU 正在计算加密数据时，由于电压调节器为了保证 CPU 计算中的功率稳定，所以会随着 CPU 计算发出非常低的电磁啸叫。这类极细微的声音和 CPU 正在计算的数字有直接关系。

据说这类监听麦克风可以被安装在智能手机上，监听到声音后，可以直接由手机破解获得密码。研究人员预测它做成手机后可以在 4 米远的距离上破解任何密码。


目前这种技术可以被用在手机上

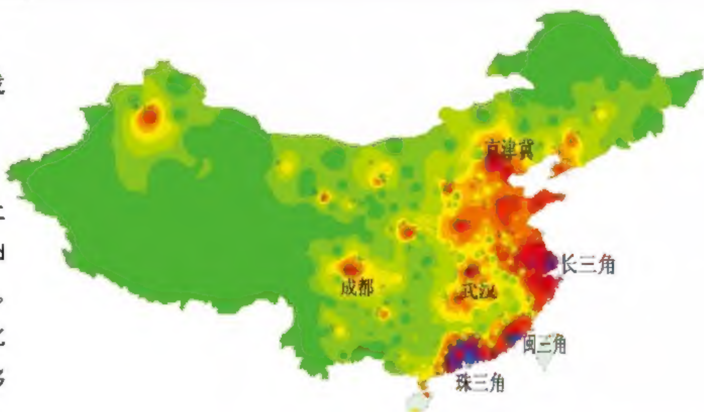
X： 科幻小说中的题材。这就是所谓的非直接“边信道”攻击，就像黑客通过屏幕上的油腻污迹测算出用户手机密码。

## 移动游戏玩家来自十个省

最近有机构发布了中国移动游戏人群分布图。从移动游戏用户的地域分布来看，粤、浙、苏、鲁、豫、京、川、沪、冀、鄂等 10 个经济大省（市）累计移动游戏用户占比 59.8%。

珠三角地区（广东省）、长三角地区（浙江省、江苏省和上海市）和北京市，属于国内一线发达经济体，iOS 平台、Android 平台以及 Windows Phone 平台的游戏用户比例高于国内平均水平。以上经济发达地区的移动游戏用户多为上班族、学生族，碎片化时间相对较多，缓解工作压力的休闲娱乐需求较高。这些都为移动游戏等信息消费奠定了坚实基础。

山东、河北、四川、河南和湖北五省不仅为经济大省，常住人口均在 5000 万以上，且用户基数大，Android 平台游戏用户比例高。




X：也就是经济比较发达的十个省份吧。游戏玩家数目未来增长的空间还有好多呢。

## 被盗手机资料库

美国电信业界最近宣布由多家网络运营商联合制作的被盗手机资料库已经完成。这个资料库还有国际电信商也参与其中，即使手机盗窃集团在偷得赃物后运去国外贩卖，也可以继续追究。参与这个项目的电信商可以把有关手机列入黑名单、或者从硬件上屏蔽它，让它不能激活再用。




X：同时建议手机用户下载一些可以远程删除手机信息，或者锁定手机的 APP。平时也要像看管钱包那样看好手机。

## 12306 出手机应用

每次到过年放寒假，就会有大量返乡的人群遇到火车票难买的困难。被人吐槽最多的就是号称花费巨资兴建的 12306 网站。最近中国铁路总公司赶在春运高峰前，推出了 12306 的 iOS 和安卓应用，希望给购票者多一个渠道。购票者可以用手机查询车次信息、预订车票和管理订单等功能。




X：下载后发现，该有的功能都有，还是 HTML 做的。就是希望它背后的服务器能够支持众多回家人的热烈希望啊。

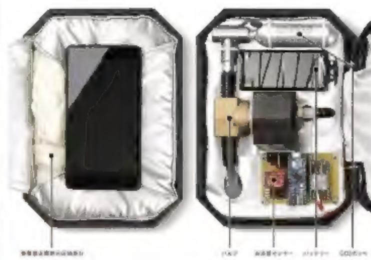
## 中国安卓设备占主流 均价 1426 元

根据某移动研究机构“友盟”最近发布的报告。2013 年年末全国 200 个城市新增安卓设备平均价格 1426 元。辽宁盘锦、鄂尔多斯、大连的人均购入设备价格较高。分别为 2197 元、2159 元、2147 元。北京在 200 城市中排列在第 30 位，上海第 47 位，广州第 149 位。

X：查询了一下，很多国产四核 5 寸 720P，800 万摄像头手机都能满足这个价位的要求。

## 手机也装安全气囊







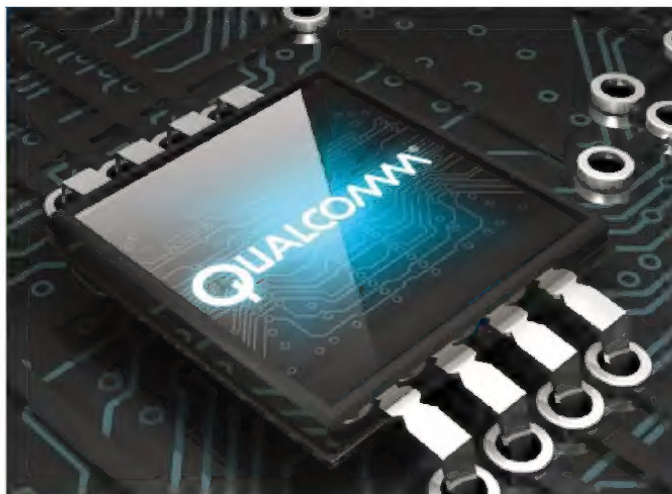
之前似乎是火星车的装备

本田公司最近在官方 Youtube 频道放出一段影片，展示了工程人员打造的“手机安全气囊”壳。这个东西能在侦测到手机落地前打开。六个气囊将充分吸收落地的冲击力，完美保护手机。据说这个东西采用二氧化碳充气钢瓶和加速度感应器组成。最快能在 0.2 秒内把气囊充足。

X：现在这个壳子比较大。只能说是手机“基座”，不能说是手机壳子。未来做小了还是很有前途的。

## 发改委调查高通垄断

在移动芯片领域如日中天的美国高通公司 Qualcomm 最近宣布，接到中国发改委根据反垄断法启动对自己的调查。公司表明自己将会配合调查，但目前还不知道自己有什么垄断行为。高通公司的骁龙处理器在中国的各种智能移动设备中被大量使用。另外它掌握的一些专利技术在移动互联网中被广泛作为执行标准。随着中国 4G 服务开始商业化推广，未来它可能会对人们的生活产生更大影响。




X：中国也有自己的芯片，叫龙芯。

# 移动游戏前瞻

## 手游打枪 现代战争5




这款游戏是育碧旗下GameLoft发行的手机射击作品。它的英文名是《Modern Combat5：Last War》和使命召唤的那个现代战争"Modern Warfare"不是一件事情。不过它的品质还是不错的。据说游戏的代码对目前最新的几款高性能处理器做过优化。它的画面可以代表本时代手机射击游戏的顶级水平。如果你想要测试一下自己手机或者平板的性能，不妨玩玩它。

游戏预计在2014年初上市，安卓和iOS平台都会有。





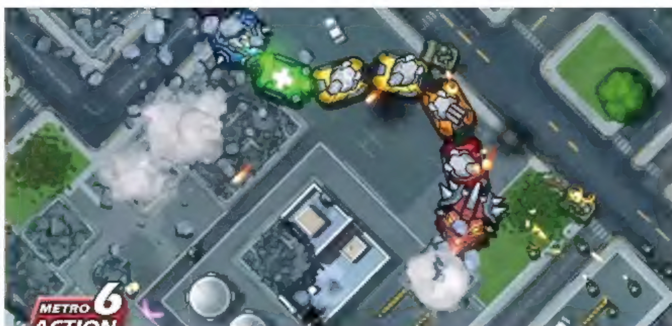
## 装甲巨蛇 贪吃巨蛇




这款游戏由《水果忍者》的开发公司制作。它的全名叫《Colossatron: Massive World Threat》可真是相当长的名字。玩家将控制一条巨型机械大蛇在城市中横冲直撞，通过消灭人类武装和建筑让自己越来越大。期间收集的不同色块能量可以用来拼装自己，释放出不同的必杀技。听起来有点结合"贪吃蛇"和"反塔防"的玩法。

游戏的iOS版本已经于去年年底上市。




## 迪斯尼授权 加勒比海盗




"加勒比海盗"原本是迪士尼乐园里的一个游乐项目。后来被公司拍成了一系列电影大卖。最近由迪士尼公司官方授权的《加勒比海盗OL》卡牌策略手游已经上线。玩家可以在其中扮演"杰克船长"带领自己的海盗团闯荡神秘海域。在这个卡牌游戏烂大街的年代里。加勒比通过海盗阵型、海盗搭配等玩法增添出了一点策略性。对杰克船长那种调调特别有爱的玩家可以关注。

游戏的安卓版从2013年12月下旬开始测试，iOS版本在1月上线。之前有一款同名网游最近已经停止运营。

## 恐怖信条 共和国



这款游戏混合了《刺客信条》的潜行和《寂静岭》的生存恐怖。主角名字叫"希望（Hope）"，玩家要做的就是"保持希望（Keep Hope Alive）"。这款游戏的本来设计是只有iOS平台独占。后来也决定延续到PC上。它12年初曾在著名众筹网站Kickstarter上获得五十万美元的开发资金。画面高端是它的亮点。

游戏已于12月下旬登陆iOS平台。

## 五个怪兽 割绳子 2




可爱的糖果小怪兽最近出了第二集《割绳子 2Cut the Rope 2》。这次的新作中有5个小怪兽。各自有不同的技能，有的可以把糖果抓到最佳位置，有的可以把队友送去新地点，有的可以投掷各种物品。新作中总共有120个关卡供玩家体验。

游戏已经在12月底登陆iOS，1月份登陆安卓。




## 手机杀手 精英战斗小组




开发《孤岛危机》的德国著名工作室Crytek即将发行移动平台新作《精英战斗小组（The Collectables）》。玩家可以在游戏中指挥几个精英战士，深入敌后，干掉敌人。据介绍这不仅仅是一个射击游戏，它的玩法还需要很多策略考量。另外Crytek引以为傲的“低消耗，高画质”游戏表现能力也在手机上再次展现。玩家不要有烧手机的顾虑。






### 萌音卡牌
## 碧蓝幻想

本款游戏是带有卡牌玩法的策略RPG。玩家可以选取四人组成战斗队伍，召唤星兽，并借用它们的力量来作战。共有上百名角色，开发公司邀请了多位知名声优为其配音。日式的精美画面是它的主要卖点。《最终幻想》系列核心音乐制作人植松伸夫是这款游戏的制作人之一。

游戏一度跳票，预计近期登陆iOS。




### 电脑移植
## 行尸走肉第二季

《行尸走肉》的第一季在电脑上取得了相当不错的市场表现。这种一集集讲故事的游戏模式似乎获得了玩家的认同。游戏的第二季依然会有五部曲。第一集“幸存者”去12月底已经在PC和Xbox上发布。虽然移植iOS的时间未知，但相信很快就能在手机上看到这个专注叙事的僵尸游戏。

OCEANHORN Monster of Uncharted Seas

“由 FDG Entertainment 带来的《海之号角》在还没正式推出前，就为无数玩家所关注。”

# 海之号角
# 山寨塞尔达托起业界良心

**游戏关键词** 3D 梦幻画面、解谜成分浓郁、山寨塞尔达般的体验

对于看惯了移动游戏各种无节操内购项目的朋友们而言，无内购的《海之号角》简直就是业界的“良心”。《海之号角》虽然仅有200M不到的容量，却拥有极为精致的画面。在制作阵容上，《海之号角》聘请了《最终幻想》系列的音乐制作人植松伸夫和《圣剑传说》的音乐人伊藤贤治为游戏作曲贴金。不过真正值得注意的还要数这款游戏本身的品质。

《海之号角》的游戏风格和PC游戏《进化之地》的最终画面颇为相似，都是Q版的3D角色配合充满幻想色彩的游戏场景。但要是你玩过任天堂旗下的《塞尔达》系列的话，就会发现这款游戏几乎可以被称之为手游版的《塞尔达》。因为本作的男主角和《塞尔达》中的林克几乎配一样的装备，连身手也相差无几，事实上，官方在宣传这款游戏的时候就拿把《海之号角》戏称为“山寨版塞尔达”。

另外，开放式的游戏地图和解谜元素也是这款游戏的特色所在，你绝对不可能用无脑砍杀或堆数据的方式来通关，只有留意游戏中的每个线索，解开谜题并找到关键物品，才能在游戏中找到出路。



类型 动作冒险
容量 170 MB
平台






驾船在岛屿间穿梭



谜样的敌人

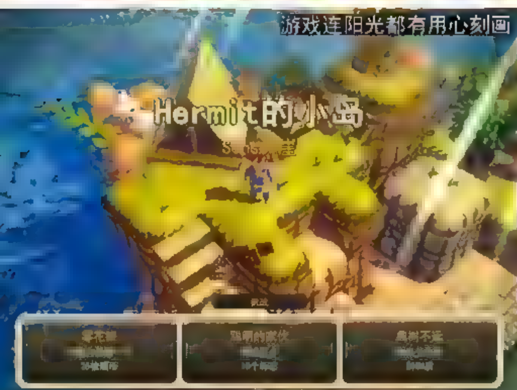


寻找地下迷宫中的宝箱

和移动平台上的所有单机大作一样，《海之号角》拥有非常耐人寻味的片头动画。剧情一开始，主角的父亲趁儿子熟睡之际，留下信件不辞而别，说去对抗“海之号角”。从这封类似遗书的信件中，你可以推测到主角的母亲在更早的时候也因为卷入与“海之号角”相关的事件而下落不明。此时，你一点儿也不明白“海之号角”究竟意味着什么，是威力无穷的神器？是召唤邪恶军队的前奏，还是时光深处的怪物？而随着白昼取代黑夜，孩童成长为少年，危险再次袭来，玩家的冒险之旅也正式拉开了帷幕。


父亲在信中留下"我今晚要走，不会回来了"的告别语


在海里游泳最怕体力不支！



游戏连阳光都有用心刻画


蓝色的检查站是本作的存档位置和复活点


睡在悬崖边上的小帐篷里能好么？

**“正式操控角色展开冒险时，玩家将置身于名为 Hermit 的小岛上。”**

此时，屏幕的正下方会跳出三个挑战项目，此后玩家每抵达一个全新的区域，都会接到类似的挑战内容，而这些所谓的挑战事项，实际上正代表着《海之号角》的主、支线任务。譬如，初始岛屿 Hermit 的最后一项挑战任务“离树不远：找到父亲的剑和盾”就同时暗示了任务地点和任务目的。在完成这项任务以前，主角只能可怜兮兮地挥舞小树枝进行战斗，连最最普通的炮灰怪都要敲个好几下才能搞定！

有意思的是，除了通过“区域挑战”来发现你的游戏目标以外，《海之号角》里找不到一个头顶着“惊叹号”或“问号”的 NPC，事实上，除了拥有特定剧情动画的角色和某些村庄商人以外，这款游戏里的 NPC 们大都扮演着“打酱油”的角色，他们的大部分对白都是无意义的侃大山，但某些闲人会在不经意间透露一点游戏线索，或告诉你一个全新的冒险区域（解锁地图），所以和每个 NPC 打招呼也成为一项有趣的探索。

提到游戏的具体操作，《海之号角》比较接近于《泽拉尼亚》这类韩式 RPG，你的左手可以像挫手柄方向键一样控制角色移动，右手则主要控制两个按钮，包括最常用的动作键和道具快捷键。其中，动作键可以实现的功能最多，譬如战斗要按动作键来攻击、举起或投掷物品要用到动作键，而一些推箱子的解谜小游戏同样和动作键有关。不过和《泽拉尼亚》这种 2D 卡通 RPG 相比，《海之号角》的 3D 设定让游戏的操作难度大为增加，特别在角色获得弓箭前的阶段，不少战斗都得靠投掷物品砸敌人来获胜，而在 IPAD 这个设备上使用投掷战术，一不当心就把‘弹药’丢到“爪哇国”。相对而言，用大小和手柄比较接近的手机来玩这款游戏的话，效果或许会好一些。

关于操作还要注意以下几点。投掷物品时需要同时按下方向键，否则角色只会慢慢把东西放置到地板上。另外，在战斗中长按动作键的话，角色会做出《塞尔达》系列林克的招牌战斗技能——360 度旋转攻击，并给敌人带来较大的伤害。顺便一提，游戏中的主角在挥剑战斗或下海游泳时还会消耗体力条，如果下海游泳没有控制好角色体力的话，就会发生很不妙的事情！

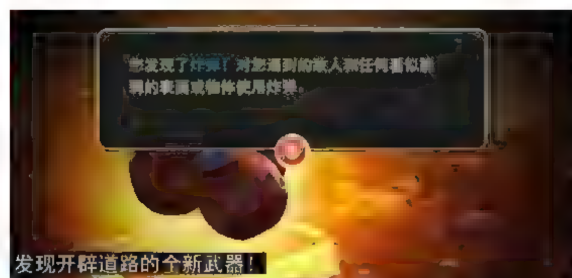


小 P 羊：《海之号角》可以说是一款光看截图就能让人产生兴趣的作品，该作的 Q 版 3D 画面堪称梦幻，客户端却仅有不到 200M，堪称百兆游戏中的战斗机。在内容玩法方面，《海之号角》和任天堂的成名系列《塞尔达》十分相似，开方式的地图场景、令人着迷的解谜元素以及需要技巧才能制▌的 BOSS 关，使本作明显区别于那些无脑堆数值，外加内购坑玩家的 RPG 游戏。不过，缺少辅助瞄准功能是本作的一个设计瑕疵。



| 项目 | 温度 |
| --- | --- |
| 创意 | 90℃ |
| 人气 | 100℃ |
| 品质 | 90℃ |
| 盈利 | 80℃ |
| 发展 | 80℃ |





发现开辟道路的全新武器！



需要推箱子的房间和蓝色重置开关



系统菜单里会记录你的收集物状况甚至还有各种对白



大海上你并不孤独！

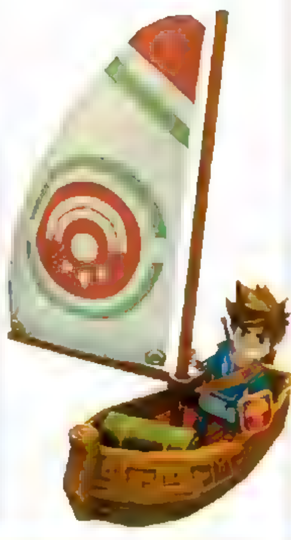

有了武器后，用屏幕中的准心对准目标后，就能用动作键开火！

在《海之号角》中，不仅主角的出生地Hermit是一座岛屿，其余的冒险区域和村庄也都是由大海相连的海岛。当你造访不同的海岛时，会欣赏到有截然不同的风光！诸如：充满欧式村庄风格的岛屿、矗立着沙漠古堡的岛屿……甚至还有神秘莫测的空岛。不过要从一个区域前往另一个区域冒险，就必须搭乘交通工具。其中，驾船穿越大洋是游戏中最通用的旅行方式。

要开启海上航程，首先得在海域图中进行航线的制定。本作的海域图有点类似于google卫星的俯瞰图，你可以用手指拖动海域图来查看已知岛屿的位置。要注意的是，未发现的岛屿是不会在海域图上显示出来的，而发现地点的途径除了和NPC对话得知以外，还可以通过查看游戏中的漂流瓶或各类字条的方式来实现。在海域图上制定航线的方式则更加简单，只需双击你想要前往的地点（你可以双击海域中的任何一处或者双击某个岛屿）即可。顺便一提，玩家只要在码头登船就会自动开启海域图画面。

当完成航线的制定后，游戏就会开启海上航行的画面，玩家则将在主角扬帆起航的时候欣赏到海天相接的动人风光。唯一令人遗憾的一点，就是海上航行的过程中没法自由控制船只到处跑，只能任凭系统牵引着你的小船向目的地驶去。这里要特别一提的是，本作的海上航行并非无聊的“跑路动画”。随着游戏剧情逐渐展开，迷人的大海也会展现其危险的一面！远洋时，你可能会遭遇水雷或怪物的袭击，此时，你可以在航海画面中通过点击屏幕右侧的指南针按钮，重新进入海域图调整航向避开危险，而如果你已经获得了冒险公会的猎枪，就可以通过海战来扫平一切。

**“作为一款围绕着“海之号角”展开的作品，美妙的海岛风光和迷人的海上风情称得上是本作最令人心旷神怡的部分。”**





海域图上会显示你的地图探索度




让我们开启意味着挑战的金钥匙大门！



还没通过任务解锁物品时商店也不会卖这些东西


找到猫头鹰后，他会教你第一个魔法

**“尽管海上航行令人心旷神怡，不过本作的重头戏还是发生在陆地探索上。”**

在陆地探索方面，《海之号角》不是一款一上来就把整个世界奉献到玩家面前的作品。角色一开始可以造访的区域十分有限，因为一些地区需要通过炸药来开辟道路，另一些地区则要乘坐飞艇抵达，而要获得炸药，以及后续的弓箭、雨鞋、飞艇还有各种各样的魔法，就要在各个冒险区域间往返，并顺序渐进地完成区域挑战。

和塞尔达系列一样，《海之号角》中不仅存在大量可投掷、放置的物品，也有不少道具可以被玩家破坏，像是旷野中的草丛、地下坑道中的蘑菇等等。当你生命值不足或者消耗品未满的时候，不妨四处“破坏”一下，会有很高的几率获得补充。在陆地探险中，玩家面临的困难除了各式各样的敌人以外，还有复杂的迷宫以及费解的机关谜题。《海之号角》中的不少谜题都十分考验玩家的观察和分析能力，譬如炸弹岛上的一处机关，就需要玩家举起火炉并点燃四根火柱才能开启一扇暗门。由于游戏中没有任何明确的提示，要是你没有意识到火炉也能举着到处跑的话，可能就会卡关在此了！







最后要特别一提的是，除了推动主线剧情的区域挑战任务以外，《海之号角》中还有不少有趣的隐藏地点的收集元素，例如治疗魔法、心之碎片一类的东西。如果在冒险过程中不太注意的话，可能会和这些物品失之交臂！其中，心之碎片和《塞尔达》系列中的心形容器一样，组合四个碎片可以获得一个完整的心形容器，也就相当于为角色增加了额外一点生命值。千万别小看一点生命值的帮助，这款游戏刚开始的时候，角色就只有区区的四颗红心！用这么一点生命值去挑战最终BOSS——海之号角，保证你会欲哭无泪！至此，相信各位已经对本作有足够的了解了吧？如果你喜欢纯粹的冒险的话，可千万不要错过这款好游戏！

文字编辑：小P羊
美术设计：咖啡

# Angry Birds GO!
# 愤怒的小鸟冲吧 里程碑式的赛车游戏

**游戏关键词** 出发吧！弹弓小鸟飞车！ 多种游戏模式造就不一样的赛车游戏

这款《愤怒的小鸟：冲吧（Angry Birds Go）》是由著名的手机游戏开发商 Rovio 带来的《愤怒的小鸟》系列的最新作品。之前放出的消息曾声称，该作品的正式发售日期定在 12 月 11 日，没想到最终提前发售，给玩家们带来了不小的惊喜。

这次，小鸟们与小猪们再也不是在各种奇怪材质搭建的城堡内外对峙，而是破天荒地玩起了赛车游戏！虽然游戏仍属于一款休闲类的轻游戏，但全新的游戏类型以及不再限于 2D 物理系统的玩法，让此次“怒鸟赛车”给人以耳目一新的感觉。

想当初，《愤怒的小鸟》最初的样子，只是一款益智解谜的轻游戏，适用人群主要为学龄前儿童及无脑划屏党。谁知当其风靡全球后，开发商毫不犹豫地将其作为一个大作来对待。热门电影、重大节日……Rovio 抓住了一切热门题材为小鸟们提供新的战斗场所。其实，关卡设计的本身就是一件难度颇大的事，但显然设计师们乐此不疲，新作的设计思维从未在折磨玩家与自己的脑细胞这件事上偏离，即使推出了以绿猪为主角的作品，也仍旧是以解谜为核心玩法。换汤不换药的“创新”直接导致了《捣蛋猪》没能同期待那样，像当年的《愤怒的小鸟》一般迅速风靡全球。不过好在 Rovio 似乎也发现了问题的根源。在不断扩展系列周边的同时，仍不忘在游戏本质的创新上大胆实践。



类型 赛车跑酷
容量 97.7MB
平台





**“Rovio 解放了玩家们的大脑，更解放了自己的思维，它让我们相信，愤怒的小鸟们还会飞得更远。”**


开场白漫画

纵观这数十年来的电子游戏史，哪款经典的传世大作不是从平面走向立体，渐渐从“卡片人”活起来的？最有名的例子当属《超级马里奥》了。3D 立体视角的推出，让整部作品一下子提升了一个档次，也让其有了在现代化电







光影效果

靓丽的视觉效果

技能释放效果

玩设备上存在的意义。

所以，对《怒鸟》系列来说，《愤怒的小鸟：冲吧》真的是款非常有意义的作品。因为它让玩家们看到的，不仅是玩法模式上的革命式创新，还有一种希望。

> **“高质的画面、音效、操作永远是一款大作的基本功底。对于一款休闲游戏来说，它们显得尤其重要。当然，这些东西在《怒鸟》系列作品中从来都不缺。”**

先来说说视觉效果。

《愤怒的小鸟：冲吧》的画面非常靓丽，色泽鲜艳，画风偏柔和系，很温和。光影效果的加入及细节之处的有效处理使得游戏看起来很具有真实性。场景依旧是系列的卡通小清新风格，背景舞台为敌人的基地——绿猪岛（Piggy Island）。Rovio为大家准备了诸多稀奇古怪的赛道：特技赛道、空中赛道、越野赛道。不足的是，关卡显短，跑起来总觉得不那么过瘾。

游戏形象的处理是此作最为特色的地方之一。作为与以往2D平面最大的不同，此次的小鸟与小猪们个个都以3D的形象呈现在玩家们的面前。比起那些人物



小i：在玩家们逐渐厌倦了不停地烧脑细胞闯关的游戏模式时，当大家逐渐对于《怒鸟》新作品的玩法创新上不再抱有幻想的时候，小鸟们终于放弃了再度考验玩家的耐心，推出了一款里程碑式的革命性作品。游戏的质量毋庸多言，一款看起来很普通的赛车游戏，却能引发业界内外的高度关注，这本身就说明了问题。










形象复杂、装备挂一身的RPG作品来说，小鸟、小猪的造型简洁多了，但它们看起来都很饱满、活泼，一点也不逊于RPG大作带给人们的立体之感。尤其在方寸的手机屏幕上来看，画面的质量可说无可挑剔了。在电影上映之前，我们已然可以提前感受到红鸟绿猪们活生生地蹦跳在镜头前是种什么感觉了。

音效也是我们熟悉的《愤怒的小鸟》系列里的经典风格。开着小车子的小鸟们明显不是愤怒的，但叽叽喳喳的鸟叫声依然环绕在耳，轻松欢快的心情将伴你度过全程。

这是一款赛车游戏，你可以用你知道的所有关于此类游戏的知识来玩，包括现在流行的触屏／晃屏两种自选的操作模式。就小i的个人体验来说，不管是小屏幕的iPhone，还是大屏幕的iPad，都是选择晃动模式比较带感。不仅方便，还很有在游戏机厅里玩赛车的感觉。

不过触屏操控也是很不错的选择，因为游戏的运行可以用行云流水来形容。从游戏仅有90MB左右的容量来说，如此顺畅的运行速度令人赞叹。









弹弓——准备——发射！

改装各种奇幻赛车

游戏里处处提醒着你该作与系列作品之间的关系。

比如，游戏的主角当然还是我们熟悉的一众小鸟们。红鸟领衔，率先出战。之后能逐步解锁其它小鸟。怒鸟红、飞镖黄、大红、粉思思……同以前一样，每个小鸟都有自己不同的技能，技能释放非常有趣，比如将对手装出赛道什么的。合理地使用它们可以帮助你更顺利地完成不同模式与关卡，找到与BOSS之间的平衡。

此作里的绿猪依然是配角，除了陪练车技外，它们还有项专门的工作：改装赛车。瞬间感觉小鸟们与小猪间的关系变得好和谐有木有？赛车共有7款，其中有三款可以用游戏中金币解锁，而且只要5金币，显然这种白菜价基本等于白送的。

每次出发前，小鸟的赛车都是在一架弹弓架上。比赛开始时，你的开跑不是拉下油门，而是放下弹弓。即使坐上自制赛车，小鸟们的旅程依旧由弹弓开始，有趣又怀旧的游戏开始方式。游戏开场的动画依然简洁意赅，但是在主界面上的首要位置上，多出了一个专门看动画的选项：“Toons.TV”。

这个“Toons.TV”绝对可以说是游戏的另一个重要的组成部分，简直

**“在此作之前，Rovio从未尝试将怒鸟的所有元素在一部游戏中结合得如此彻底。而在玩法上，Rovio似乎也在尝试打造一部不同于其它赛车游戏的作品。”**




四种游戏模式




水果多多，难度大大

就是一场视觉盛宴！里面包括了两个频道。“CHANNELS”里有着不时更新的一整部怒鸟系列的连续剧、《愤怒的小鸟冲吧》的宣传资料视频及另一款推荐游戏的宣传视频。“Featured”里可以查看所有“CHANNELS”的内容中官方推荐的部分。

游戏共有四种模式，分别为：竞速、开赛时间、水果溅散、冠军追逐赛和超级比赛。而在不久后的将来，Rovio还会为我们开放玩家期待已久的多人模式。

其中，水果溅散模式的难度非常高。它要求玩家在开车的同时搜集场景中零散分布的水果。这些在别的游戏中，一般只用来当成奖励的存在，在这里变成了过关的必要条件。屏幕上方的水果条会显示你完成任务的情况。跑完全程后，只有收集满水果提条要求的水果数量，你才能完成任务，进入到下一个模式。3D视角下，这些水果高高挂在天空中，赛车经过时就好像撞上了一堆障碍物。躲避障碍物是赛车玩家们再熟悉不过的技能了，只不过完美地撞遍所有的障碍物这件事，你能做到几分呢？

此外，游戏中也加入了Rovio最得意的“突破性的游戏方式”——TELEPODS。这是一个怒鸟的周边玩偶，将它放在手机的摄像头位置，就能在游戏中解锁特殊的角色。

不时更新的动画频道

TELEPOD 玩具使用方法示意

**“从《植物大战僵尸2》这样的失败案例中，我们似乎已经可以看出一个规律。出人意料蹿红的游戏，或许可以给予开发商们后续制作的创作灵感，但无法弥补其在内购设计方面的天生缺陷。这款小鸟赛车游戏也是如此。”**



内购方面，《冲吧》并没有给玩家带来太大的惊喜。传统的那些收费点，果然一个不落地出现在了游戏里。解锁赛车、角色等，毫无意外地都需要内购。显然，开发商没打算在这方面博广大屌丝玩家的青睐。

这好像也可以理解。Rovio 冒着再度被市场诟病的风险，鼓了大把勇气搞出了一个属于自己的“怒鸟式”的创新，又花了大量心血将怒鸟系列的前世今生都融进了一部作品。这样一款游戏，不收你点钱，也好意思摆上架来炫耀吗？

不能否认，游戏的质量还是值得认可的，但光从内购的合理性这点上来说，仍旧差强人意。比如说，总共才一章的普通模式也需要购买的话，就不能怪人家喊坑爹了。又如前文所述，前三款小鸟赛车的收费价格很有吐槽点：既然只要这么点金币，为什么不干脆直接免费使用呢？

正如 Rovio 也承诺，在未来的几次更新中带来更多内容，包括大家期待的多人游戏模式。但更多有趣的内容则会采用内购的方式提供。



文字编辑：小 i
美术设计：咖啡

# 饥饿游戏2 星火燎原











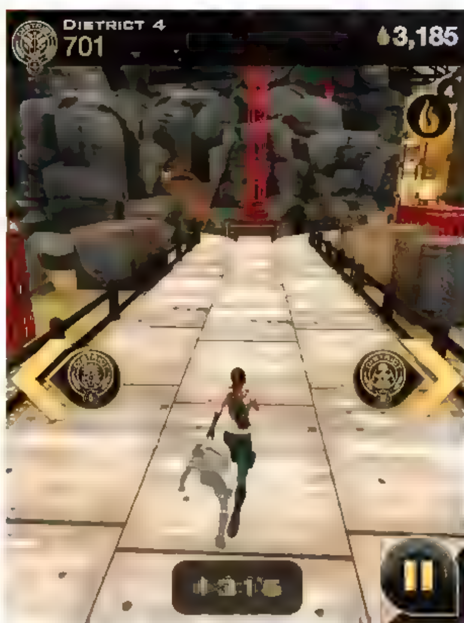


## 脱胎换骨的二代作品

好莱坞大片的同名手游多为动作类，且画质都是绝对对得起以视觉效果自豪的好莱坞之名。所以当年《饥饿游戏》的第一部推出了横版像素游戏后，真是令人无比惊叹——为像素画面震惊，为横版题材感叹。

本以为手游《饥饿游戏2》会像其他二代手游一样，继承延续前代的游戏风格，谁想它竟然一反常态，打破了人们的思维定式。两代作品完全不像同一个爹所生。《饥饿2》采用了高像素画面，立体的3D视效设计。给人的感觉是，《饥饿2》终于像一部来自好莱坞大片的作品了！

> **“可以说，《饥饿游戏2》是《神庙逃亡2》的2.0版本。“2代”的“2.0版”，二二得四，说《饥饿游戏2》的游戏品质是《神庙逃亡》的4倍都不足为过。”**







此游戏给人的第一印象，很容易就让人想到了《神庙逃亡》，只不过这次在身后追着你的，再不是一个大猩猩或者类猩猩生物，而是变成了一大片成群的马蜂。这次的旅程不再是漫无目的绿野观光之旅，而是为了希望进行的大逃亡。

从故事性上来说，《饥饿游戏2》像上代作品一样，并没有任何表现出电影的情节，与原作故事的相关性不强，或者说很牵强。但换个角度来说，一句“Hope is not lost（希望还在）”却已然体现了电影的中心思想，不像电影里那过于漫长的铺垫遭人诟病。

同为无尽跑酷，《饥饿2》里的玩法显然较《神庙》更丰富。游戏里有三条跑道供选，但不同的跑道上的差异不仅是金币的遍布数量，也包括了不尽相同的障碍物，似乎让人觉得不同的选择真的会有不同的结果。严格说来，场景其实就也那么几个，但每过一段路，同样会有一个交叉口任你选择。像赛车游戏一样，每个岔道处都是明显的场景交替。

游戏继承了前代作品中，女主边跑边射的技能。这次，靶子出现在上、左、右三测，都需要不同方向的划屏。话说，为什么逃跑的途中还要练习射靶子呢？似乎没道理啊！

同时，游戏里也有各种助跑的辅助道具，加上每次进入游戏时都能随机携带三个技能，让整个逃亡的行程更充满不确定性。

跑酷途中收集的材料可用于制作成弓箭或者提升技能。





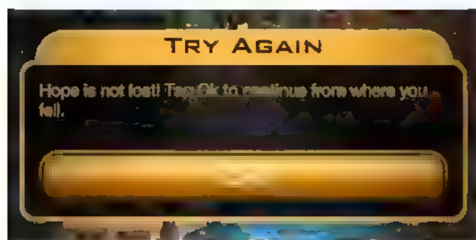






玩家可以与来自全世界的玩家一起比赛，成绩将晒在全球排行榜上。由于Facebook 及 Google Play 等账号的限制，国内玩家很少能够在外来的游戏里真正与世界玩家一同游戏，但是《饥饿 2》却可以。可惜这个联网竞技真的只停留在“竞技”这一点上。随机匹配好玩家后，游戏画面与单机时并无不同。除了游戏刚开始时，会在屏幕上显示与你比赛的玩家账号外，其它时候对手都毫无存在感，更不提给你用个道具使个绊什么的。

**“内购体现了一款游戏的节操。《饥饿游戏 2：星火燎原》的节操如同其名那样：星火之处，节操燎原。”**




总的来说，游戏的难度适宜。尤其当你被《神庙逃亡》虐过后，你会由衷地感慨女主跑步的速度刚刚好，让人有足够的反应时间，不至于刚跑没两步就要花钱续命。

此作的续命可以采用游戏币，而如果刚开跑没几步就挂了的话，不算死亡，可以继续跑，还能获得一个防护道具。

最令女性玩家们喜欢的，也许是女主每局都有不同的随机造型了吧，而且也是免费的！







# 保卫萝卜2 极地冒险




类型 卡通塔防
容量 40MB
平台






## 冬日里的萝卜狂欢

APP 评分 9

时隔一年，这款归来的萝卜新作仍然主打萌系亲情牌。我们熟悉的萝卜依旧挺立在寒风凛冽的大路的尽头，一丝不挂地等待大军的入侵与玩家的保卫。而萝卜家族又添了神秘新成员。除了轻松欢快的背景音乐外，不同的敌人们依旧被赋予了不同的萌系声效，搞怪又可爱，熟悉且经典。大波涌入的敌人很令人头疼，而大批敌人阵亡时发出的嗲嗲的声音，一定会让人萌心大动的。

玩法上还是采取经典的塔防游戏玩法，操作简单易上手，仍是一款适合全家玩的轻松休闲的游戏。建造各种可爱的炮塔，打跑前来吃萝卜的坏人们仍是游戏最核心的玩法。升级炮塔或者卖掉换钱改造更有效的炮塔是主要的工作，每个炮塔都能通过两次升级达到顶级，升级后不只外形变化，其输出也变得更加强大。


建造炮塔

炮塔们的形态都很可爱，太阳花、月亮塔、章鱼球……不仅名字造型深具想象力，威力也是很夸张的，动不动都是穿透、溅射、甚至全屏攻击的强力伤害。“全体减速”、“全体冰冻”、“必杀炸弹”等魔法特技更是悉数登场，合理地利用各类神奇的道具特技也是游戏一大乐趣。


霸气的全屏攻击　最后一刻才打的死的BOSS

遍布地图角落的那些植物、建筑物里，依旧暗藏着大量珍贵的道具资源。不同主题配有各自特点的道具。游戏一开始，就该尽快地把它们都打掉，腾出空地建更多的炮塔，并为自己筹得可观的造塔费用。每轮游戏清理掉所有道具，还会有更高的成绩。在Boss模式中，道具下可能收纳了其他的惊喜。



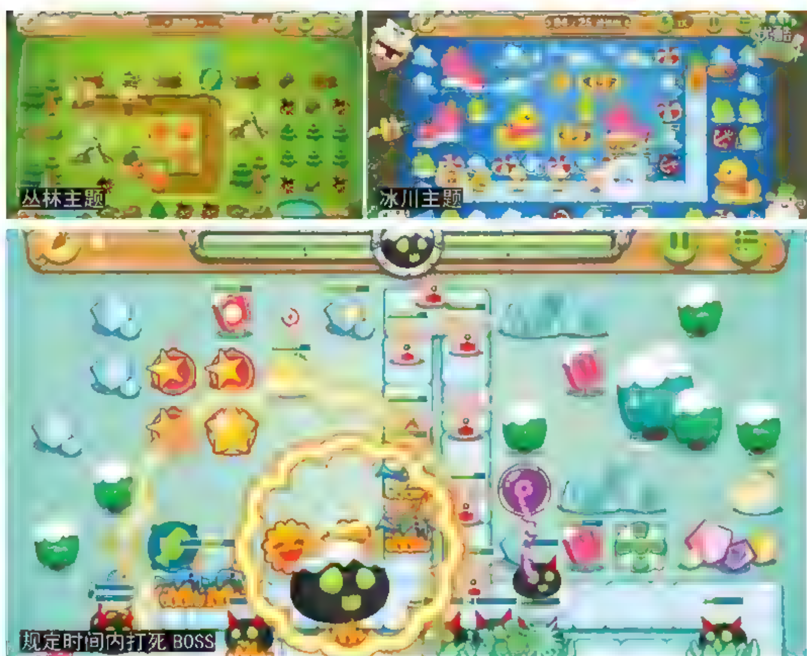
雪地里都是宝藏

# 四大主题六大新模式

《保卫萝卜2：极地冒险》里为我们带来了四个主题：雪地、丛林、冰川、天空。当然，无论哪个背景，冰与雪都是不变的中心，这点光看游戏的小图标就能理解了。游戏共有65个关卡。其中，雪地、丛林、天空三个主题各15各关卡，冰川主题则有20个关卡之多！

除了成功地保卫住萝卜不被吃光外，完成特殊的任务也是一项不小的挑战欲乐趣。游戏共准备了195个特殊任务，全新的紫水晶任务奖杯，丰厚的宝石奖励等您来拿！值得一提的是，每关的关卡任务只有在成功完成过一次该关卡后，才会在分数统计页面上显示。换言之，除非你万能地猜对了新关卡的奖励任务并顺利达成了目标，否则你都有理由重新玩几次该关卡。

全新模式“双出口”、“怪物堡垒”、“随机炮塔”、“终极BOSS战”的加入让游戏变得玩法更多样，趣味性更强。


丛林主题

冰川主题

规定时间内打死 BOSS

## 分叉道路 & 分体怪

《保卫萝卜1》的难度并不低，但开发者似乎觉得如此还是不足以彰显萝卜的重要性。因此，《保卫萝卜2》在一代的基础上，增加了分叉道路。怪物将从两条道上一起去吃萝卜，玩家需要同时兼顾两头才能守住萝卜。

而“分体怪”的加入更是让游戏刺激不已。怪物们在与保卫者漫长地对抗中神奇地进化了，每一个分体怪在被消灭的最后一刻会瞬间放出5个极速飞奔的小怪物叽叽喳喳地扑向萝卜！

“光会卖萌是远远不够的，《保卫萝卜2：极地冒险》里还给我们带来了一些新的元素，虽然不是什么别具一格的创新，但对粉丝玩家来说，也是一份不小的惊喜了。”

## 选关界面

《保卫萝卜2》的选关界面较上代有着显著的变化，不再是关卡选择的方式，而是地图式的选关模式。关卡的主题、游戏的进度一目了然。选关界面本身就是一张大的地图，横向连接四大主题，在主题交界处，没有明显的划分，取而代之的是自然的过度。一个主题快结束时，下个主题上方的云雾才会散开，看清该关卡地图的全貌。而画面的角落里时不时蹦出的小怪物，让整个界面看起来生动活泼而不那么死板，玩家不仅是在选择关卡，更是真正地在完成一场冒险，从雪地到天际的冒险。


关卡选择界面


排行榜界面

## 加强的好友互动系统

排行榜系统是《保卫萝卜2》中重要的社交元素。每个玩家都可以在这里查看萝卜大神们的实力，晒出自己的战绩，就能看到自己的排行位置。如果你是佼佼者，将会在数以千万计的玩家中脱颖而出，受到大家的“膜拜”。

玩家可以添加排行榜中的任何玩家为好友一起游戏，与认识的朋友一起闯关，或者与不认识的朋友一起竞技。

此外，游戏还支持微博分享，并能同步 ICloud 保存进度，接入 GameCenter 比拼成就。

# 争霸篮坛

| 类型 | 体育经营 |
| --- | --- |
| 容量 | 124MB |
| 平台 | |






《争霸篮坛》是由Game Cloud Studio联手群硕打造的篮球网络游戏。作为一款以篮球赛事为主题的作品，该作集竞技性、养成性、策略性多种玩法于一体，可以说是满足了广大篮球爱好者们培养球队、指挥比赛、回看赛事的各种愿望。在画面上，采用顶尖手机引擎开发的《争霸篮坛》拥有出众的3D效果，在你的控制下，球员们可以展现盖帽、空中接力、压哨绝杀等特效动作，整场比赛的流畅感毫无折扣，而且游戏也仅有100多MB，给人的印象非常深刻。

开始人生第一场职业联赛！

“第一次进入《争霸篮坛》的时候，首先要进行队标、队名以及队服方面的设置。随后，系统会引导玩家完成你作为篮坛经理人的第一场职业比赛。”

比赛分上下半场

就像NBA2000等PC平台上的篮球大作一样，这款游戏也有出色的3D比赛画面，不过在具体操作上，本作则有很大程度的简化，球员们会自行带球前进，只有需要决定是传球、持球还是防守等操作的时候，画面才会略有停顿，同时，你的所有球员的头顶上都会浮出不同的命令选择框，供你下达命令。你只需点击写有对应指令的命令框，球员们就会按照你的要求继续进行比赛了！




提到比赛操作，这里需要说明的是，游戏中你下达的每个命令不管是传球还是投球，也不管是防守还是抢断等等都有不同的成功率，这个成功率同样会显示在命令选择框内，而且这个成功率会随着时间的推延而逐渐下降，为此一定要及时准确地给队员们下达战术指令，提高球队的进攻和防守成功率。

## “在《争霸篮坛》中，当玩家下达了准确的命令，为球队创造出良好的进攻机会以后，球员们有时候还会在比赛中表现盖帽、空中接力甚至大灌篮等等特效动作。”

事实上，球员们的投球技巧都会以技能的形式，通过游戏逐渐地解锁。这些技能包括：内线传球、后仰投篮、挡在罚球区等等。而要想获得这些令人心动的技能，首先就必须提升球队的等级，至于方式，那自然是不断地参加联赛啦。比赛方面，这款游戏有 PVE 方式的各区联赛，而天梯赛则是玩家间的较量。说到这个，就不得不提《争霸篮坛》十分贴心的回播功能了。在完成上、下两个半区的比赛后，系统会允许你回看自己的比赛录像，你可以利用录像回播的功能不断回味比赛的每个细节，如果觉得这场比赛实在是太过精彩的话，还可以将比赛视频上传至网络，让更多的玩家朋友来见证你的辉煌战绩！

这里也顺便一提，本作的球员共有 7 大属性，这些属性包括：投篮、灌篮、运球、防守、篮板、视野以及速度。属性值越高的球员在场上执行相关指令的成功率越高。所以，努力培养你的球员，打造你的王牌球队吧！


出现啦！灌篮特写的镜头

开始管理你的出场阵容吧！

## “球队经营中最重要的一环就是安排好你的出战阵容，篮球经理人一定要慎重决定！”


把不需要的球员卡用来强化你的主力队员


通过比赛获得珍贵的装备奖励

离开比赛后，不要以为篮球经理人就无事可做了。《争霸篮坛》的另一个重要玩法就是在赛事间隙，花心思好好运营球队、培养球员。这款游戏的球队养成体系统采用了类似战略卡牌的设计，游戏中的每一个球员都由一张角色卡牌所代表。你可以通过合成两张相同的角色卡牌来强化球员的能力，从而提高球员的 7 项属性。



购买卡包也是提升队伍实力的好办法

提到球队的经营，《争霸篮坛》中还有一些有趣的小设定。首先，你可以通过在商城内购买卡包的方式来获得包括球员卡和装备卡在内的丰富道具，然后，你只要进入阵容界面中点选想重点培养的球员再点选画面下方的装备按钮就可以从硬件上强化队员们了（可以装备的服装包括：帽子、护腕和球鞋三类），而之前提到过的卡牌合成玩法就在训练菜单中执行。另外，当你拥有的某张角色卡牌强于你的现役队员或队员卡牌可以强化时，球队阵容中的对应角色卡牌还会以发光的形式来提醒你，真的是非常贴心的设计。

最后要特别一提的是本作的“天梯系统”。对于热爱篮球游戏的朋友们而言，《争霸篮坛》的天梯玩法堪称永无止境的试炼场。作为考量一只战队综合实力的大舞台，在天梯系统中，玩家可以不断挑战游戏排名。与此同时，主办方也会定期对天梯之主提供丰厚的奖品，只要你有足够的实力就来天梯之战挑战天下吧！

# 米老鼠幻影城堡





类型 动作冒险
容量 481MB
平台







# 拯救米妮的梦幻大冒险

APP 评分 9

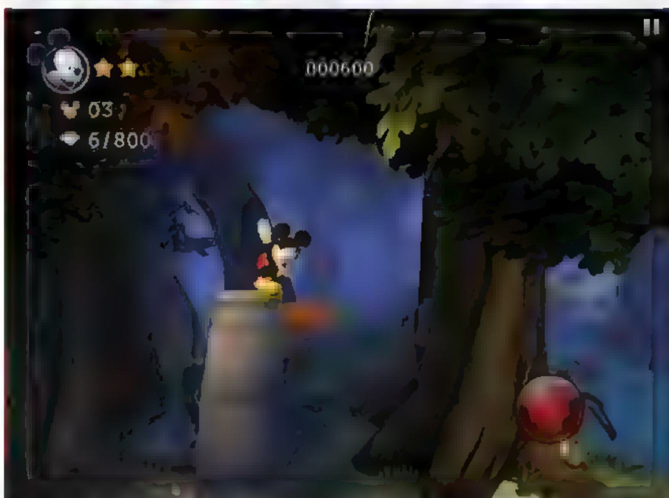
> “《米老鼠幻影城堡》的故事剧情，以米奇的女友米妮遭邪恶女巫绑架作为开端。”



虽然女巫抓走米妮很遗憾，不过大半夜干吗在森林闲逛呢？

追踪女巫的米老鼠在一番林中穿行后来到了一座由玩具士兵把守的城堡前。随着硕大的城门开启，你会看到通往城堡上层的楼梯为重甲士兵所阻挡，只有城堡底端通往森林迷宫的一扇门可以打开，而米老鼠的第一个冒险就要从森林迷宫展开了！

其实在进入森林迷宫前，大家基本上就该熟悉这款游戏的基本操作了。首先，位于屏幕左侧的虚拟触控摇杆可以控制米老鼠进行4个方向的移动。不过，这款游戏的普通关卡都是横版画面，基本上只会用到左、右两个移动方向（不过“按下键”的话，还能让米奇蹲下），只有像城堡内部那样比较特殊的场景，才需要用到上、下两个方向的移动操作。





轻松学会本作的移动操作后，接下来要重点掌握的就是跳跃和投掷了。跳跃的方法是用右手点击画面的任意空白处，而投掷则有专门的投掷按钮。要注意的是，投掷物品需要持有弹药，而这些弹药可以在冒险过程中沿途收集。弹药不仅可以用来对付敌人，还是砸开宝箱的必要道具。有意思的是，在主题不同的世界中，米老鼠可获得的弹药也是造型各异的，像森林世界中获得的弹药就是红苹果，而玩具世界中获得的弹药就变成玻璃珠了。



踩到敌人头上也能弹跳！



搭乘幽灵前进

如果不幸把弹药用光了，又要怎么和敌人进行战斗呢？要是你玩过经典的《超级玛丽》的话，一定会想到跳起来踩敌人的脑袋。在《米老鼠幻影城堡》中，踩脑袋也是消灭敌人的一个妙招。你甚至还可以用这个猥琐的招数来对付关底BOSS！当然，BOSS和一般的怪物还是有点差异的，必须要等他们暴露出弱点以后才能让“踩脑袋”这样的贱招发挥效果，否则的话，会让米老鼠白白损失一点生命力！另外要特别注意的是，踩踏并不只有消灭敌人的作用，你还可以利用踩踏带来的弹力抵达游戏中一些难以到达的位置，从而获得游戏中的一些珍贵收集品。

“在玩法设定上，《米老鼠幻影城堡》中的关卡可以分为三类，包括：普通的冒险关卡、跑酷关卡及BOSS关卡。”


就算没卫兵挡着，要进入一个新世界也要交钻石开门！

这款游戏据说共有五个主题世界，每个主题不同的世界都由三个关卡场景组成，你必须收集足够多的钻石来开启一个冒险世界的大门，并依次通过三个关卡场景来解锁进入下个世界的权限。在进行冒险的时候，要特别注意米老鼠的生命值。遭到敌人攻击或从高空坠落的话，都会让米奇损失1点生命值。不过，你可以通过收集游戏中出现的五芒星来回复生命点。另外要注意的是，本作还有代表“命”的概念。一开始，米奇会有2条命，如果不幸在游戏中耗尽生命的话，就不能从关卡场景的中断处继续游戏，而是必须重打这个场景关卡，不过生命也可以通过在游戏中收集金色米奇头像来增加。


只要解锁关卡，你就可以随时返回寻找收集物了

在了解了本作的大致玩法后，想必你会问游戏除了各种跳、跑元素和一些集甜头外，还有什么有趣的地方？事实上，《米老鼠幻影城堡》中还埋藏着一些解谜情节。譬如在第二场景——玩具屋中，就有一个镜像棋盘。米奇要一边看着镜子中的真实景象，一边在棋盘上小心的移动，才不会踩到魔法制造的幻影而掉落深渊。另外还有一些其他解谜玩法融合在关卡冒险中，这里就不再一一介绍了，大家可以在游戏中慢慢体会。


不想被苹果压扁就努力跑酷吧！

“之前也提到过，游戏中的BOSS不会像小怪一样让你轻松打败，而是一定要等它们露出破绽后，才能用踩脑袋的方式打赢。”



为什么好端端走着会掉下去？因为没看镜子吧

这里最后要介绍的就是本作的BOSS打法。要想让BOSS们露出破绽，首先要有一定的耐心，其次要会观察形势来躲避伤害。这里以第一世界的树精BOSS和第二世界的小丑盒子BOSS为例。树精BOSS有两种攻击模式，化身滚木或弹跳起来碾压米奇，同时，它还会震落树上的橡实打到米奇。面对这个敌人时，米奇首先要避其锋芒，等到树精结束一轮攻击陷入昏迷状态时（头顶会冒出金星），就可以果断跳上去踩脑门了。小丑盒子也是类似的打法，它会在旋转拳、弹跳交替的攻击间隙出重拳砸向米奇，米奇只要蹲下让它飞出的弹簧拳反弹回去砸晕自己，就又可以果断发动踩脑袋的攻势了。

这里最后要提醒的是，进入BOSS关卡后，米老鼠的状态会被刷新，弹药是无法带入BOSS关卡的。所以在冒险过程中，该用弹药时就使用弹药，不用想着节约到BOSS关卡来轻松获胜。

## combo crew







类型 动作闯关
容量 67.1MB
平台

# 专为触屏而生的基友大作！

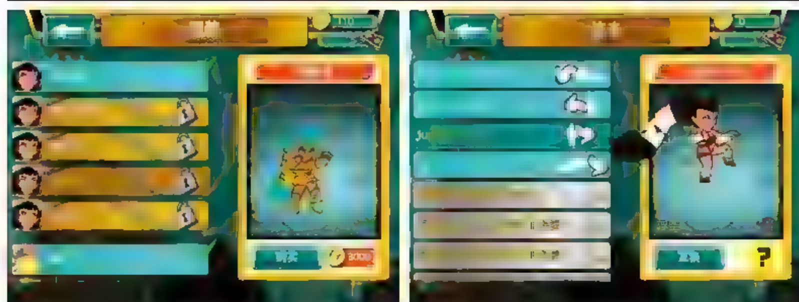
APP 评分 8

作为一款街机式的格斗游戏，制作者为游戏配备了一段充满非常符合此类游戏的经典背景故事：在这个靠拳头说话的世界，有个邪恶的 BOSS 组织了一场鸿门宴，将世界上三大拳击高手困在了自己的塔楼里。现在，你将要带领他们打败层层塔楼里的所有敌人，逃出生天。

> **“游戏里处处体现出了其强烈的卡通小清新的基调。重要的是，内购很有良心！”**



打败这个星球上最伟大的三名战士。



首先，游戏中所有角色的形象都相当有爱。不仅是玩家操控的主人公形象，连出现的敌人都是非常有想象力的。比如顶着个方方正正的电脑显示器的小怪兽什么的。

虽然背景故事里只出现了三个角色，而你显然可以在商店中购买并解锁更多的角色。包括两个免费角色、及 7 个内购解锁角色，其中付费解锁的角色多达 5 个！从数量上来看，似乎游戏对内购的依赖性强了些，不过从免费角色的招式演示来看，付费角色的表现应该很值得期待。每个角色都有自己特定的动作招式，并需要在塔楼模式下解锁更多。

玩家还能给这些角色买不同的服饰装扮他们。木乃伊、悟空迷、排队时间、纸杯蛋糕……光听名字应该就能吸引一大批 MM 玩家了！

加速道具与特权道具的名字也非常有想象力！瓜拿纳、金／银／铜属条、小猪储钱罐、香槟罐……原来补血药的名字不只有“红药水”而已！

这里的内购也算是诚意非常大的了！商店里的“秘籍”中，动不动就是解锁全部角色、全部技能、全部服饰等……




准确命中只能说明你划屏的速度够快，能破防才是高手的佐证！





此作最最大的亮点，就是它的操作了！这里的操作并不是纯粹的“切水果”式的无脑划屏，而是拥有一套特有的划屏方式。比如攻击、防守、破防等，各自对应不同的划屏手势。比较有特色的是“破防”。一般的格斗游戏里，对手处于防守状态时，玩家都会对此无能为力，干等对方解除防御或者更换攻击目标，但在这款游戏中，还专门为防守状态中的敌人准备了“破防”的招式。玩家对于一切处于防御状态下的敌人，只要长按屏幕蓄足力，就能顺利地攻破他们的自我防御，一拳击飞。对于即将攻击你的敌人，只要轻按屏幕就能进行格挡。而所谓的格挡其实是立即对敌人做出帅气的反击！

很少有动作游戏像这款游戏一样，既没有方向键，也无需切换视角，主角还在画面里不断移动方位的游戏。在《combo crew》里，只要选中一个敌人，主人公就会自动移动到对象处进行攻击。这种操作方式，本质上解放了玩家的触屏手感，非但操作更方便，且不存在方位误差问题，实在是很有借鉴意义的创新。







战斗界面中的信息量其实并不小。血量条、分数、目录/暂停键一个也不少。不过每关的场景都被限制在一间一目了然的小屋子里，视野范围固定，不需要变换方位或探索地图，即使在释放特技动画时，也不会让人眼花缭乱找不到北。

游戏还有一个大特色，就是当玩家击倒的时候，其Facebook里的好友可以继续帮助其战斗。这个玩法同某些卡牌游戏中，打不过小怪兽就放出去让好友们耍帅的做法有着异曲同工之妙。是不是很想试试这个玩法呢？别激动！游戏里支持的Facebook及谷歌账户国内玩家都不能用，只能单纯地将游戏作为单机作品来玩要了！



# 豪宅之谜





类型 冒险解谜
容量 122MB
平台

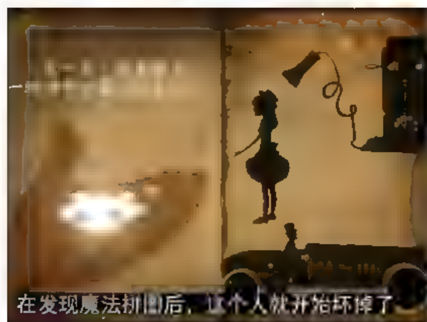





**“由 Com2uS 在 2013 年悄然推出的《豪宅之谜（The Mansion）》，是基于任天堂 DS 发售的同名独立游戏所开发的作品。”**

出现在这款游戏中的豪宅据称是由伟大的拼图大师设计制作的，然而某一天，拼图大师却带着自己的秘密随着房屋一同消失。又过了数年后，一名叫作安妮的小女孩被突然出现的豪宅所诱惑，然而当她刚踏入豪宅后，身后的屋门就不翼而飞了。玩家不得不控制安妮探索一间又一间的屋子，以此来找到真相并帮助小女孩安妮逃出这座豪宅。


豪宅的创造者曾是一个出色的玩具工匠


在发现魔法拼图后，这个人就开始坏掉了

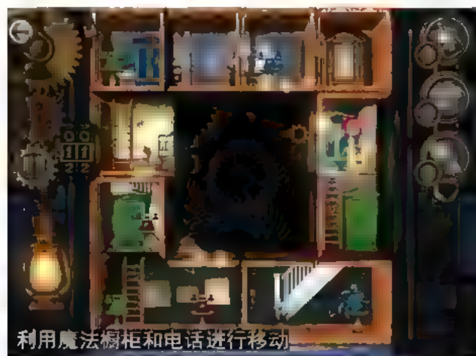

顺利脱离后获得的拼图碎片！

基于 FULL 3D 制作的《豪宅之谜》虽然并没有特别出彩的画面，但总体还算过得去。值得一提的是，这款游戏的玩法并不仅仅是寻找钥匙，然后离开房间。你还要设法将失序的房间恢复本来面貌，以此筹集到被称作“拼图碎片”的物品，而收集足够多的拼图碎片就可以获得游戏的成就奖杯。

在大致了解了本作的故事背景后，下面还是来看看游戏的特色玩法吧！在《豪宅之谜》中，玩家需要依次完成每个房间的探索，你一旦进入房间，就会发现整间屋子像拼图一样分为零散的数个单元格，要想顺利逃出这个房间，就要设法抵达出口。

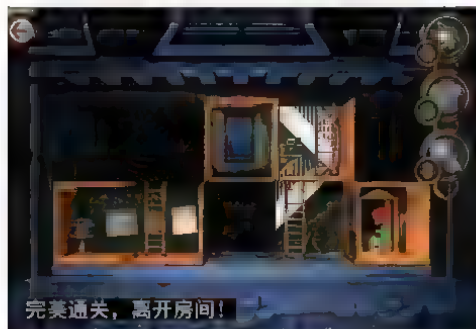

一间间地探索房子吧

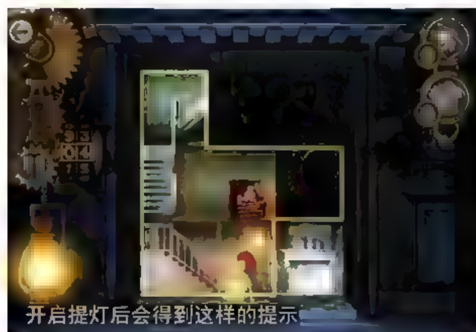
**“和同类密室逃生游戏相比，这款游戏还融入了独特的“华容道”玩法。”**

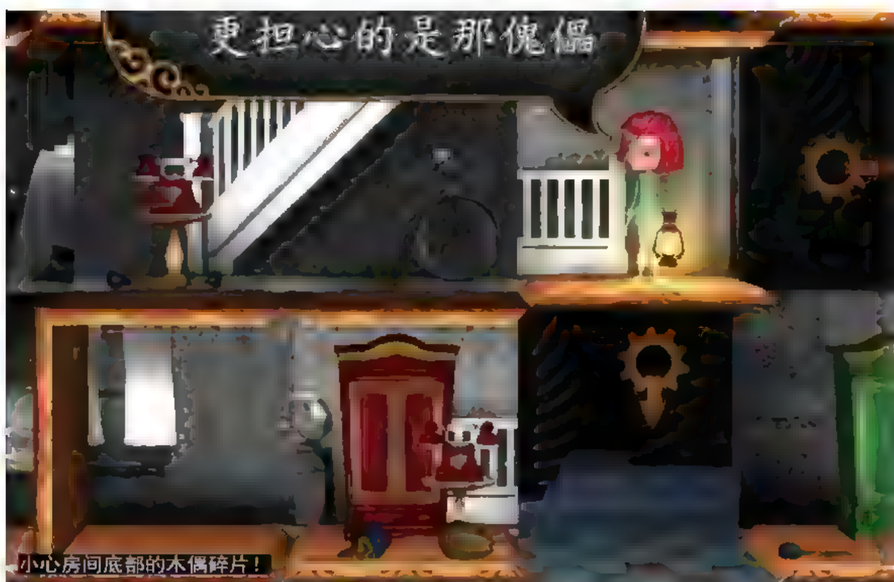

利用魔法橱柜和电话进行移动

在《豪宅之谜》中，你可以利用单元格之间的空隙去移动房间的各个部位，从而抵达你想去的地方。需要注意的是，每移动一回房间单元格都会让屏幕左侧的操作次数递减一次，如果操作次数归0还没有离开房间的话，那么这次挑战就算彻底失败了。

而随着游戏难度的不断提升，房间中还会出现各类魔法道具，像是可以让安妮进行空间转移的电话，可以交换房间单元格的橱柜等等。另外，你还要特别当心出现在房间中的破碎木偶，这些分散在不同单元格的木偶碎片，会因为两个房间的单元格互相临近而自动拼合，一旦邪恶的木偶被完整拼搭出来了，木偶人就会在房间中进行游走，而一旦它们抓到了小女孩安妮，就会立刻发生爆炸！所以有可能的话，还是尽量小心行事，不要惊动它们为好。


完美通关，离开房间！


开启提灯后会得到这样的提示



小心房间底部的木偶碎片！

关于《豪宅之谜》还要介绍的是拼图碎片的收集方式。当你离开房间时，系统会根据你的解谜表现发放拼图碎片，而每个房间最多会发放3个拼图碎片。要想拿全拼图碎片，就需要达成以下2个条件。首先，在你顺利逃离房间的过程中，不能有一次多余的操作。其次，房间中的所有单元格都必须回归到其原本应该在位置上。这里也许你会问了，怎么样才能知道哪个单元格属于哪个位置呢？需要说明的是，位置不正确的房间单元格只有黯淡的黑白两色，只有当房间单元格位于正确的位置时，单元格内的景物才会呈现出应有的本色。利用这个设定，你就能知道自己有没有完成目标了。

**“除了通过颜色来判断自己的房间拼图是否足够完美以外，还可以利用一下提灯。”**


各种付费作弊道具

你可以通过点击屏幕左侧的“提灯”按钮来显示需要进行移动操作的房间，而且当你按着这个按钮的时候，系统还会帮你隐藏房间中的各类杂物、家具，让你可以更直观地看到房间的本来面貌。不过说真的，提灯带来的帮助还是比较有限的，要想完美通关还是要靠你自己的感觉和判断力。

提到游戏的收费方式，《豪宅之谜》这款游戏主要靠内购来盈利。举个例子，当你挑战房间失败，想要重新挑战房间的时候，需要消耗钥匙道具。这个道具大约每隔20分钟增加一个，最多可累积5个。如果你不愿意慢慢收集钥匙的话，也可以直接付费购买金币。另外，这款游戏也出售一些拥有“作弊”性能的道具，像是可以让少女孩不必亲自进入房间单元格就能操纵单元格移动的房间移动遥控器，以及万能钥匙等等，而要是你对小女孩安妮的睡衣装看不顺眼的话，也可以进入服装店，给安妮购买校服、礼服甚至侦探服。话又说回来，解谜游戏的乐趣就在于自己花脑筋来破解谜团，有必要购买作弊器来走出一扇门么？

除了上面介绍的这些内容以外，《豪宅之谜》还拥有联机解谜的玩法。联机解谜的前提是你拥有Com2uS的帐号，而且该帐号结识的朋友也正在攻略此游戏，此时你就可以查看伙伴的进度和积分，和朋友们一起解谜了。

# 金币传说







类型 卡牌休闲
容量 55.2MB
平台



喜欢街机的朋友，或许曾接触过推币机游戏。这类游戏的规则非常简单有趣，就是在上层出币台的合适位置投下硬币，随后让来回推动的机器利用硬币间的碰撞，将下层推币台上的硬币推落到出币仓。虽然游戏规则看起来十分简单，但要想获得好成绩的话，就必须有技巧地把握投币时机，而丰富的奖励机制以及推落特殊奖励币的成就感，是这类游戏最吸引人的一点。

在APP平台上，推币机游戏也受到不少玩家的喜爱。比较有名的作品包括《推币机万圣节版》、《推币机世界游览赛》等等。不过这类游戏大都玩法单一，画面也说不上有多少出彩，几乎只是街机游戏在APP上的再现，所以基本上只有最铁杆的“推币机”粉丝们才会乐在其中。不过，《金币传说》的出现似乎有意改变人们对推币游戏的看法。事实上，这款游戏并不仅仅是推币机游戏，游戏中居然还融合有卡牌游戏的培养玩法！

APP评分 8

**“对于初次接触《金币传说》的玩家们而言，你会疑惑这款游戏到底是推币游戏还是卡牌游戏。而街机+卡牌的双重玩法，正是本作最令人印象深刻的一点。”**



第一次遭遇凤凰BOSS



打开宝箱可以获得战斗卡牌

在推币环节中，玩家在游戏中扮演的角色是控制着神秘飞船在世界各处游历的冒险家，而推币则成为玩家控制的角色和怪物们进行战斗的一种方式！每当你成功地将一枚硬币推落出币仓，队伍中的战斗角色就会获得一次攻击敌人的机会，多多推落硬币就能多多攻击强敌！与此同时，敌人也会在你的出币台上丢下会不断倒计时的炸弹或骷髅，如果不能在有限的时间内将这些不详之物推下推币台，就会遭到敌人的袭击！如果觉得实力不济的话，也可以使用特殊道具，像是防止金币从推币台两侧滑落的防御墙等等。

而本作的卡牌玩法，则直接关系到角色的攻、防能力的成长。你可以通过开启在推币游戏中获得的奖励宝箱，来取得各式各样的角色或怪物卡牌。如果战斗技巧满点的话，BOSS卡牌也能收入囊中！另外，卡牌可以通过合成喂养的方式来进行养成，满级后的卡牌还可以借助稀有的元素卡来实现进化。这样有趣的设定，无疑大大增加了你不断挑战推币关卡的浓厚兴趣！

除了推币战斗和卡牌收集、培养玩法外，《金币传说》还特别注重玩家间的互动与协助。这款游戏需要在wifi等网络处于连接状态的情况下才能游戏，而每当你挑战任务的时候，都可以邀请好友或陌生玩家来协助战斗。如果是请求陌生人协助的话，不妨在顺利过关后加对方为好友哦！以此来获得可观的友情值，要知道朋友越多友情值越多，就可以获得额外的友情宝箱，说不定就能开出你心仪许久的战斗卡牌！



用推落金币的方式获得攻击巨龙的机会

# 龙珠来了









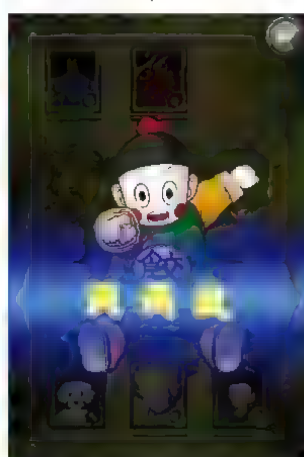
《龙珠来了》是一款以经典日本动漫《七龙珠》为背景而打造的手机卡牌网游。游戏延续了原作的剧情，讲述了一个独自住在深山的少年孙悟空，遇上搜集七龙珠的少女科学家布尔玛，并一同踏上找寻龙珠之旅的精彩故事。在游戏中玩家可以扮演悟天、克林、特兰克斯。每个角色都有一段精心设计的游戏情节，热爱动漫的你，钟情龙珠的我，都无法错过！

本作用卡通风格来演绎七龙珠经典画面，还原了动漫中所有的经典人物角色，保证动漫迷进入游戏时的亲切感，提高了目标人群的接受度。动漫中的各种经典剧情也通过副本方式展现在玩家面前。游戏画面质量在同类型产品中属于上等，卡牌上的人物保留了同年记忆中的原汁原味，在进化卡牌时能明显看到人物角色的造型有所改变。

同时本作还延续了原著的音乐和音效，采用了动漫中原曲，能够表现龙珠的战斗动感，打击音效也非常的棒。对于喜欢七龙珠的粉丝来说，无论是场景、卡牌还是音效，本作都能给玩家还原一份记忆中的经典。

《龙珠来了》以卡牌为主体展开的游戏功能，配合了RPG的游戏元素铺设养成路线。游戏中，卡牌升级、卡牌进化的思路基本和《我叫MT Online》相同，均以吞噬卡牌作为主要途径。但除此之外，有一种属于自己的卡牌天赋培养功能，通过消耗一定是魂石来额外增加卡牌的属性，这使得玩家在卡牌养成上有了更多的选择方向。





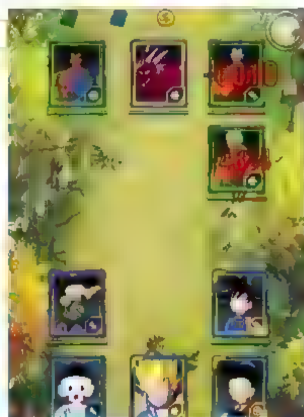


游戏共有三种副本：普通副本、精英副本、活动副本。普通副本比较简单，第一次通关会获得50个符石奖励。精英副本需要在普通副本首次通关之后才会开启，比较困难，建议玩家要组好队伍，看好职业配合。首次通关后也会获得60个符石奖励。活动副本会在每天定时开启，消耗的体力比较多，但同时回报也很丰厚。

其实，每一次将《七龙珠》这样的经典作品搬上移动游戏端都是一件很冒险的事，单从音乐画面等基础方面，就要接受一群死忠粉丝的吹毛求疵。本作在这一点上做得还算不错，不仅人物形象和动作招式得到了较好的保留，原作中的经典场景也一一重现，登陆界面那熟悉的音乐相信更能激起无数玩家的回忆，应该能为广大玩家所接受。







# 搞怪三国







APP评分 8

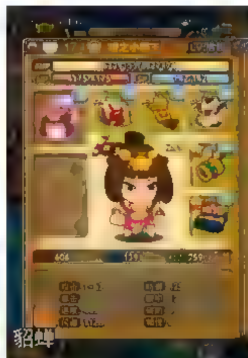
## 经典重现 玩转三国

游戏可选蜀魏吴三国，每个国家拥有28个战役副本，黄巾军、虎牢关这些耳熟能详的经典场景再现，不同国籍玩家的副本也不尽相同。战役模式有挑战和扫荡两种：扫荡模式消耗体力后立刻可以获得奖励，挑战模式玩法和大富翁相似，玩家需掷骰子走地图，奖励相对较高，可获得更多道具及经验。

## 武魂化身 卖萌狠斗

武魂是搞怪极具特色的系统之一，玩家可以通过替换不同的角色来提高自身的属性，同时装备武魂后还能变换角色外貌。游戏中的武魂的设定均取材于三国历史，数量多达300个。玩家在战役中讨伐敌军、武魂集市、炼魂炉及制作（图纸在战役地图中取得）中都能获得武魂。


三英战吕布


貂蝉

## 组合技能 打爆全场

《搞怪》中每个玩家都拥有50个技能槽，但一次最多只能选择8个带入战斗。每个武魂都有独到的技能搭配，玩家也可以根据不同的对手，进行更有针对性的选择。战斗没有职业限制也没有时间限制，极高的自由性为玩家提供了丰富的创造空间，让每一场战斗都充满刺激。



搞怪上河图

## 议会大殿 称霸群雄

游戏目前拥有29个官职，当竞技场官职达到都伯后可开启议会，玩家可自主发起议案，并由一众三国名将NPC表决是否通过。每次发起议题后，各“议员”将当众表态，赠送礼物能提升好感，也可以通过“暴力”威慑他们。但小心，如果无法打败它的话，随之而来的是更无情的反对了。

游戏中的诸多乐趣文字已不足以全部表达，但看过以上介绍你是已经按耐不住手指蠢蠢欲动了吧！那就赶快下载《搞怪三国》一起来搞怪吧！http://sg.kongzhong.com

# 你好英雄

Hello Hero







类型 角色扮演
容量 107MB
平台



APP 评分

8

## 一、家园篇

家园是我们进行战斗以外的日常活动的地方，上面的五项参数分别是体力值、精力值、金币、钻石和荣誉值。进入副本要消耗体力值，金币主要用于英雄强化和英雄合成，钻石和荣誉值主要用于抽取英雄和装备，但钻石还能购买体力、精力和金币，作用非常大哦。

我们可以在商店中使用钻石和荣誉等货币购买装备道具和抽取英雄。英雄图鉴中可以看到已经收集到的英雄，还能看到他们的获得途径。成就系统则是福利系统，完成成就可以获得荣誉、钻石、金币，建议大家在攻打每一大关都看一下成就需要完成什么，尽快完成成就获得更多的资源。

矿山每隔一段时间生产钻石，随着等级的提升产出间隔会减少，大家可要记得到时间去收钻石啦。右下角的两个按钮是进入英雄界面和开始战斗。

## 二、英雄篇

在这里我们可以对英雄进行强化、合成、以及装备配给等工作。左上角显示了战斗中出场的英雄角色，注意左边的两位在战斗中是阵前的位置，经常受到伤害，建议选择防御型角色，而右边的三位是阵后的位置，主要放置输出型和治疗型的角色。

我们也可以花费金币和吞噬其他英雄对目标英雄进行强化，这是游戏消耗金币的主要途径，英雄最多可以强化到 +5。强化不是百分百成功的，建议大家尽量选择 100% 成功的英雄来进行强化，因为消耗的金币非常多。

当英雄达到 LV30 并且强化至 +5 之后，可以通过修炼让英雄合成更高星级的英雄，各项数值和技能均会有所提升，但是合成产生的英雄是随机的。目前仅能通过合成两张 +5 LV30 的英雄卡牌进行修炼。


五人伙伴

## 三、战斗篇

战斗界面的右下方显示了玩家所能使用的技能，每个技能都有不同的效果，玩家只需要点击技能，拥有该技能的英雄就会预约释放这个技能。

英雄有各具特色的技能，英雄技能的释放对象是随机的，但“集中值”这一属性可以帮助团队集火敌人：集中值越高，英雄攻击生命值最低的敌人的几率就越高。

另外还有一点就是，如果英雄在战斗中挂掉了，那么他的技能将不能使用，所以大家可要好好保护有核心技能的英雄哦。


英雄

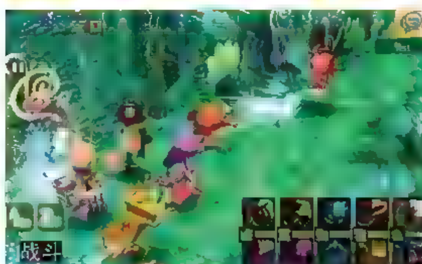
## 四、装备篇

多能型英雄作为游戏里各项能力成长最为全面的英雄，它能攻能守，既有一定的肉盾能力也具备一定的输出能力。在武器方面推荐增加攻击 + 集中力，在防具方面推荐增加防御 + 体力的。

攻击型英雄担当团队主力输出的角色，通常这类英雄防御都不高，一般放在队伍的后排，防止被敌人秒杀。因攻击型英雄 DPS 高，所以在装备道具时建议穿戴有暴击属性的，这样更能有效提升这类英雄的输出能力。

防御型英雄是游戏中的强力肉盾，通常放在前排承受伤害。这类英雄的攻击不高，防御体力较高。所以在装备方面首推加防御和体力的，让该英雄的防御值和生命值更高，在战斗中站得更稳。在武器方面推荐攻击 + 反击，因其站前排需要不断承受敌人的攻击，所以反击能力显得比较重要。

恢复型英雄能加状态、能复活也能治疗加血。该类型英雄作为团队的后盾支援，在实力相当的团队消耗战中非常重要。在这个时候比拼的就是谁的辅助给力，所以在装备道具方面以续航考虑为主即可。


战斗

# 萌斯极客大作战







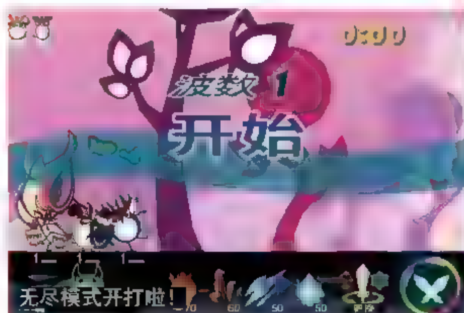
APP 评分

8

在游戏模式上，《萌斯极客大作战》有故事和无尽两类可选模式。故事模式共有四个章节，每章 20 个关卡，并以 5 关为一组，而每组的最后一关会有 BOSS 战。一旦顺利完成 BOSS 战后会进入奖励环节。你可以从女巫给出的四张卡牌中任翻一张取得你的奖励。此外，每组关卡中还有一个跑酷环节，这个环节需要玩家躲避前方滚来的石块，并吃掉沿途的金币。

而在无尽模式下，主人公“英雄”的前进路上会遇到源源不断的敌人，游戏将用严苛的方式考验你到底能走多远。

在了解了游戏的模式玩法，再来看看出现在本作中的角色吧。《萌斯极客大作战》中共有五位角色，包括：英雄、巫师、坦克、弓箭手和魔法师。主角英雄是通过打怪获取经验并升级的，而其他四个角色则需要使用金币或者钻石来升级。作为主角的英雄拥有最最全面的能力，既可以做出物理攻击又可以释放魔法，还可以在关键时刻给全队恢复体力。其攻击方式有三种：投掷长矛、火属性攻击、冰属性攻击，而冰属性攻击还有一定几率冰冻敌人。队伍中的巫师职业则是名辅助角色，他本身没有丝毫攻击力，不过，这个角色能通过给英雄和魔法师恢复魔法值来体现自己的作用。由于巫师的防御力非常低，所以一般要走在队伍的后面。



无尽模式开打啦！



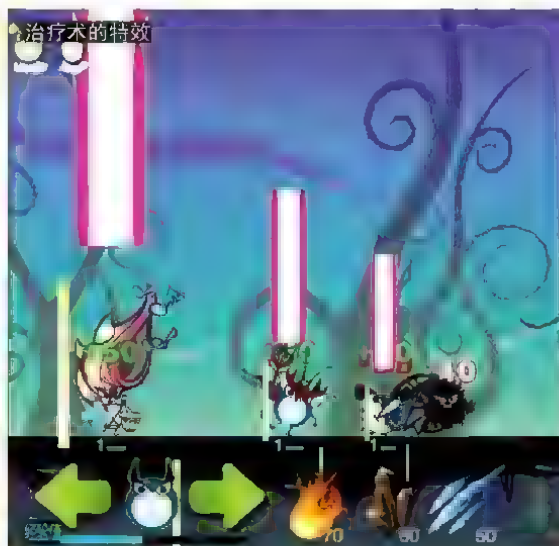
四个小伙伴中还有两只待解锁

在技能使用方面，除了之前提到的治疗技能和冰属性攻击以外，还要说明的是地震魔法和火流星魔法的特色。地震会释放出一大堆石块来攻击面前的敌人，并将敌人弹向后方，这个技能既可以打击敌人，又扩大了自己的安全范围。火流星则具有路径攻击的效果，可以先对天空中的敌人造成伤害，再对地面的敌人造成伤害，是攻击飞翔类敌人最有效的方法。

最后也特别介绍下本作的游戏窍门，要玩好《萌斯极客大作战》关键要注重角色、技能之间的配合，前期可以考虑重点培养坦克，等坦克遭遇攻击只掉个位数的血量后，再重点升级弓箭手和魔法师。战斗中，一看到巫师掉血就应立即释放团队治疗技能。火流星主要对付飞翔类敌人，地震要留给攻击力大的地面对象，暴风雪在敌人数量很多时释放会有好的效果。另外，游戏商店可以购买各种武器和防具，而购买武器所需要的金币在游戏中就可以获得，不需要内购。此外，消灭 BOSS 时也会随机掉落武器和道具，这些武器和道具与商店里的一样，拥有相同的能力。



游戏中的商店


治疗术的特效

# 大抗战







APP 评分

8

随着中国第一抗日手游《大抗战》的开放，安倍外祖父岸信介、日本天皇、东条英机等大量凶残嗜血的鬼子卷土重来，现唯有联合一切力量抵御疯狂来袭的鬼子！游戏中，玩家需要参与历史战役推图闯关，和军中之王进行战力比拼，还要迎战世界 BOSS ，只有学会巧妙的牌组搭配和组合阵型才能让你事半功倍！

**“《大抗战》重塑国共名将200余位，包括：张自忠、朱德、彭德怀、林彪、陈纳德等历史名人。”**

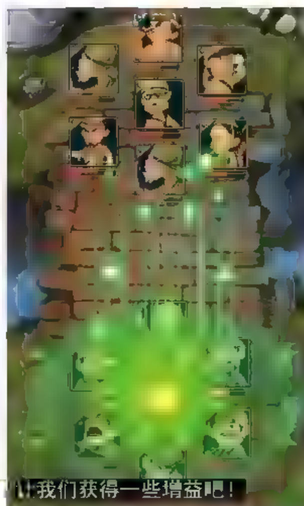
将领根据稀有程度和获取方式的不同，分为金色、红色、紫色、蓝色和绿色五大品质，将领品质越高，属性值和战斗力越好。当然，不同将领拥有不同的技能，有的善于前排扫射，有的精通直线喷火……将领之间的搭配可以形成各种不同的火力点，而将领组合恰恰是《大抗战》一 大特色。根据将领间的不同特性，可以组合出独特的阵容从而达到出奇好的效果。

比如在抗战期间如果是同一战队或上下级关系的将领，在游戏中组合在一起的话，将会激活他们的隐藏属性，爆发组合技能。如果将领一起发动总攻，额外激活“全体攻击”技能，会让战力瞬间飚增。



进行将领、阵形和战术的多重设定


华丽的攻击战术


让我们获得一些增益吧！

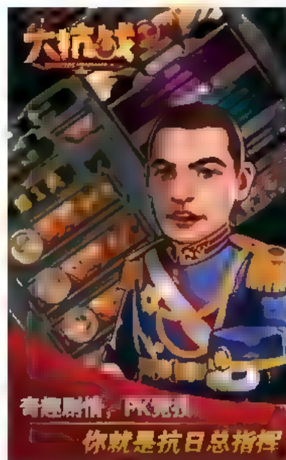
玩家招募到的将领可以配置武器，戮日刀、伯莱塔手枪、美国 M1919 轻机枪等上百款武器附带各种属性加成，不同品质武器属性加成不一。除此以外，将领还可配置衣服、臂章、指挥剑、勋章和戒指等五种装备，极大的丰富了游戏的收藏乐趣。

在战术系统的设计上，《大抗战》全面摒弃了无脑战斗。游戏中的战术技能共有五种类型。包括：伤害类技能、增益类技能、减损类技能、控制类技能等等。高品质的战术技能需要使用相应的战术技能书碎片进行兑换，战术技能升级则需要消耗同类型技能书。而目前，玩家已经可以在游戏中收集到空中支援、核弹打击、战术导弹等 26 种战术技能啦。

**“排兵布阵篇是《大抗战》的又一大特色玩法，阵型采用类九宫布阵的形式设计，共有 7 个阵位，每次允许 6 员将领派遣上场。”**

阵位中的一号位置将成为敌军优先攻击的位置，玩家需要考虑是放弃一号位让所有的将领平分伤害，还是在该位置配置一个强力肉盾为全队来吸收伤害。战斗过程中，玩家也要考虑是优先击溃敌方前排还是集火猛攻后排。如何在排兵布阵的过程中扬长避短，规避对方阵型的火力交叉点，将成为你对战胜利的关键。

弹指之间，让鬼子灰飞烟灭。中国第一抗日手游《大抗战》以强军事策略玩法带给玩家掌中杀鬼子的乐趣，在波澜壮阔的八年抗战历史中，你能否拔得头筹，驱除鞑虏强我中华呢？让我们期待吧！






# 啪啪三国







价格　免费游戏（商城内购）

平台



阿汤：大叔这几期的屌丝攻略受到了玩家的好评，但游戏厂商不开心地来抗议了：你让玩家都不花钱、少花钱，那我们等着去喝西北风啊！好吧，你们都误解我的好意了！首先，刊登你们的游戏，是因为这游戏还算有亮点，值得我去写。要知道移动端游戏一天几十款，垃圾游戏多了去了，我理都懒得理，想上个新闻都没门儿呢！其次，我不是让玩家不付钱，而是让他们理性消费。就像本期要介绍的《啪啪三国》，这个游戏绝对阴险，知道那些个土豪高富帅的游戏习惯就是不管三七二十一，进游戏先冲个几千上万铺路，怎么样也能拿到个高起点吧！不过这次你错了！如果你没完全搞懂这款游戏的玩法，一上来拿着元宝水晶去抽高级卡，根本没用！但如果你看完下文中的阿汤攻略版，了解了游戏的特点、玩法技巧，尤其是阿汤叔独门秘笈，那我告诉你，即便不花一分钱，中前期一样能玩得很转。至于充钱买点，那就是个人追求问题了，你想要在竞技场里百战百胜，或者搞个什么全金卡的成就，那冲个三五万 RMB 也不算多呀！最后，三国题材的游戏是我的最爱，所以你们厂商要是手上有好玩的三国手游就赶紧来找电攻和阿汤叔吧！哼！记得以后别再和我唧唧歪歪花不花钱的问题了！




## 屌丝不花钱快速成长心得

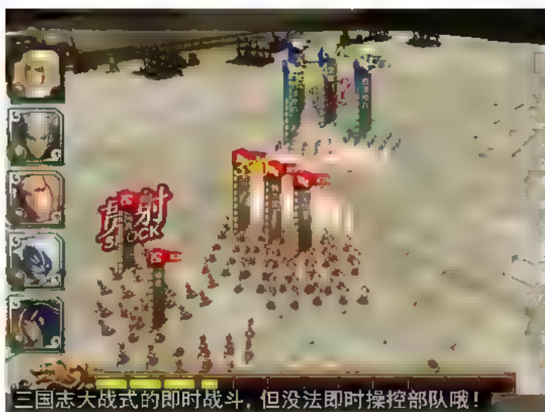
《啪啪三国》是一款 3D 卡牌策略游戏，不同于多数卡牌游戏较为平面的游戏方式，游戏加入了人物养成和实时战斗等多种元素。玩家将扮演乱世中的英雄少年，在汉献帝的培养下逐步成长为一方主公，和曹操刘备孙权争霸天下的故事。游戏的核心玩法是“任务—战斗—扭蛋（抽卡）—强化”模式。但游戏最大的特点一个是加入了场面壮观的实战画面，你将亲自指挥千军万马上阵杀敌，并用技能为他们助力。另一个特色就是《啪啪三国》颇为精致立体的 3D 游戏画面，荆州主城十分庞大，供玩家体验剧情和休闲社交，精美程度可媲美 PC 端游。




## 基础属性详解

收集武将卡牌是《啪啪三国》的核心，不同的卡牌有着不同的兵种、技能和特性，配合不同的兵阵，效果也将大为不同。武将分为勇将、将军、智将、策士 4 种类型。勇将武力最高，将军适合防御，智将比较平衡，策士拥有最高智力。下面我们就首先来看一下武将卡牌的三大基础属性：武力、智力、兵力。

**武力：** 英雄的武力值决定了在战斗中士兵的物理攻击力和防御力，武力越高，士兵攻防越强。同时，武力也能提高单挑触发的几率，并且在单挑界面提升点击 COMBO 的斩杀能力。你与敌将的武力差距越大，你触发技能的效率越高，也能更


三国志大战式的即时战斗，但没法即时操控部队哦！

快速的消灭对手（在兵种相同的条件下）。

**智力：**智力在这个游戏里有三种作用：1. 提高魔法抗性；2. 增加技能伤害/回复；3. 增加/削弱技能持续时间。因为你与敌将的智力差距决定你的法术伤害增益，所以增加自身智力的同时减低对手智力才是提高法系伤害的最好办法。

**兵力：**兵力其实就是武将的血量，兵力值越高血越多，武将生存能力也越强，一场战斗最多能带五名武将，武将生存越久，就能让你越多时间可以实现以多打少的局面，也包括技能使用的几率等等。这个指数基本不随武将类型的需求，多多益善。


游戏中可以收集到大量武将的卡牌

我不建议大家在这三大指数上实现平衡，而是要根据战场上职业需求来针对性选择武将，比如你需要一个坦克能挡在前面拉仇恨，那这张牌对武力和兵力的要求就比较高，最好是个枪兵；再比如你需要一个杀伤力的DPS，那这张牌的武力最好走极端，冲击的用骑兵，压阵的用弓箭手；而智将大多数情况下只需要放伤害性或治疗系的技能，所以他需要智力上的绝对优势，其他都不重要，战斗中也是躲在后面放技能的。

## 兵种能力概述

上文提到了，所有武将的兵种也被划分为三大类：骑兵、枪兵和弓兵，他们各自的属性玩家们再熟悉不过了，我也不多做解释。在这款游戏中，兵种的能力是可以提升的。所有相应兵种的武将卡都能从科技提升中获得相同的属性收益。提升科技会消耗科技点：锤子。点击主界面下方的“科技”按钮会进入科技界面后，就能对想要提升的兵种科技进行提升了。当兵种科技提升满了之后会出现一个“进阶”按钮，花费相应的锤子之后就能使兵种有一个飞跃性的增强，同时会开启下一个等级的科技。每个兵种都有4个等级。在科技界面可以看到所有兵种的科技完成度。每个兵种在达到科技LV2之后都会具备阵法能力。在布阵的时候就可以使用该兵种的阵法了。阵法之间存在着克制关系，所以是否开启阵法也是战术一部分。


兵种的科技升级能提升三围哦！


我选择主攻枪兵科技，其次是弓箭，骑兵没学，洗点要花10W卡魂哦


锤子不够就买吧，可恶的是每种只能买一次，越来越贵

## 阵法能力详解

**骑兵突击：**骑兵的突击可以选择多种行进路线，对于直接打击后排有卓越效果；三级科技骑兵的突击阵可克制弓箭手，发动突击技能造成大量伤害。

**枪兵迎击：**枪击技能可以在接触敌方的瞬间造成接近一倍的普攻秒伤。三级科技枪兵遇到骑兵的突击时，接触瞬间枪兵对骑兵迎击并造成两倍的普通秒伤。

**弓兵远射：**提升弓兵的射击距离。三级科技后当弓兵的远射遇到枪兵的枪击时，就会触发“贯射”攻击瞬间造成三倍多的普攻秒伤。

我同样反对把科技点平均消耗在三大兵种身上，因为“锤子”获得的方式很有限，只能做任务甚至是RMB购买。你要根据你用兵的习惯来分配科技点，尤其是后文中我们要介绍的新手流派的用兵布阵。尽量集中有效的分配。还要注意的是兵种相克对技能触发条件的影响。“骑”克“弓”“弓”克“枪”“枪”克“骑”，远射阵的贯射只会对开启枪阵的枪兵发动；枪阵的迎击也只会对突击阵的骑兵发动。所以是否选择布阵是玩家需要考虑的问题，不过庆幸的是至少在对电脑NPC作战时候，他们都会开启阵型模式，你当然也要开启应对。但在竞技场对玩家，这就是一种博弈了！


三圣石也能提升武将的基础属性哦

PS：这些特殊攻击除了远射之外，在消灭完一支部队转换攻击目标时可以再次出现。

武将基础能力越强，得到的科技提升也就越多，随从同样能从科技中获益。

# 排兵布阵诀窍

游戏里排兵布阵的地图其实对玩家有一定的误导性，地图上写明了“前锋、中军、左翼、右翼”，千万别按照它这个标志来排兵，对于中后期你打成就任务和精英任务很不利，在 PVP 竞技场里就更是送死的份了。在这里大叔我就推荐你一套新手专用的阵法安排吧！我称为“边角破敌阵”（如右图），安排在左下角和右下角都可以，看敌对 NPC 的排兵而定。为什么要躲在底角里出兵，一是防止对方的骑兵快速部队从两翼切入你后排弓箭手，二就是后文中的“阿汤独门秘笈”所必备阵型，这个我们后面再说。记得不要挤在一起，防止对方范围伤害技能。在这个阵法里主要用到的是枪兵和弓兵，如果你是骑兵为主的话，不妨把部队分别安排在左右两侧，这种布阵打打电脑或者新手玩家的后排还是很有效的！




另外说到布阵，我在游戏中看到很多新手玩家对兵种配合使用的概念并不是很强，不是五骑、五枪一波流，就是骑枪、骑弓的跑路组合，甚至是三种兵种的混搭都有。可能在初期乱搭兵种的问题还不是很大，但是到中后期尤其是竞技场 PVP，你就要很注重这点了，因为一旦兵种配合不好，阵型出现漏洞，再好的武将都会被一波带走。在这里，大叔我就推荐目前比较流行的新手三大流派，你参考使用的同时千万别忘了武将选择和兵种科技升级针对性。

## 三枪两弓——扛打平衡流

这一流派弱点较少，可以拿来对付五骑突击，又不会被五枪兵克制。枪兵武将选择：勇将型、将军型武将最佳，因为枪兵主要做MT，对于兵力有一定要求，有回血技能最佳。弓兵武将选择：一法系强力 DPS，一恢复回血。阿汤叔这套阵法用到现在，加上独门秘笈，基本是攻无不克，竞技场胜率 50% 以上。



## 两枪三弓——暴力乱箭流

这一流派在必要时甚至可以考虑一枪四弓，以因对目前比较流行的五枪肉盾型阵法。此阵对枪兵英雄的要求比较高，以高武力高兵力武将为佳，如果你选择此阵，那早期就要开始培养 1-2 个枪兵神将，鬼阶银卡，真阶金卡为最低配置。弓兵选择：由于是暴力打法，比较偏向于高武力弓兵武将，前排肉盾顶住，后排弓兵暴力齐射，威力无比。

## 五骑兵——一波流

这种打法是真正的新手流派，但他的变化小，缺点多，打打新手做做任务还可以，后期就不行了。关键是难转型，不过现在新的五枪肉盾流的后期到是满实用的。骑兵英雄选择：高武力，高兵力武将为佳，切记在最初选择武将时候选青年吕布，做先锋最好。布阵最前，如对方有较多枪兵，则不开突击，如小于 2 枪兵，则全部开突击，两侧安排绕背。

# 武将的升级和进阶

武将卡牌的抽取和选择是这个游戏最重要的环节，也是为什么我说不要急着冲 RMB，即便是冲了 RMB，抽到了四星金卡，不会提升选择也是浪费。记住：武将卡可以升级、进阶的！升级上文说过了，就不再重复。而关键的关键就在于武将的进阶。进阶层级有真、鬼、神 3 个等级，进阶条件是武将卡在进阶为鬼、神时需要相应等级才能进行进阶，进阶鬼卡需要 30 级，神卡需要 60 级。要注意的是作为祭品的卡片无等级要求，但需要与主卡相同的层级（真、鬼、神）与品质（金卡、银卡、黑卡、白卡）。例：将一张银卡“关平”进阶为“鬼关平”，需要一张层级为真的 30 级关平作为主卡，同时需要另外 3 张层级为真的银卡作为祭品（一张真阶银卡需要三张普通银卡做祭品升级）。我粗略算了一下，一张鬼阶卡需要 48 张同




打赢竞技场，先谢郭嘉，智将克星

等级卡牌做祭品。如此算来，你就知道你要进阶一张金卡要花多大的成本了吧（金卡只能用宝石抽取哦）！其实三星的银卡或者两星的黑卡进阶成本要低很多，合成出来也未必不是极品哦！关键就是看你如何选卡（如左图）。卡牌的选择出了基础三围属性外，主要还是看技能，包括主动和被动。一般情况下，有三个被动技能的都可以视作培养对象，主动技能偏向单一的高伤害或者高增减益，如果有治疗技能的就更好啦！

**技能：**该武将的技能效果及消耗士气等信息。

**被动技能：**武将拥有的特殊被动技能及其效果。

**武将升级：**点击“升级”按钮，就可以使用卡魂对武将进行升级了。

**武将进阶：**点击“进阶”按钮，就能将武将晋升到更高阶级，但需要3张相同品阶的卡片。在界面上可以预先看到进阶后的武将能力。

**随从设置：**点击“随从”按钮，就能够在先锋、军师、副将、侍女的随从位置为当前武将配备随从了。但相应的随从位需要武将达到一定等级后才会开启，随从会给武将带来额外的属性加成，记住：每个武将都能安排随从，随从等级越高提供的属性加成就越多。




庞德是极品三星银卡，一定要进阶哦




这是开发商的彩蛋，三个同村程序员在一起就能加成

真 马良




挑战模式是抽取女将的最好模式，女将可以做侍女

## 资源获取方式

游戏中的四大资源：卡魂、锤子和令牌。各自都有各自获取的门路，但是绝对不是冲RMB宝石获取。锤子需要做主线任务来获得，很有限要慎重使用。令牌的话建议你多加好友，好友可以相互赠送令牌哦！在这里我就说一下最重要的资源：卡魂。卡魂主要用来对武将卡牌的升级、融合等，越是到后期需求量就越大，动不动一次升级融合就是几万卡魂，那如此巨大的数量如何来获取呢！

**1. 分解富商卡** 富商卡可以通过每次战斗后的抽卡获得，也可以用宝石购买，还可以通过活动“富商快跑”，不过需要消耗令牌。等级达到豪杰 6 开放银商，豪杰 8 开放金商，战斗结束如果出现天赐，所得结果 X2-X10。另外，不用的卡牌也可分解为卡魂，一般 1 级的武将都没太大用途，可直接分解掉。

**2. 封地** 这个大家都知道，初期保持三个封地，等级升到 6-7 级难度不大，也足够了，毕竟做农民有啥奔头？到头来被抢多数。我讲一下后期封底技巧，被掠夺之后有 8 小时保护时间，如何让自己被掠夺损失最小化？封地全收成后，下阵武将，让任何人都能爆你菊花，然后进入保护时间。还有如果你某一块封地出现丰收，那一定要等 8 小时再收获它，因为是 100% 比的，反之灾害封地提前收获，损失最小化。封底的掠夺复仇，掠夺 1-3 次基本在 1000 魂以下，建议尽量刷出 1 万以上魂的再掠夺，越往后越尽量少刷，或者直接不打。谈到复仇，这才是封地最大亮点，封地第二收入的地方。复仇对象能打过的，一定别乱打了，忍字头上一把刀，养养肥就是上万的收入啊。

**3. 竞技场** 竞技场才是拿卡魂的王道啊！现在活动胜一场 10000 点卡魂，败了也有 2000 点。而且竞技场可以更新，有时间，一天打个 20-30 场应该没啥问题。按大叔之前的排兵选将布阵，保持个 50% 的胜率没啥太大问题，这一天就有几十万卡魂了！关键是竞技场进阶还能出四圣石来提升武将的基础属性，这是必须要做的啊！另外还有三天一次的礼包领取，你竞技场等级越高，领取的礼包就越丰厚哦！



封地管理就是做农民，每天上去照料一下收成



章节全五星制霸，锤子宝石多多哦

## 阿汤独门秘笈

最后，当然就是最最最……牛逼的阿汤叔独门秘笈啦！我把它称为“刷援军”。专门用于普通和精英任务的星级成就宝箱领取（都是锤子和宝石啊！），前四章全星达成妥妥滴！挑战模式也可以用哦！大家都知道每次战斗之前可以邀请一张援军卡技能，在随机的一批卡组里选取。这批卡组里有普通的技能，也有金卡技能。但是，最好用的就是金卡中的一张“策神”：使敌军全体减速并持续减少生命值。智力或牌阶高的武将能每秒减少 1000 点以上！现在知道我为什么要你布阵退到地图最下面了吧，使用了这个援军，敌军部队到你面前，就已经大半血没了，你只要轻轻松松收拾残局就可以啦，五星成就达成！至于怎么个刷法，看下图步骤来做，可以不断重复，直到刷出“策神”为止哦！

去竞技场心态要好，因为没什么平衡性，随时碰到土豪




进入任务点确定，查看是否有“策神”援军，没有就退出重进，不耗卡魂哦！



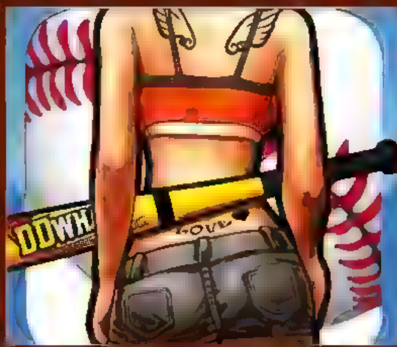


看到有“鬼 - 策神”那恭喜你了，马上点确定，没有就点 XX 退出

有了“策神”敌军还未到跟前就半血没了哦



# 街头棒球







价格 免费游戏（商城内购）

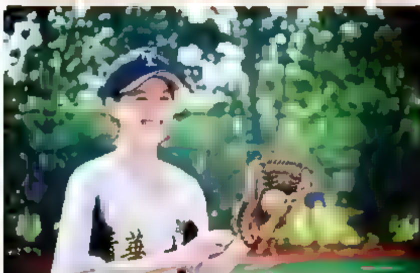
平台



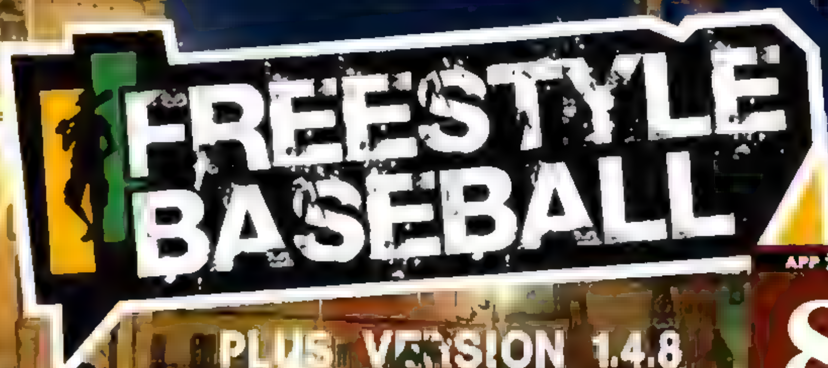
Freestyle 系列双人棒球 音乐很 嘻哈风 天天练击球时间会变慢



阿汤：读者“挖空心思”发微信给大叔说：看过去年全年的阿汤手游攻略，几乎全是三国题材的游戏，难道大叔就没有别的爱好吗？手游品种那么多，希望能出一些其他游戏的攻略心得哈！哎！谁让国内游戏题材那么单一呢，不是三国就是武侠，我也没办法啊！不过大叔除了喜欢三国外，还喜欢什么？运动！没错！最近我迷上了一项国外很火但国内仍在起步的运动项目！那就是“棒球”！原因有两个，一是英国科学家们最新的研究结果显示，玩棒球能让人精神集中并导致时间变慢、空间减速，就像是游戏里的“子弹时间”那样，是不是很酷啊！第二个原因你看下面照片就知道啦，因为我们口爱的奶茶妹章泽天最近在大学里也打棒球哦！好吧，为了满足绝大多数有心无力的小同学们，大叔本期栏目就详细介绍一款简化式的棒球游戏《街头棒球》，看完阿汤版图文攻略后，希望大家能早日练成“时间减速”神功哦！



# 时间减速神功之图文攻略

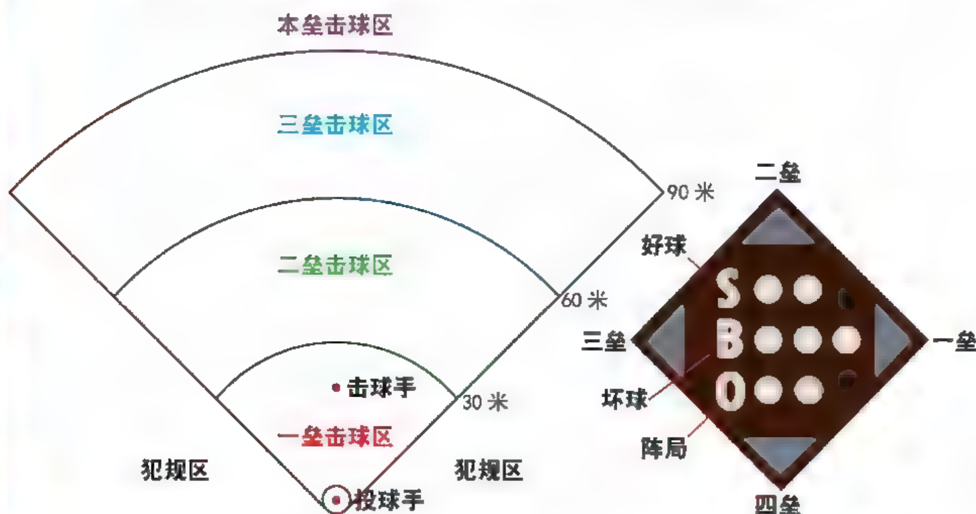



APP 评分 8

《街头棒球》（Freestyle Baseball 也被称为自由棒球）是 Freesytle 系列的体育游戏之一，源自同一系列的《街头篮球》《自由足球》相比大家都已经非常熟悉了。游戏曾经在 PSP 上风靡一时，现在又移植到了两大手游平台上。游戏场景多设置在街头，画面大多休闲自由，让你感受到运动的魅力，再配合上动感的音乐，绝对值得你玩上一个晚上。升级你的独特技能，精准地挡住对手的发球，或者使用飘忽的技能让对手无法判断你的出手！游戏支持 1 对 1 在线模式，单人模式，以及网络实时双人对战游戏模式！玩家可以选择击球手，或者掷球手，自定义你的游戏形象，多款棒球服以及棒球工具可供选择。3D 的游戏环境，在这里锻炼你的棒球技能，并击败来自世界各地的朋友！

## 游戏规则与术语解析

其实移动端上的棒球游戏很多，但这款《街头棒球》却有它独特的一面。游戏简化了职业棒球比赛繁琐的多人跑垒、接球、达阵环节，只留下精华的投球和击球，将比赛变成了街头巷尾两个人就能玩起来的休闲竞技游戏。既然比赛变简单了，那规则上也有一些小变化，下面我们就通过场地和术语的解析来让大家详细了解一下游戏的规则吧！



**上垒击球（base hit）** 击球时，正式击中球（听到清脆的球棒击球响声）即被判定为上垒击球。每次上垒击球算作1个积分点（绿色），游戏中一共有4垒，分别代表不同距离的上垒击球而且是叠加的，也就是你第二次base hit也增加第一次的积分，以此类推，每个积分点上完4垒击球手就可得到1分，游戏中击球环节得到5分即为满分，直接进入投球环节。

**本垒打（home run）** 上垒击球距离到达最远的本垒区，即为本垒打，所有你获得的积分点均直接转换成得分，1次得到4分就是全垒打。

**犯规（foul）** 游戏中的犯规很简单，只包括了“击球出界”和“擦棒球”两种，擦到球棒的击球（击球声音很轻）无论打多远都算犯规哦！击球手每轮可以犯规4次（前两次犯规也算作投球方好球），满4次后投手即获得1分。

**好球（strike）** 投球时，棒球穿过击球手的击球框范围内且没有被对手打到的，即被判定为好球。游戏中投出3次好球后投球手得1分，投球手得到3分后获得胜利，也就是我们常说的“三振出局”。

**坏球（ball）** 投出的球在击球框范围外且击球手并未挥棒击球的，即被判定为坏球，投手可有4次投坏球的机会，4次坏球后即被判定为击球手1次上垒击球。注意：如果击球手挥棒未击中球，那无论是否坏球都算作好球。相反如果击中球，则无论是否坏球都算作上垒击球。

## 击球技巧心得

游戏中的击球环节是训练玩家“时间减速”神功，需要你充分地集中精神和注意力。根据英国科学家们最新的研究结果显示，当人们注意力高度集中于准备做出某个动作时，大脑便会无意识的提高自身的运算速度并加快动作指令信息的传导来缩短整个肌体的反应时间。比如现实中的棒球运动员在注意力高度集中时会更容易把握住来球的路线，而在游戏中，我们只是把“手臂挥棒”的肌肉反应改为了“手指触屏”罢了。研究人员推测认为，人们在集中精力做准备的时候，大脑会收到并处理更多的视觉信息，短时间内信息量的增加使得人们主观上产生了“时间变慢”的感觉。就看你是否能在击球一刹那松开准备好击球的手指了！



集中精神发动“时间减速”神功，你就可以打出Homerun

好吧，理论知识我是告诉大家了，至于能不能准确的击中来球，实际操作上还是需要多多练习的呀！在这里大叔再给几个建议，首先就是手指接触屏幕要轻，不要整个手指都压在上面，受力面越小越好。其次，等待对方击球前三秒内，你的手指可以在不离屏的情况下小幅上下抖动，随时准备判断来球的位置并改变挥棒范围和方向。最后就是如果用手机玩，最好配个触控智能笔，试试你就知道了！

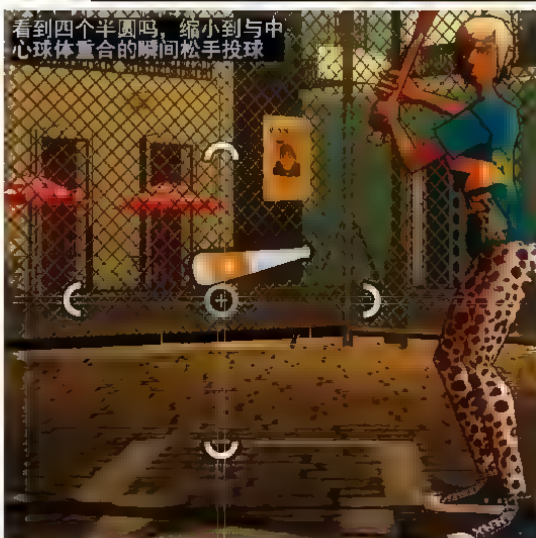


猫眼道具很好用，提前提示对手投球范围，不过需要RMB买哦



100米以上基本就是本垒打啦！还有特写！

## 投球技巧心得


看到四个半圆吗，缩小到与中心球体重合的瞬间松手投球

投球的方式其实和击球差不多，投球时（手指按下屏）画面上会出现一个读条的十字星，十字会逐渐缩小到棒球球体的范围，当十字圈走到与棒球重合的位置投球（松开手指）就是正确的击球，当然也要投在对手的击球范围内哦。投球的质量重合的准确度被划分为四档：PERFECT（完美击球）GREAT（优秀击球）GOOD（良好击球）MISS（失



三重射技能看似很NB，其实很容易被识破，对NPC基本无效



只要角度刁钻且打出GREAT以上，基本对方击杀不到

误球），当你丢出失误球的时候，对方击球手的屏幕就会跳出一个大大的惊叹号！这就意味着球向着击球框的正中心位置飞来，速度适当，很容易打出home run哦！



看到了吗，重点就学这两个技能，把技能点全压上

## 技能的选择与使用

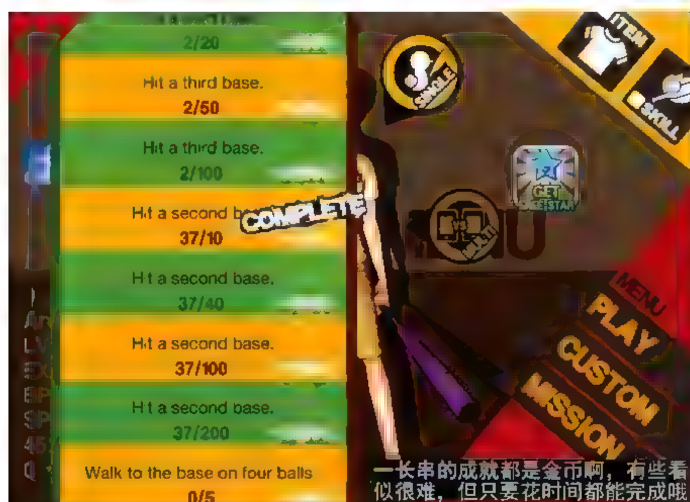
与其他游戏一样，《街头棒球》里也有技能且分为被动技、普通技和特殊技三大类。同时又分为击球技和投球技两种（如图）。被动技和普通技都是为投手准备的，被动技就是两项“低手投球”和“左手投球且都是RMB道具，不买也罢，高富帅买了改变投球方式可以影响到击球手的判断力。而普通技建议针对着学两项就足够了（如图）这两项分别是高速投球（FOURSEAM）和曲线投球（CURVE），有多少技能点都投入进去，在比赛中交替着用。

投球小诀窍：使用这两个投球技能最好记住对手上一次击球球棒最后落在什么位置，那也是他这次击球的初始位置，所以如果球棒位置在角落的话，那你就使用高速投球(FOURSEAM)丢球棒的对角位置，通常都会成功。如果球棒位置偏中间的话，那就使用曲线投球（CURVE）丢角落，一方面对方打不到，另一方面也可以让对手的球棒落在角落处，以满足下一次高速投球的机会。（切记：这只对电脑NPC有效，做任务比赛都可以。）



投球的一瞬间

特殊技由于是金币购买的，要非常节约才行（金币还要买装备呢！）。所以，只推荐新手先专精两项击球技能“力量挥棒”（POWER SWING 增加击球的距离减少擦棒球几率）和“紧凑挥棒”（COMPACT SWING 增加击球的范围和准确率）。提升击球效率，其他投球的特殊技都是花瓶，不学也罢！



一长串的成就都是金币啊，有些看似很难，但只要花时间都能完成哦

## 金币与技能点的赚取

金币是硬通货，学技能买装备都要用到它，但金币的获取却很有限，所以大家一定要节省着用哦！赚取金币最主要的方式不是每赢一盘比赛那几百块，而是完成游戏中各种各样的成就哦！比如打出5次home run就能获得500G，有的成就更是能给你2000G哦！获得了金币首先就要用来买装备，各种各样的便宜装备都要买，为什么？因为装备也有经验的概念，每件装备经验升满就能得到1-2点不等的技能点哦！而技能点就是用来学普通技能的！当然，所有穿着装备里只有球棒和手套两样是能加角色属性的，要优先考虑购买哦！技能点还可以通过角色升级、做任务、打锦标赛等获得。



只要是便宜的衣服都可以买下练练经验，可以有技能点奖励哦



胜利一局不仅加角色经验，道具经验也加哦，就是钱太少了




# 炉石传说 专有名词解释

**前言：最近《炉石传说》再度迎来了不删档测试后的第一次大更新：全新天梯系统上线、竞技场大改版、众多平衡性改动，让玩家切实地感觉到公测马上就要来了！**

**为了让广大电攻读者能够在公测时就对这款魔兽卡牌游戏有个较为全面的认识，编辑部决定从今日起将启动《炉石传说》新手教学课堂计划，从浅至深地为各位读者大爷们剖析炉石酒馆的点点滴滴……**

**今天的第一堂课便是“《炉石传说》专有名词解释”，当你熟读完这些陌生的关键字之后，你就可踏上从愤怒的小鸡晋升为酒吧老板之路了！**

## 游戏环境专有名词

回合：《炉石传说》作为经典的卡牌游戏，自然依循着传统的回合制玩法，玩家基本只能在自己的回合中召唤卡牌、使用技能、发动攻击等操作，唯有“奥秘卡”可以在对方的回合因为触发条件而发动。当你结束自己的回合的时候，就轮到对手的回合开始，周而复始，直到游戏的结束。

回合的英文为“TURN”，为了方便交流就会缩写为“T”，当你看到“T3”这样的组合时，就意味着这是“第三回合”！

法力水晶：法力水晶是游戏中每个玩家可分配使用的重要资源，当你拥有足够的法力水晶的时候才能相应的使用“花费X个法力水晶”的卡牌。在玩家的每个回合都会自动增长一枚法力水晶，法力水晶的上限为10。有时候，玩家可以利用特殊的卡获得额外的法力水晶，比如：“幸运硬币”、“激活”等。

更多的时候，我们都会简洁的称某张牌要使用多少费，比如一张需要消耗5点法力水晶的“滋养”，我们就会简称它需要“5费”，英文缩写则为“5C”，其中的C就是COST的缩写。

使用牌：炉石传说中使用卡的动作在英文里就是“PLAY CARD”（打牌），根据使用的牌不同，又分为：“召唤仆从”、“释放法术”、“装备武器”、“抓牌”等动作。




某些特殊的仆从都可以和这些动作产生联动，形成COMBO！比如最经典的“任务达人”，只要玩家打一张牌，就可增加1/1的攻防，又或者是“魔瘾者”，本回合中玩家每使用一张法术卡，就能增加2点攻击。

召唤仆从：也就是玩家使用卡，让自己的仆从进入战场。一般而言，大多数的仆从在召唤上场的时候，都会因为“召唤失调”的原因，无法立刻进行攻击，必须等到下个回合才能行动，但是有“冲锋”字眼的仆从，却可以在召唤上场的那个回合直接进行攻击。

另外，还有一个特例就是某些带有“战吼”字眼的仆从，可以在上场的时候发动一些特别的效果，但只要没有“冲锋”一样无法做出攻击动作。

除了玩家使用卡来召唤仆从之外，某些仆从上场的时候，也会额外召唤一个仆从（例：白银之手骑士），或是达到某些特别的条件，也可召唤仆从（例：小鬼召唤师）。

释放法术：炉石传说中，法术卡的数量非常多，种类也一样很多，有直接对单体造成伤害的“火球术”；也有能AOE的“刀扇”；或者是增加仆从属性的“真言术·盾”；还有可直接消灭仆从的“刺杀术”等。

法术卡虽然非常优秀，但是由于目前版本的原因，通常主流构筑卡牌的思路还是围绕仆从为主，法术为辅，只有极少数个别的流派是用法术卡作为核心的。




装备武器：目前，炉石传说的装备卡还只有“武器”一种，并没有像WOWTCG一样，拥有众多的防具、饰品等装备卡。“武器”目前只有战士、盗贼、猎人、圣骑士、萨满这5个职业拥有。其中以战士的武器数量和品质最为优秀。圣骑士的武器功能性较强。

抓牌：一般情况下，玩家在每个回合都能自动抓一张牌，来补充自己的手牌。除此之外，玩家就需要通过各种不同的手段来抓牌，比如召唤具有“‘抓牌’战吼”的仆从（例：工程师学徒），或是当有“亡语”效果是“抓牌”的仆从死亡时（例：战利品贮藏者），或是术士的英雄技能“生命分流”，法师的法术卡“奥术智慧”等。

“抓牌”是卡牌游戏中很重要的一个动作，当你能不断摸牌，而和对手造成“手牌差”的时候，你将会有更多的手牌选择，来应对场上的局面。

疲劳伤害：当你的牌库没有牌的时候，你再执行“抓牌”动作，就会抽到一张带有骷髅标志的“疲劳伤害”卡，这张卡会直接对你的英雄造成伤害，一开始只有1点伤害，随后就会不断叠加，每次增加一点。如果你不能在“疲劳伤害”杀死你之前赢得比赛，那自然就是GG。



## 卡牌中的专有名词

战吼：有该字眼的卡被玩家以“使用牌”的方式出现在场上后，“战吼”效果就会发动。“战吼”的类型非常多样，不同的“战吼”能为玩家带来不同的战术组合，是非常关键的一个卡牌关键字！

注意：如果带有“战吼”的卡并不是以“打牌”的方式出现在场上的时候，“战吼”将不会被触发，例：与“报警机器人”交换上场的仆从就不会触发“战吼”效果。

冲锋：带有“冲锋”字眼的卡，不会受到“召唤失调”规则的制约，上场就能发动攻击，而不用等到下一个回合。目前，更多的高手玩家，都更倾向于使用“冲锋”卡来获得攻防的主动，其中最为炙手可热的一张仆从卡就是“银色指挥官”（4C，4/2，冲锋，圣盾）。战士残血大逆转的“进击的熔岩巨人流”也是利用“冲锋”和“熔岩巨人”进行COMBO组合，一发秒杀对手！

嘲讽：你可以将“嘲讽”仆从视作你的TANK，你的护卫。当嘲讽坦在场上的时候对手就必须优先攻击它们，直至你没有“嘲讽”的仆从时，才能自由选择攻击目标。“伤害性法术”不受“嘲讽”字眼影响，可随意选择释放目标，只有仆从和英雄的普通攻击会受“嘲讽”影响。

由于“嘲讽”属性在目前的版本中较为优秀，所以相对地这些坦克的攻防属性都会相对于同费用的其他仆从较为缩水。正因为如此，很多高手便更倾向于使用“阿古斯防御者”，让其他的仆从变身为“嘲讽坦”并且还能获得属性加成！

激怒：当拥有“激怒”字眼的仆从受到伤害，生命值未满时，“激怒”效果就会被触发，大多数的“激怒”怪都会因此获得非常可怕的攻击力（例：“阿曼尼狂战士”）。有些则会获得其他的属性，像：“暴怒的狼人”，不但能增加1点攻击力，还会额外获得“风怒”效果；“恶毒铁匠”则会增加英雄的武器攻击力2点。

一般而言，当激怒怪的生命值被治疗满时，激怒效果就会消失，只有“古拉巴什狂暴者”除外。他的属性描述词缀是“每当”而不是“激怒”。他只要被伤害过，就会获得永久的攻击力增加，即使他被治疗满生命值也会拥有“激怒”后获得的攻击力，并且每次受到伤害，就会获得一次攻击力的提升！

潜行：“潜行”是目前版本非常强势的一个仆从属性，“潜行”中的怪物无法被对手锁定目标，因为系统认定“你看不到他”，只有当潜行仆从进行过攻击之后，他才会失去潜行效果。

这就让“潜行”仆从有着无形的威胁，潜行仆从的拥有者则可以肆无忌惮地给他增加属性，增添BUFF，将其培养成一个可怕的杀手……这时候对手除非用AOE杀死他，要么就是祈祷随机目标的技能杀死潜行仆从，否则就只能等他主动现身！

注：牧师的“群体驱散”可以沉默对手的“潜行”效果，但是单体的沉默却无法选定潜行仆从沉默之。

圣盾：和“潜行”一样，也是目前版本非常强势的一个仆从属性，当被圣盾保护的仆从受到第一次伤害时，将免疫此次伤害，圣盾也会随之消失。很多自身带有“圣盾”的仆从能轻易打乱对手的攻防节奏，让自己在一次交战之后全身而退。除了中立的“圣盾”仆从外，圣骑士更能通



过“圣盾术”和“银色保卫者”来给自己的仆从增加圣盾，这让圣骑士能够很从容地在交战中保护好自己的仆从。注：3C的“血骑士”是“圣盾”的克星，他的“战吼”能让场面上所有随从的圣盾消失，每有一个仆从失去圣盾，他就将获得+3/3的属性加成！这不但是圣骑士圣盾流的克星也是圣盾流的核心卡！

风怒：按照设定，一个仆从在一个回合能只能攻击一次，但是有“风怒”字眼的仆从，却可以攻击两次。光是额外的一次攻击特性，就已经威胁十足，如果再给“风怒”仆从增加攻击属性的BUFF，那就能在瞬间打出成吨的伤害。萨满一样可以通过“风怒”和“风语者”为仆从增加“风怒属性”，再配上“石化武器”或是“火舌图腾”等手段增加攻击，可在瞬间秒杀对手。注：萨满的“毁灭之锤”是唯一一把能让英雄也获得“风怒”效果的武器。

沉默：官方的解释是“被沉默的仆从或卡片上所标注的效果全部无效”，简单点的说法就是你进行了“驱散”，把卡变成白板了。“沉默”一般都是用来对付敌人的正面属性，像把对手的嘲讽坦变成白板，就可以为自己的进攻扫清道路了；又或者是把加了“王者祝福”的超级仆从打回原形。除了驱散正面属性外，也可用来驱散己方仆从身上的负面属性，比如：被术士的“腐蚀术”定为目标的己方仆从；还有“风险投资公司雇佣兵”卡上负面的




“你的随从牌的法力值消耗增加3点”属性。

冻结：被“冻结”效果影响的角色（包括仆从和英雄）无法攻击，此效果将持续到下一个他的回合才能消失。“冻结”能够很有效地拖住对手的攻击节奏，尤其是对付战士这类装备武器进行肉搏的单位就更加出色了。目前主流的冰法套，就是使用“冰霜新星”、“暴风雪”这种群体冻结仆从的技能来延缓对手的攻势，为自己将战斗拖到后期做好保证。同时，再搭配上“寒冰箭”、“水元素”、“冰枪”等卡，进一步限制敌方核心目标的进攻。说起来“冻结”也算是负面魔法效果，可以被上一种“沉默”效果净化。

奥秘：目前只有法师、圣骑士和猎人拥有“奥秘”卡，牧师可以通过偷牌一样使用“奥秘”，其他职业就只能咬着手绢羡慕嫉妒恨了。“奥秘”卡更类似于一种陷阱卡，玩家在自己的回合将其隐藏在自己的英雄头像上，以“?”的形式提醒对手，当达成一定条件后，“奥秘”卡就会被触发。“奥秘”卡的作用各有不同，但由于种类有限，也使得这些卡对于某些高手来说有各种方法可用较小的代价来破解。

亡语：有别于“战吼”出场就能发动的效果，“亡语”是当拥有此效果的仆从在死亡之后，才会触发的特效。正是由于这点，很多玩家都可用“沉默”来去除“亡语”效果，使得“亡语”特效并不如“战吼”优秀。如今，最优质的“亡语”卡，莫过于“希尔瓦娜斯”和“凯恩·血蹄”了。

法术伤害：专门提升技能造成伤害的关键字，是目前法师、小德、盗贼法伤流的核心。玩家用自己的技能搭配上带有“法术伤害”的仆从来提升自己卡组技能的整体伤害量。“法术伤害”并不和WOW一样，可以同样提升治疗量，比如牧师在使用“神圣新星”的时候，搭配“法术伤害”的仆从可增加原本固定2点的伤害量，却无法增加固定2点的治疗量。

## 职业专有名词

过载：萨满独有的关键字，这些卡一般都是费用低廉，效果卓越，但是透支的可是你下一个回合的水晶！所以，“过载”




卡的使用要非常小心，不要光想着解除本轮的威胁，而在下一轮再度处于绝对的劣势！

抉择：德鲁伊的快乐二选一，小德正是因为有了独有的“抉择”卡，才能轻松应对各种对手设下的难题。“抉择”卡也是目前小德组卡的核心，谁会浪费这种一张卡当两张卡用的好机会呢？

连击：这是潜行者的关键字，当该卡不是本回合中打出的第一张卡片，则会触发连击效果。若卡片本身有效果则连击效果会覆盖原先效果。

有可能看上去非常复杂，但是用起来其实很简单，只要你在本回合中使用了其他卡，你带有“连击”效果的卡就会出现黄框，来提示你已经达到“连击”效果的使用条件。像潜行者的“毁灭之刃”，如果没有达成连击效果，它的“战吼”只能造成1点伤害，达成了之后，就能造成2点伤害。所以，不要轻易浪费盗贼的“连击”特效，因为你会少掉成吨的伤害！

护甲：独特的英雄状态。战士、德鲁伊和奥秘触发后的法师才能拥有护盾。基本可以等同英雄的生命增加。它的好处是不会影响一些对英雄血量有使用条件的卡牌，例如战士的抓牌和致死打击。一些“造成伤害”后获得效果的技能也不能对有护盾的英雄生效，例如水元素的攻击冻结。护盾可以让英雄的实际生命值超过30上限。

# 电攻微信炉石探索站 pcgg2013

“电脑乐园”APP游戏情报站现在正式添加新功能——《炉石传说》探索站！喜欢这款暴雪WOW卡牌游戏的玩家赶快加人进来，和小编们一起成为炉石高手吧！微信扫描二维码或直接添加公众平台：pcgg2013



## 操作图解



添加电攻微信后，在输入栏打入卡牌名称，如“格罗姆·地狱咆哮”（或关键字也可）

发送文字后，等待3秒即可弹出相关卡牌的图片和攻略

## 稀有卡牌全搜索




## 全套稀有卡牌名称索引

上期杂志中我们做了“炉石探索站”的广告引发不少TGC卡牌游戏爱好者的关注，大家纷纷发微信关注，不过有很多读者还未玩到游戏，但很希望了解所有稀有卡牌的内容和使用方法，好吧！本期阿汤叔就先把全套稀有卡牌的名称索引列给大家吧，大家可以对照着去我们微信公众平台上查询，只要输入以下单个名称就能搜索哦！

战士稀有卡：升级　盾牌猛击　命令怒吼　铸甲师　暴乱狂战士　致死打击　绝命乱斗　血吼　格罗姆·地狱咆哮

圣骑士稀有卡：生来平等　公正之剑　神恩术　奥尔多卫士　受祝福的勇士　神圣愤怒　复仇之怒　圣疗术　提里奥·弗丁

牧师稀有卡　光明之泉　暗影形态　控心术　暗影狂乱　群体驱散　奥金尼灵魂祭祀　神圣之火　秘教暗影祭祀　先知维纶

法师稀有卡：寒冰屏障　扰咒术　法术反制　蒸发　肯瑞托法师　虚灵奥术师　暴风雪　大法师安东尼达斯　炎爆术

猎人稀有卡　照明弹　狂野怒火　毒蛇陷阱　误导　鹰角弓　爆炸射击　长鬃草原狮　角斗士的长弓　暴龙王克鲁什

盗贼稀有卡：伺机待发　剑刃乱舞　耐心的刺客　毁灭之刃　裂颅之击　军情七处特工　伪装大师　劫持者　艾德温·范克里夫

术士稀有卡：恶魔卫士　虚空恶魔　暗影烈焰　深渊领主　末日灾祸　末日守卫　灵魂魂吸　扭曲虚空　加拉克苏斯大王

萨满稀有卡：先祖之魂　熔岩爆裂　视界术　野性狼魂　闪电风暴　法力之潮图腾　毁灭之锤　土元素　风领主奥拉基尔　无羁元素

德鲁伊稀有卡：野蛮之击　撕咬　丛林守护者　星辰坠落　滋养　自然之力　战争古树　知识古树　塞纳留斯

中立英雄稀有卡：

1C　圣光护卫者　奥秘护卫者　年轻的女祭司　愤怒的小鸡　鱼人召潮者　血帆海盗　鱼人杀手蟹

2C　上古看守者　小个子召唤师　日怒保卫者　末日预言者　法力幽魂　游学者周卓　狂野炎术士　疯狂的炼金师　米尔豪斯·法力风暴　纳特·帕格　血法师萨尔诺斯　铸剑师　飞刀杂耍者　魔瘾者　船长的鹦鹉

3C　任务达人　南海船长　奥术傀儡　寒光先知　寒光智者　小鬼召唤师　工匠大师欧沃斯巴克　帝王眼镜蛇　报警机器人　攻城车　无畏剑圣　王牌猎人　穆克拉　精神控制技师　血骑士　鱼人领军

4C　年迈的法师　暮光幼龙　火车王里诺艾　紫罗兰牧师　阿古斯防御者

5C　加基森拍卖师　哈里森·琼斯　希尔瓦娜斯·风行者　憎恶　无面操纵者　狂奔科多兽　碧蓝幼龙　绿皮船长

6C　伊利丹·怒风　凯恩·血蹄　格尔宾·梅卡托克　比斯巨兽　烈日行者　银色指挥官　霍格　黑骑士　老瞎眼

7C以上　拉文霍德刺客　迦顿男爵　格鲁尔　炎魔之王拉格纳罗斯　伊瑟拉　奥妮克希亚　玛里苟斯　诺兹多姆　艾莱克斯塔萨　死亡之翼　海巨人　山岭巨人　熔岩巨人



# 游手好鲜 手游里的那些马

文字编辑：小！
美术设计：咖啡

元旦已过，春节还会远吗？

1月1日才放1天假神马的太不科学，节后回来的只有躯壳，灵魂已经直接飞去月底了有木有？！马年是个好年份，拜年时吉祥话脱口而出就能一大串！在奔向马年的这最后一个月里，让我们先玩些关于“马”的游戏来安慰下苦苦等待的小心灵吧！

## 草泥马兄贵 2

游戏类型：养成　　平台



说到“马”，真是又情不自禁地想起这款游戏了。其实以草泥马为主角的游戏并不少，偏偏唯独这款从名字到玩法都很BT的游戏火了又火，还带动了一大批同类玩法游戏的人气。

第二部延续了上一代的剧情和人，在画风和游戏系统方面做了一些优化，提供了更多的可用机体和选择枝，增强了游戏的可玩性。











### 相关游戏

**草泥马兄贵**

游戏类型：养成　　平台





**飞奔的草泥马**

游戏类型：养成　　平台





## 乐高：赤马传奇

游戏类型：跑酷竞速　　平台

《乐高：赤马传奇》是一款竞速游戏，由华纳兄弟影业出品。虽然挂着乐高的名字，但其实是华纳兄弟影业的自有品牌Chima。在游戏中玩家可以自己DIY种族、外貌等等，通过赢得比赛获取强大的零件，当你打败一个又一个敌人的时候，发现这仅仅是一个开始，因为更强大的敌人在等你。









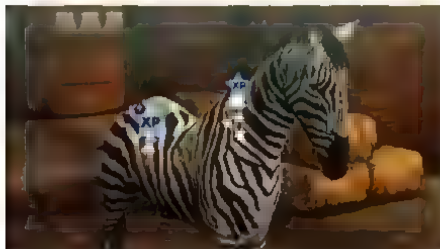
## 我的马

**游戏类型：经营、养成** 平台

这是款模拟饲养赛马的经营游戏。超高清立体真实的3D画面是游戏最大的特色。你将拥有一匹自己的马，给予它贴心的照料和呵护，观赏马儿动作，以及他们如何用耳朵来表达情绪，在多种多样的交互式3D活动中培养情感。共有八个不同品种的马儿可供领养和照顾，每一匹都独具一格，当马儿在牧场中玩耍和吃草时，可以拍摄马儿平时活动的英姿 。你还能拜访您好友的马厩，帮助照料他们的马儿。另外，通过训练参与一系列颇具挑战性的竞赛，在盛大的马术障碍赛中尽享氛围，然后成为世界冠军！





### 相关游戏

**马的世界3D：我的坐骑**（英文）

**游戏类型：模拟经营**

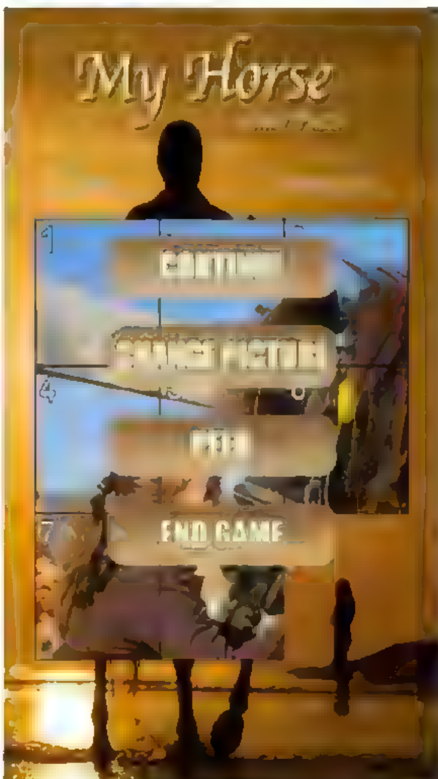



## 我的马 HD

**游戏类型：拼图** 平台

虽然从名字上看，只是多了两个字母，但这与《我的马》却是两款完全不同的游戏。这款以一幅幅“我和我的马”为主题的美好又温馨的图片组成的滑块拼图游戏。你需要在9或16格的阿兰奇瓷砖砖块中，将打乱的图片重新还原，组装的图片印在瓷砖上的数字会给你帮助。








## 顶级跑马牧场

**游戏类型：模拟经营** 平台

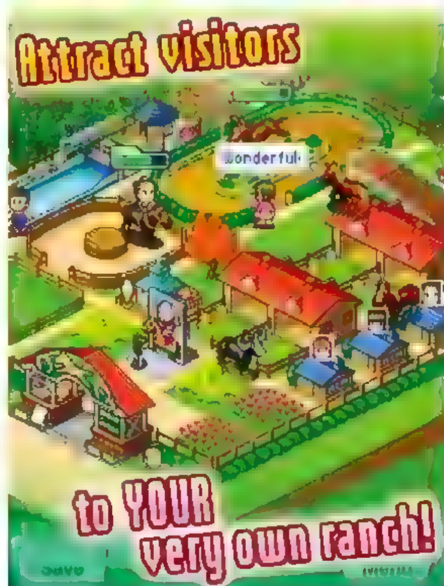
开罗带来的最新大作之一，是开罗首款养育赛马主题的模拟经营游戏。集合了养成、经营等各种玩法之大成，秉承了开罗系列一贯的高质量的像素游戏。

游戏目标是要养育出最优秀的三连冠开罗马匹。你除了要为赛马们聘请专业骑手，并建造优质的训练场外，还要为赛马的粉丝们准备足够棒的消费场所。不过更令人激动的还要数亲眼目睹你的赛马在各类赛道上，将其他对手甩在身后的那份潇洒！







## 鬼城马蹄声

游戏类型：跑酷 平台




精美的画面将“鬼城”打造得美轮美奂，非但不显恐怖，且非常唯美。玩法也有自己的亮点：

你要驾驭你的黑马穿过阴森的树林和多雾的沼泽。但要注意，沿途会有令人毛骨悚然的居民来阻碍你的前进。遇到障碍的时候你需要用你的鞭子提醒你的坐骑，使他们能够跳过坑道，躲过障碍。另外，游戏中如果收集到足够多的神奇球体的话，还可以释放出你坐骑隐藏的能力。











## 我的小马：友谊的魔法

游戏类型：模拟经营 平台






在被禁锢在月亮之中长达数世纪之久后，梦魇之月终于获得了自由并让永恒的黑夜笼罩了Ponyville！只有Twilight Sparkle以及她的好友能将Ponyville从她的手中解放出来，并重新把光明和友谊带回到这片大陆上。在刺激的任务中帮助他们重建小镇和实现梦想吧！

这款游戏的玩法很丰富，画面很甜美，是款非常适合女生们玩的游戏噢！









## 赛马大亨 3D

游戏类型：赛车 平台






赛马不仅仅是简单的骑在马背上，这是一项讲究策略的比赛。在赛马大亨里，施展自己的策略，夺取冠军！

3D场景打造、传统的赛马模式、巅峰的跑马对决。机械恐龙、僵尸马、独角兽等8种坐骑供驾驭，通过赢得比赛来不断强化坐骑。更有速度、力量、恢复、耐力四种属性供升级，培育属于你自己的王者坐骑。









## 不可思议的马戏团

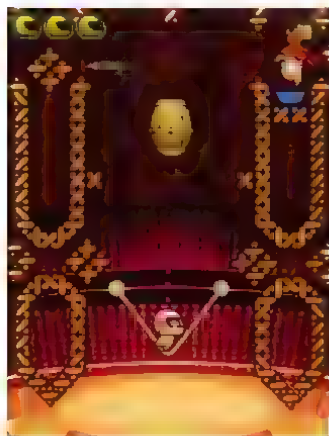
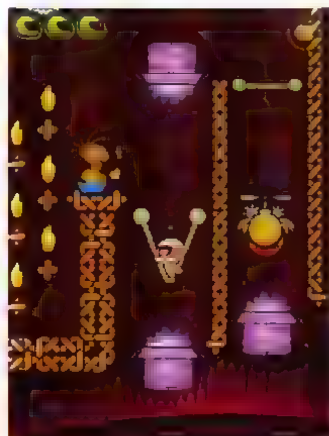
**游戏类型：休闲益智** 平台 

马戏团里一定要有马么？谁规定的！

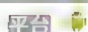
《不可思议马戏团 Incredible Circus》是一款休闲益智游戏。来自诺基亚技术研究所，以前在 WP7 应用商店里面，现在移植到了 iOS 与安卓平台。你需要使用类似蹦床的物品，一拉一弹，使特技演员避开障碍，最终到达终点。





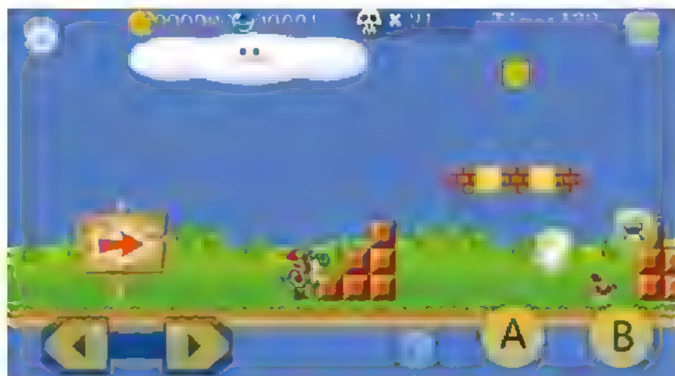
## 超级马里奥 2

**游戏类型：街机、横版跑酷** 平台 

时代的记忆《超级马里奥》的手机版本，经典就是经典，被无数平台无数次演绎或者糟蹋，仍旧不减粉丝的热情。安卓平台上的类马里奥的游戏真是何其多，像这款既无广告干扰，画质又高的游戏并不多。

阿勒？你说大陆的游戏名是翻成《超级玛丽》？……呃，那我只能说，其实这个专题的“马”是个广泛的概念，比如说发音同“MA”即可，咳咳……




## IQ 马拉松

**游戏类型：策略益智** 平台 



2003 年的获奖益智游戏 IQ 马拉松正式登陆 iOS。目标是闯过重重智力关卡来获得奖杯！游戏包含了 42 个关卡，游戏为英文，不过都很简单，不影响游戏。

画面色泽靓丽、关卡设计精巧，主角的形象超萌！阿勒？原来主人公是只奶牛啊……







## 马克思佩恩

**游戏类型：动作** 平台 

好吧，我承认我是找它来充数的。不过不能否认，这确实是款不错的好游戏啊！如果你在 2014 仍未玩过，就实在是太可惜了！自原作在 PC 端问世以来，广受好评，经久不衰，甚至被改变成电影。这款 iOS 版本的《马克思佩恩》，加入了高分辨率材质，重新制作，游戏品质依旧毋庸置疑。







# WIN PHONE 专区

文字编辑：小P羊
美术设计：咖啡



## 希德梅尔的海盗

**游戏关键词**

当船长 海上贸易
打劫商船 拯救家人









## 脑力挑战

**游戏关键词**

5组益智游戏 考考观察力
每日一测试









传说普通人的大脑开发率还不足10%，你是否觉得自己不同凡响却难以求证呢？那么这款游戏简直就是为你量身打造的了。游戏中，身着白大褂的研究员会通过5组小游戏来测试你的大脑开发度。包括：逻辑、判断、数学等5类测试题，虽然这些问题基本上难不倒人，但是要想获得高评价，就需要在极端的时间内，凭第一反应选出正确的答案。游戏还会记录你的每日测试成绩，并制作颇为专业的脑力数据图来告诉你，最近这段时间你到底是变得更聪明了，还是变得更笨了。





## 3D僵尸屠杀

**游戏关键词**

第一人称射击
走迷宫 拯救幸存者



和其他僵尸射击游戏相比，出现在这款游戏里的僵尸更像是哥布林和疯兔的集合版。这群走姿怪异的绿皮生物不但会用爪子挠人，还能远距离向玩家抛射火球，简直是无法无天！为此，当你独自在僵尸迷宫中探索的时候，一定要小心每一扇门的背后，并充分利用迷宫中发现的各种资源，包括：弹药、金币、防护服、血包来武装自己。另外，作为一名成功的搜救者你还得时刻保持一颗冷静、理智的心，千万不要一时手抖把无辜的幸存者当作僵尸给放倒了！



# 游戏人生

游戏关键词

另类大富翁

投资地产 选择人生路线





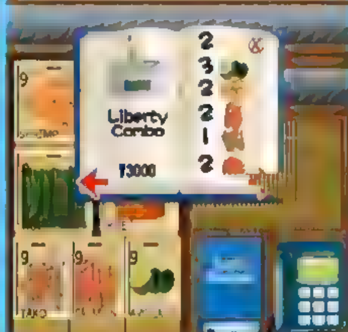

# 寿司吧

游戏关键词

经营寿司店

制作寿司 讨好顾客






对于喜欢经营类游戏的朋友们而言，《寿司吧》是一款非常考验记忆力和手指速度的游戏。在游戏中，身为回转寿司店的老板，同时也是本店唯一大厨和服务员的您需要按照顾客的要求，参照菜谱快速完成手工寿司的制作。要是不小心放错了配料，就会看到一盘“翔”默默地从餐桌前路过。同时，为了保证食材够新鲜，寿司店的各类原料并不充沛，为此在贩卖料理之余，也要及时电话订购原料，要不然，你就只能眼巴巴地看着买不到寿司的顾客们一脸怒容地甩袖走人了。



# 雄鹿猎人

游戏关键词

第一人称射击

专打雄鹿 考反应



和 PC 平台上的《猎鹿人》相比，《雄鹿猎人》这款游戏的操作就简单多了。身背单发猎枪的你在丛林中看到鹿群后只要做 2 个动作，瞄准并射击雄鹿（千万别打雌鹿）、填充弹药。虽然操作十分简便，但是要想在这款游戏里获得高分并不容易，因为在你射出第一发子弹后，鹿群就会惊慌而逃，不一会就消失殆尽啦！而每次狩猎结束后，系统都会根据你的猎鹿数、命中率以及额外猎物加以评分。此外，《雄鹿猎人》中还有一些趣味关卡，譬如类似红白机上的打野鸭游戏等等。有兴趣的话，就来试试自己的枪法吧！



# 茶杯风暴

游戏关键词

乘坐茶杯

收集糖果 多种物理效果





# 得心应手 开篇巨献

# 正月特别企划：新年方程式

这是一个名符其实的“正月”，刚过完元旦，就要准备春节了！一头一尾，全都挤在一个月份里了。当然，对许多人来说，2014年的一月，意味着：

必须埋头苦读不分日夜地准备期终考；

必须埋头苦干没日没夜地熬夜加班；

还必须和一大群来自五湖四海的兄弟姐妹一起抢一张珍贵的回程车票；

更加惨烈的事实是……

今年除夕[illegible]

所有的过年准备都必须提前行动起来，否则当春晚的开场曲想起的时候，你可能还在赶往家里的路上，或正在大卖场火拼[illegible]

如何将这个年过得更淡定，是一门值得探讨的学问。想要解开春节这个方程式，其实也简单，赶紧清理下你的小手机，跟着小 i 准备过年吧！

2014

文字编辑：小 i
美术设计：咖啡

# Step 1 披荆斩棘回家路

## 铁路 12306

**价格：免费** 平台 

“铁路 12306”是中国铁路客户服务中心推出的官方手机购票应用软件，与 www. 12306. cn 网站共享用户、订单和票额等信息，并使用统一的购票业务规则，软件具有车票预订、在线支付、改签、退票、订单查询、常用联系人管理、个人资料修改、密码修改等功能，为旅客提供方便快捷的手机购票全新体验。









## 高铁管家

**价格：免费** 平台 

高铁管家帮你做到：

轻松可查，一键获得详细的火车票信息；火车票数据来源 12306 官方网站，数据同步快速、及时、准确

支持随时随地在线订票，还能轻松退、改签；

支持支付宝以及多家银行的支付方式；

购买火车票时，不强制购买保险；

支持酒店预订，方便快捷。









## 8684 公交

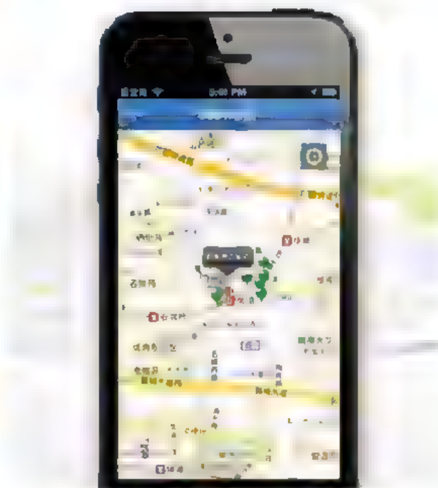
**价格：免费** 平台 

不需流量即可查询全国 33 个行政区共 440 多个城市公交信息。每天更新 100 条以上改道、增开公交线路，是全国数据最全、更新最快、最受欢迎、最为可靠的公交查询软件。

新增到站提示功能，让你实时掌握每路公交动向。加上附近站点搜索、地图导航、实时问路、线路纠错、查询结果分享等多种实用工具，更好地助你出行！







# Step 2 轻轻松松购年货

购年货是过春节必不可少的准备，如果不想去大卖场排队抢年货，就只能看看网上有什么好东西了！
要小i说21世纪最必要的装备，是手机里的APP！

## 我查查

**价格：免费** 平台 

这款应用还需要小 i 介绍吗？名声在外啊……好吧，总还是有不知道的同学。

《我查查》是款购物辅助软件。比价购物、二维码识别、快递跟踪、质检曝光、语音评论、真假防伪等等……这些功能统统可以用我查查一键实现。

《我查查》操作简单易上手，无码不识。海量数据，一应俱全。曝光栏红黑榜，查询质量监督部门最新抽检结果。超市促销让你稳、准、狠地实惠买名牌！摇一摇，收听商品评论、真假防伪，同时支持语音上传。








您生活购物的好助手！

## 点道室内地图

**价格：免费** 平台 

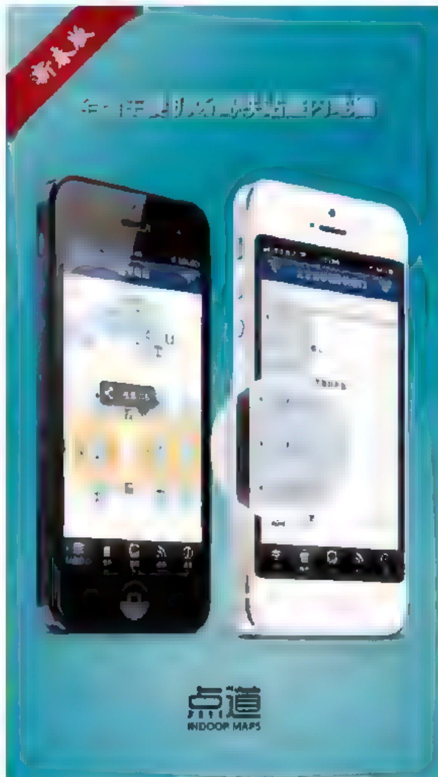
工欲善其事，必先利其器。要想第一时间扫完年货，必须得清楚商场内的路线不是？

《点道室内地图》就是这样一款“利器”。它提供全国主要大中城市的商场、机场、高铁站和家居建材城等场所详尽的室内地图以及丰富的商家信息。支持全国 29 个城市近 700 个场所的室内地图，在手机上选好想逛的铺子或场馆，就跟享受车载 GPS 一样，按照室内地图的提示大胆往前走吧！

如此神器，简直是大卖场秒杀年货必备！妈妈再也不用担心我的腿短了！








## 团 800 团购大全

**价格：免费** 平台 

团购应用何其多，一般小 i 比较会倾向汇总了多家团购网站信息的 APP。《团购大全》精选了上千家团购网站团购信息，支持全国两百多个城市，一站看遍天下团购。附近团购自动定位，快速查询电影院、KTV、各种美食、特色菜、休闲、健身、写真等各类优惠。更有地图模式，商铺地址一目了然。










# Step 3 今年除夕不放假！

年三十上班！

额滴天哪！这不是逼着我只能草草解决年夜饭吗？唉——不过要是有个现成的食谱，年夜饭就不那么劳神了——就算做不了那些菜，放桌上看看图片也能养养眼嘛～

还有那神网络啊！我要看春晚啊！

## 美食杰

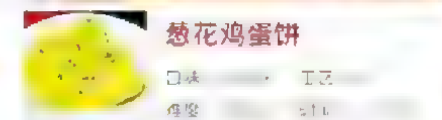
**价格：免费** 平台

这是一款《美食杰》的官方应用，提供了用户最喜爱的1500篇最精美图文菜谱作为本地数据库，满足你日常的菜谱烹饪需求。再推出独一无二的网络搜索功能，让你实时搜索美网站的最新数据，让你没有找不到的菜谱和厨房知识。

此版本国内首发一个新鲜功能 — 语音控制，在厨房解放大家的双手，大图模式下可以进行语音控制菜谱动作。









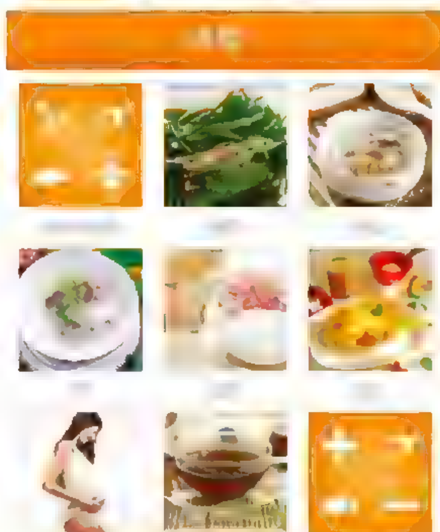

## 网上厨房

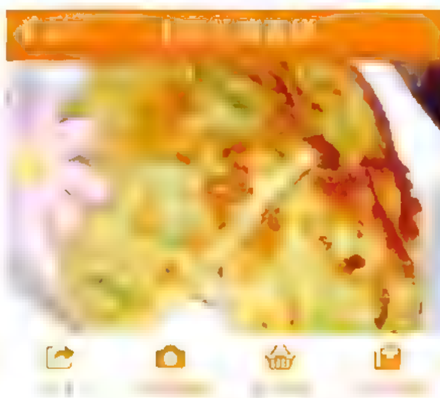
**价格：免费** 平台

人气美食软件，独特的使用思路，最适合冰箱里没有理想食材的你，制作一顿丰盛的大餐了！

打开冰箱看看家里有什么食材，在网上厨房提供的“智能选菜”功能中选择你拥有的食材，提交给网上厨房之后你马上知道今天该吃什么菜、怎么做！《网上厨房》是专为美食爱好者提供菜谱分享、厨艺交流的美食社区。有几万个美食菜谱供厨友查阅，并且每日都有更新和推荐。







## 百度视频

**价格：免费** 平台

百度家有自己旗下专门的视频网站，不过鉴于其作为全网视频搜索引擎的无可替代性，小i还是会倾向于选择这个APP作为除夕夜视频首选，这也是它有别于同类视频软件的最大优势了。

最近推出的“百度影音”版本使得APP的功能更强大，点击“搜离线资源”是可以下载的。出现的搜索结果中，认准“百度影音”字样，进入就能有下载了。







# Step 4 亲朋好友来相聚

[illegible]年过节，[illegible]的环节，[illegible]朋友间聚会，仪容、礼品、礼节[illegible]方面都马虎不得，对于宅男们来说可真是件头疼的事情。

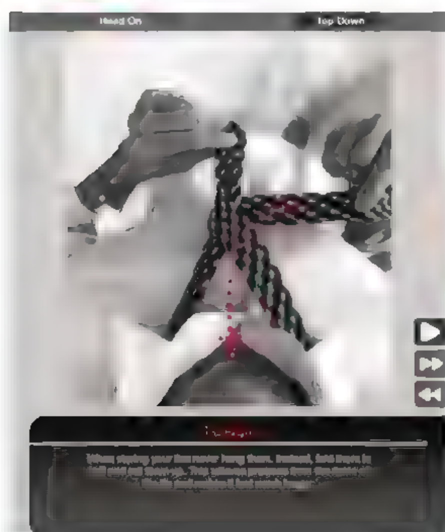
人靠衣装，那么，[illegible]从着装学起吧！

## 正确打领带

价格：￥6.00　平台：iOS

应用内含有5种常见的领带打法和1种领结的打法，不仅提供了详细易懂的示意图和步骤分解，而且还有和其他同类应用的对比信息，应用很贴心的提供了从你眼睛的角度向下看的视角，这个非常实用，就好像在照镜子哦。










## 穿衣助手

价格：免费　平台：iOS、Android

人生苦短，哪有时间搭错衣！《穿衣助手》是国内第一款淘搭配社区，百万MM陪你一起晒搭配、淘搭配。

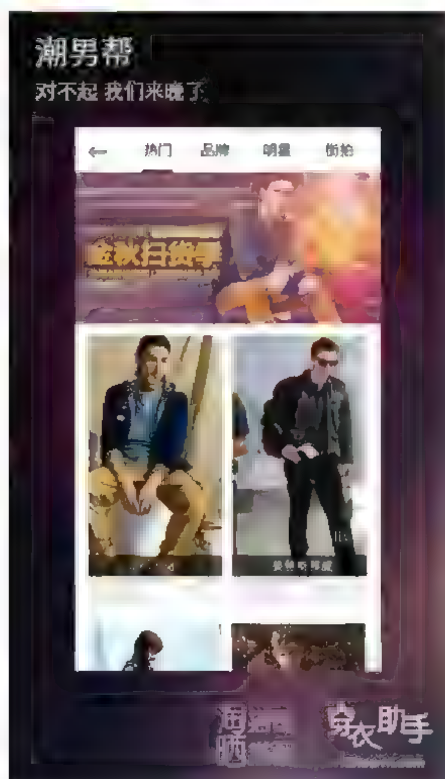
喜欢上那个姑娘分享的搭配怎么办？查看她在哪里买的，喜欢你也可以买回家！

长草了那件特色单品搭不来怎么办？查看推荐搭配，会搭了就敢买回家了吧！

特别喜欢某个姑娘的搭配风格怎么办？关注她就不会错过你的菜啦！

苹果官方推荐应用；发誓让你更懂搭配的应用！




## 化妆室

价格：免费　平台：iOS

《化妆室》是款集美妆教程、化妆镜立体上妆等功能于一体的强大应用。共有四种风格模拟真人模特可以选择，画面清新，肌肤质感细腻，比游戏更逼真，在这样的模特脸上肆意挥洒你的创意妆容，就如同给自己化妆一样。

新增的镜子功能可以让你感受到最真实的试妆体验。点击镜子按钮，就能立即将你的iPad变成一面很有feel的化妆镜。

此外，提供全方位立体上妆的功能，定期推出美妆大片，推荐最新品牌产品等。







# Step 5 移动时代贺年法

电子时代给人们带来的便捷之一，就是逢年过节再也不用购买纸质贺卡了。如今移动时代的到来，大家更是可以直接用手机来传达自己的祝福。我说的当然不止短信或者彩信，而是各类专为懒人的你而生的APP！轻松上手，简单制作，随时送出精美祝福！

## LINE Card

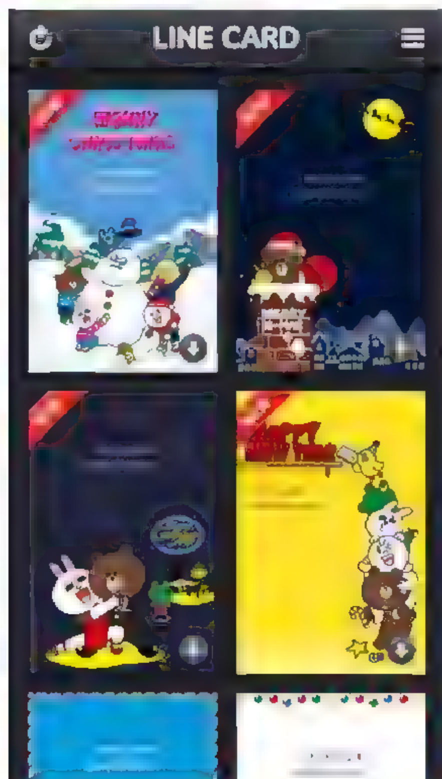
**价格：免费** 平台

这是来自日本，台湾，泰国，香港，马来西亚等地区应用商店免费榜第一名的免费通话、传讯软件《Line》推出的全新官方电子贺卡APP。

它提供种类多样的免费卡片，每季亦会推出应景的卡片内容。只要从种类丰富的卡片当中，挑选出自己喜爱的样式，再加上您的文字及照片，即可轻松完成一张度假的电子贺卡。

用户上传照片后，会依照卡片类别自动调整照片画质，卡片编辑完毕后，可直接透过LINE传送给LINE上面的朋友、家人、另一半……






## 影谱

**价格：免费** 平台

找一个喜欢的模板，制作一段贺年视频，给朋友最直观的问候。《影谱》就是这样一个在线视频制作和分享工具。

（1）海量微视频模板：

数量庞大的在线视频模板库，帮助你制作自己的微电影，尽享无穷乐趣。

（2）制作微电影只需简单三步：

上传一张照片、输入名字和写入意境心语，就可以制作出一段极具个性、前卫时尚的微电影。

（3）随时随地分享：

影谱支持不同网络环境（Wifi\GPRS\3G）下的流畅播放，支持站内与站外平台（新浪微博、腾讯微博等）分享。

（4）文字变脸：

影谱也能帮助你的文字变脸为栩栩如生的微电影，让文字舞动起来，生动展示你的各种心境。






## iTalk Recorder

**价格：免费** 平台

或者找到一款喜欢的录音软件，将你的祝福念上两百遍发送出去，朋友们一定会感受到你的诚意哒！

《iTalk Recorder》是一款功能齐全的录音应用程序。按下红色大按钮可录音，再次按下则可停止录音。你可以附加到现有录音，并直接从iTalk以电子邮件发送录音。iTalk还支持Dropbox文件传输以及通过iTunes直接共享文件。

无论是录制数分钟的会议或讲课内容，还是远离尘嚣在草地上录制鸟鸣的声音，《iTalk Recorder》均可让您能够亲手掌控录音质量。






生活疯

文字编辑：小
美术设计：咖啡

# 除夕夜，给你的小手机来个大扫除吧！

为什么手机运行越来越慢了？明明很久没有安装新软件了，怎么内存还是越来越小了？无数信号通通在提醒你：是时候清理你的小手机了！

知道吗？智能手机就像一个微型电脑，每过一段时间就会自我膨胀，产生许多系统垃圾。放任不管的话，用不了多久，你的内存就会被完全撑满。尤其对于内存普遍较小的安卓手机来说，定期清理手机显得尤其重要。

除旧迎新，免不了给屋子做个大扫除，这就是除夕夜的意义。而你的小手机也需要清理，听见吗？你的SD卡已经在呼唤“减肥”啦！

## 安卓卫士

**综合清理 / 免费** 平台

《安卓卫士》是一款由360出品的，基于android系统的安全防护、系统优化管理软件。产品拥有功能多、稳定性高、占用系统资源少、相关数据统计精细准确等特点。

《安卓卫士》以一键刷机、病毒云查杀、网络流量监控提醒、垃圾短信及骚扰来电智能拦截为核心功能，并包括：进程任务管理、软件及APK包安装及卸载管理、通讯录在线云备份、手机远程防盗及远程数据删除等功能。







## 猎豹清理大师

**综合清理 / 免费** 平台

谷歌应用商店超5000万次下载，安卓清理类首选软件。

强劲的垃圾清理：全球首创“火眼”引擎，精准分析APP缓存和残留。

彻底的清理内存：智能进程清理策略，最大限度释放内存。

全面的隐私清理：最全上网历史记录清理，全新隐私扫描。

深度的APP管理：可卸载预置应用，并把产生大量数据的APP（比如大型游戏）的数据包移动到外置SD卡中。（需要ROOT权限）







## 广告清理大师

**广告清理 / 免费** 平台

《广告清理大师（Ad Master）》可以保障您免受恶意广告并且可以检测到并且拦截来自世界各地的多家移动广告网络的广告。清理内容包括：

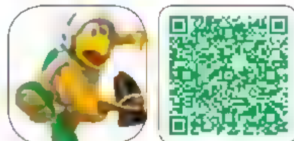
1、Android推送栏广告

2、强制创建主屏幕快捷方式

3、修改默认的浏览器，网页和书签设置

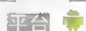
4、广告点击后自动下载apk等等

5、耗费用户各种流量广告条(banner)





## apk 清理助手万圣节版

**APK 清理 / 免费** 平台 

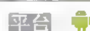
每次使用应用市场下载下来的安装包你有找过它们藏在哪个角落吗？久而久之它们会占据你手机大部分空间，少则一个文件好几 M，大则一个游戏几十 M，时间一长手机会塞满它们几百 M 的容量！为此，你需要这样一款手机 apk 文件安装包卸载工具，是批量删除 apk 安装包，不是卸载软件哦！

它小巧，占内存极少，却有强大而实用的功能，要是您手机的 apk 太多软件查找的时间较长请您耐心等待一会儿，十几二十秒就 ok 了。您可以批量删除，也可以勾选自己想删除的，方便实用哦。






## SD 卡高级清理

**SD 卡清理 / 免费** 平台 

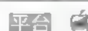
本软件可清理掉所有无用的空文件夹，也可清理出所有占用空间的大文件，将显示出每个文件夹含有的文件个数和占用空间大小。软件内置可自定规则的扫描器，可扫描出指定的文件，如扫描出所有的 APK 安装文件，或指定 5MB-10MB 的 MP3 歌曲，文件类型与大小均可设置。

本软件非常适用于整理 SD 卡、释放 SD 卡空间、清理垃圾文件、监控内存卡的空间使用详情，欲知更多功能还需您亲自探索。





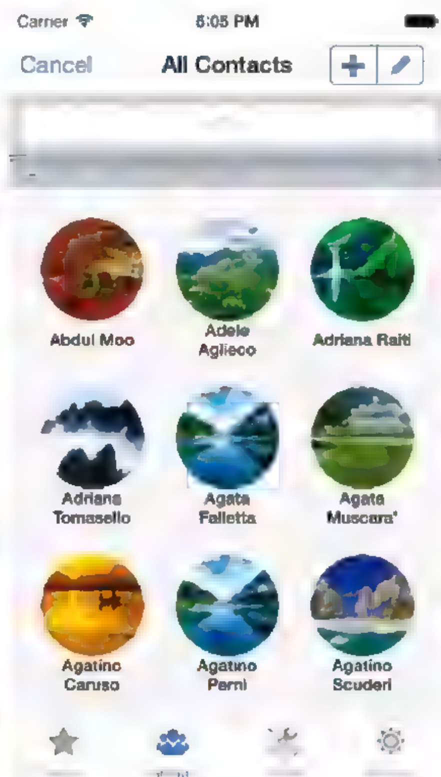

## 全能通讯录

**联系人清理 / ￥25.00** 平台 

全能通讯录是一款通讯录管理工具，包括联系人管理，智能群组管理，私有联系人管理，邮件短信快捷群发等等。

同时，它也是一款功能全面的社交辅助工具，支持 Google 联系人同步，通讯录备份为 Excel 或者 vCard 文件，清理并合并重复联系人，联系人生日提醒，联系人信息二维码输入输出等诸多高级功能。

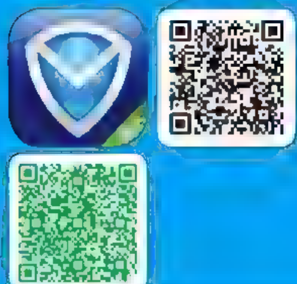





## 腾讯手机管家

**综合清理 / 免费**

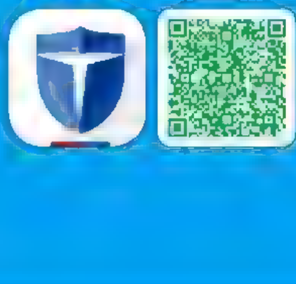
平台



## 百度手机卫士

**综合清理 / 免费**

平台



## 一键清理

**综合清理 / 免费**

平台



## 内存管理器

**综合清理 / 免费**

平台



# 2014 WALLPAPER 你的手机换壁纸了吗？





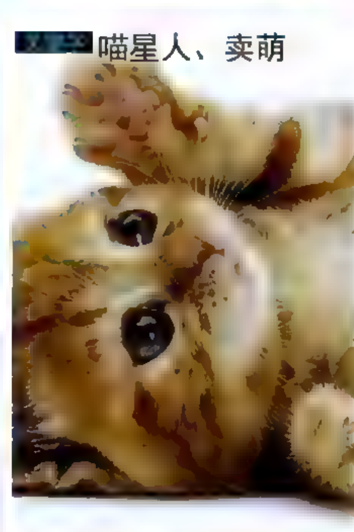








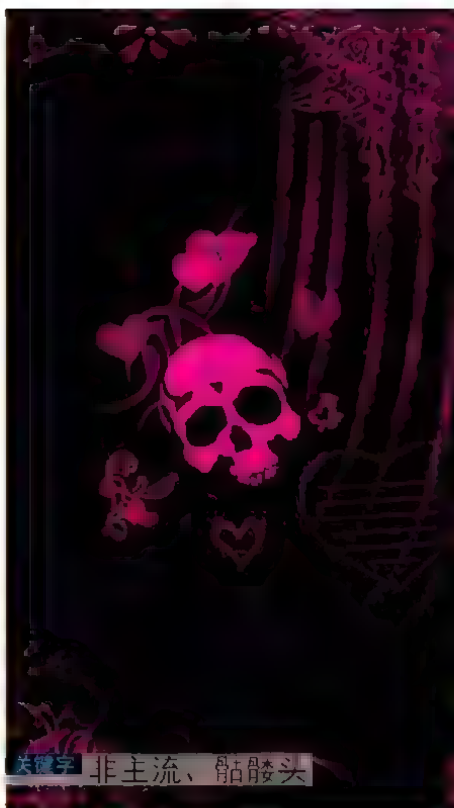



扫描二维码下载壁纸




关键字 美女、婚纱


关键字 非主流、骷髅头


甜点、色彩


关键字 非主流、心情


关键字 汽车


老娘给力
每一天！
Happy
关键字 文字、个性

扫描二维码下载壁纸


1 2 3
4 5 6

# SEASON HOT 当季剧烧榜 美剧季

预告片不过瘾？
不会翻墙？
求种求中字？
私信小i试试看？
@IsabelV5
@Isama




## NO.1 神探夏洛克 第三季



类型：犯罪/悬疑
主演：本尼迪克特·康伯巴奇/马丁·弗里曼

### 看点：跳票大半年的回归

早在第二季播完后不久，BBC就宣布将拍第三季的消息。按照当时的计划，第三季本该在2013年上半年就能与观众见面。可惜，2012年11月27日，，《神探夏洛克》执行制片人史蒂文·莫法特突然宣布，由于主演无档期参与新一季《神探夏洛克》的拍摄，第三季将无限期推迟！这则消息犹如晴空霹雳，震碎了多少粉丝的心。现在，卷福终于回来了！




第三季仍旧由三集构成，分别为：《The Empty Hearse 空灵柩》、《The Sign of Three 三签名》、《His Last Vow 最后的誓言》。英国首播日为12月15日，来年1月19日登陆美国电视台。

《神探夏洛克》的前两季都非常成功，相信第三季不会令人失望，因为我们最爱的卷福及其好基友花生全都在，这就足够了！

## NO.2 尼基塔 第四季



类型：动作/剧情/谍战/罪案
主演：Maggie Q

### 看点：只有6集的剧终季



CW宣布《尼基塔》（Nikita）终结季将于11月22日播出，12月27日大结局。与之前三季单季超过22集不同的是，第四季被CW电视台缩短到只有可怜的6集，但电视台却并没有规定每一集的时间限度。

当终结季开始的时候，Nikita成了全球头号通缉犯，迫使她隐姓埋名四处躲藏。她发现一条线索可以帮助她洗清罪名，却意外与自己以前的团队重逢。他们决定合力除掉死敌Amanda，但情感上的创伤一时难以愈合。他们很快发现Nikita遭到陷害只不过是一个大阴谋的冰山一角，而这个大阴谋可能引发一场全球性的灾难。





# NO.3 机器之心

类型：动作 / 科幻 / 罪案
主演：Karl Urban / Michael Ealy

## 看点：基情满满的人机恋




距今 35 年之后的近未来时代，每一个警察都必须与一名机器人组成搭档。尽管 John 对机器人强烈厌恶，但还是被安排了一名机器搭档 Dorian。

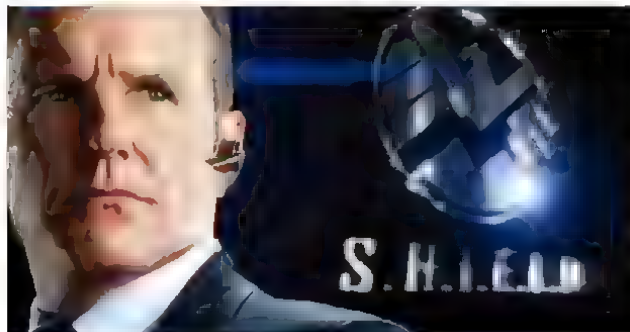
由于 Dorian 产生了出人意料的“情感反应”，警队停止了他执行任务的资格，将他召回实验室进行仔细检查。尽管这些“情感反应”看起来只不过是 Dorian 中枢系统出了错误，但正是这些“错误”让 John 对 Dorian 产生了共鸣。毕竟，John 现在是“部分机器人”，而 Dorian 是“部分人类”。John 和 Dorian 的相互理解不仅让他们在工作中形成互补，而且在某种程度上将他们「联系」在一起……



# NO.4 神盾特工局

类型：动作 / 剧情 / 科幻
主演：克拉克·格雷格 / 温明娜

## 联盟归来，复仇不再



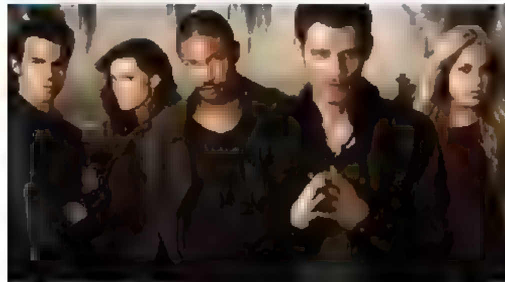

神盾局资深特工菲尔·科尔森从夏季档大片《复仇者联盟》归来，回到执法机构神盾局。他组织了一支精锐、训练有素的特工小组，处理那些还未被指定为机密的案件：那些新的、陌生的、未知的东西。这个小组包括：作战和间谍活动的专家 Grant Ward、飞行员及武术专家 Melinda May、不善与人交往的天才科学家 Leo Fitz、生物和化学专家 Jemma Simmons 和平民骇客 Skye。故事中将会出现超级英雄、外星人和非常人能理解的现象，还有更多的动作、奇观和跨越世界的故事。剧情时而惊险，时而喜感十足。

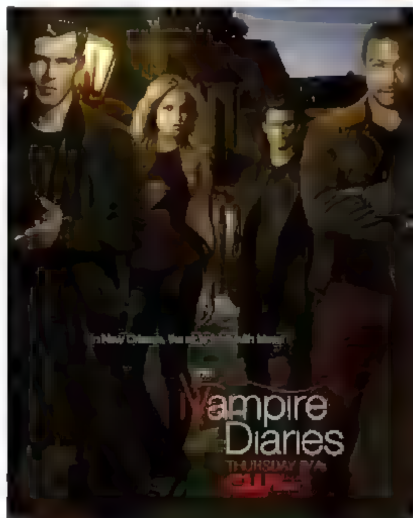


# NO.5 初代吸血鬼（又名：始祖家族）

类型：剧情 / 魔幻 / 恐怖 / 爱情
主演：Daniel Gillies / Joseph Morgan

## 吸血鬼的另一部日记






《初代吸血鬼(The Originals)》是《吸血鬼日记》的衍生剧。讲述 Klaus 与初代吸血鬼的家族成员 Elijah 和 Rebekah 三兄妹返回新奥尔良定居，并与其之前的门徒 Marcel 开始统治权争夺的惊险故事。制片人称《初代吸血鬼》的核心主题是“Klaus 寻找自我救赎”，比《吸血鬼日记》更加成人化。此外，剧中还有可能出现类似《吸血鬼日记》里 Stefan、Damon 和 Elena 那样的三角关系，俊男美女之间的爱欲纠缠将继续成为该剧吸引年轻观众的法宝。值得一提的是，《初代吸血鬼》和《吸血鬼日记》被安排在同一天播出，即 10 月 4 号同时登陆，两大吸血鬼剧集，“初代”与“后代”即将一决雌雄。

# 移动后援团

## 曲面手机 G Flex

**参考售价：约 4800 元**

这款手机去年的移动新闻里面已经介绍过。但因为它的特性实在太劲爆，值得再仔细研究研究。而且这款原先只有在韩国有售的机型最近又陆续在北美、香港和欧洲上市，所以对大陆来说购买它的渠道也更多了。

通俗的配置方面，LG G Flex 的手机搭载 2.3G 骁龙 800 四核处理器，2GB RAM，1300 万像素摄像头，电池容量 3500mAh。LG 自家的高音质喇叭与麦克风规格也能在此机上见到——这些数据基本可以达到目前的主流标准。

它的主要创新是可弯曲的整机和可自我修复的外壳。这款 6 寸 720P 的屏幕虽然分辨率低了一点，但有一定的抗冲击和变形能力。在宣传视频中被反复按压后，依然可以开机。（不过在跌落测试中，它的屏幕依然会破碎）整机的弯曲要求所有元器件都是可以承受一定形变，制造出可以变形的 3500mAh 电池也是很难得的创新。另一个创新的地方是它的软性可自我修复的背盖。一般情况下把手机和钥匙等放在一起摩擦，会给外壳表面留下难看的划痕，对 LG G Flex 而言，这种划痕都可以在静置一段时间后自我修复，让手机的外壳保持较为整洁的表面。


它可以这样挤压



广告里还可以这样划，其实严重磨损修复后会略有痕迹

## 兰博基尼手机

**参考售价：24000 元**


“牛”手机


黑和金的配色一点不俗

意大利队顶级奢侈品跑车品牌兰博基尼宣布推出新款的智能手机 Antares。这手机全部由手工制作，采用不锈钢材质，后面板是皮革包裹。配色方面有多种低调华丽的方案可以定制。

和一般只有外观不讲究配置的高端手机不同，它的配置也还不错：四核 1.5G，2GB RAM。内置雅马哈功放和扬声器，1300 万像素摄像头。据说会搭载一个基于安卓改造的专属操作系统，增强安全性和易用性。Antares 每台机身后面都有一个唯一序号。这种“打码”行为体现了这款奢华智能手机的与众不同，只有小部分人群成为能真正欣赏它。这也是奢侈品的专属特性。

## 松下超级大平板

**参考售价：38000 元**

虽说现在手机平板都是在走大屏幕路线，但看到这款巨大的平板电脑还是让人略感意外。松下推出的 20 寸 Toughpad 平板电脑分辨率达到 4k 级别（3840*2560）。这块大板内部搭载 1.9G 的 i5 U 系列处理器和 Nvidia 的移动显示芯片，还有 8G 内存和 256G 固态硬盘——整个已经是超级笔记本电脑的性能。它可以运行 Win 8 系统，目标用户不是普通人，而是摄影师和工程师等专业人员。为了方便专业用户的操作，它还配备了一支电力触控笔，能侦测 2000 级的压力灵敏，工程制图也没有问题。由于屏幕太大，它的续航能力较弱，一次充电只能坚持两个小时。


哥们，沉不沉？

## Oppo 旋转摄像头 N1



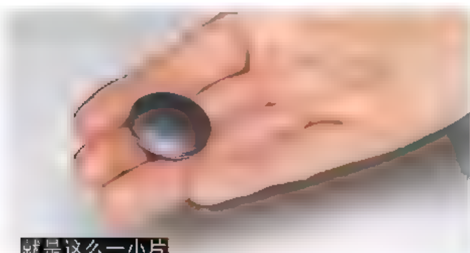

参考售价：3498 元

Oppo 最近推出了一款强化拍照功能的旋转摄像头手机。这种旋转相机设计前几年很流行，最近被搬到了 6 寸的大屏手机上。硬件方面，它配置了一块和 HTC ONne Max 相似的 5.9 寸 1080P 高清屏幕。S 600 处理器可以保证自己中高端的运行能力。最大的卖点就是顶部的 1300 万像素摄像头，它可沿单一 X 轴转动的，将旋转确定在 206° 的黄金角度上，屏幕不动，却能拍摄任意角度照片。如果配合手机预装的一些美颜应用，它也能算是一款小型的“自拍”手机。

## 纽扣运动跟踪器

参考售价：998 元

随着大家对自己身体的关心，智能运动辅助设备成为了热销产品。比如以耐克 + 为代表的多款运动手环。目前又有一个叫 MISFIT SHINE 的小型运动跟踪器上市。它的体积只比 1 元硬币大不了多少，可以用别扣夹佩戴在身体任何部位，也可以配合腕带和项链带在身上。无论是步行、游泳、汽车、还是睡觉，它都能智能地检测佩戴者的运动量。通过内置的蓝牙，它只要放在智能手机旁边，就能联动信息，管理自己的生活方式。



就是这么一小片



多种携带配件

## 智能机摇杆

参考售价：暂未披露 /699 元




习惯用智能手机打游戏的玩家也许会想念传统的“摸得着”的手柄按键。之前市面上已经有了大量的外挂设备，用各种方法把智能手机变成手掌游戏机。目前这种外挂配件里又多了两个重量级的选手。

首先是三星自家出品的 GamePad 黑色版。它的设计定位是和 Note III 搭配使用的拓展游戏装置。一个可以伸缩的夹子让它可以夹住任何大小的手机。GamePad 采用蓝牙与手机连接，也有 NFC 芯片可以帮助方便连接。按键的配置和我们熟悉的手柄一样，一个四向杆、四个小按键、两个摇杆和 LR 键。

另一款比较高档的摇杆是 SteelSeries 出品的 FREE。它可以同时支持安卓、iOS、和传统的 PC 电脑，兼容性非常广泛。这款无线手柄可以持续不断的使用 10～20 小时。虽然体积较小（为了和移动设备一起携带方便），但它的按键相当齐全，握持的手感也不会让人感觉局促。只不过这款手柄没有夹子，玩的时候智能设备必须分开摆放。







# Dream Girls 新生代女子组合

阿汤有话说：



记得去年有一次大叔为了满足小读者们的视觉享受，介绍了新生代的 TWINS 组合 BY2，受到了广大宅男们的普遍好评。而本期我再次为大家带来另一个新生代女子组合 Dream Girls，她们可是有 S.H.E 接班人之称的哦！2014 新年新气象，阿汤叔一次送三个妹纸给大家，满足不满足呀！







**宋米秦**

英文名：Emily

职务：主唱（团长）

身高：166 厘米

生日：1984 年 3 月 23 日

出生地：韩国

**李毓芬**

英文名：Tia

职务：领舞

身高：163 厘米

生日：1985 年 5 月 11 日

出生地：中国台湾

**郭雪芙**

英文名：Puff

职务：副唱

身高：167 厘米

生日：1988 年 6 月 30 日

出生地：中国台湾





与 SHE 有的一拼哦






Dream Girls是台湾一组新生代女子演唱团体，由李毓芬、郭雪芙、宋米秦组成，在2010年签约，于2011年3月23日正式出道至今演出过多部青春偶像剧和知名天王天后歌手的音乐电影，多次上过康熙来了等全球性的著名综艺节目，享有“女神团体”“女神天团”之美誉。身为宏将多利安和Kingston两大公司力捧的女子天团，三人的娱乐界人气直线攀升，可能内地的玩家对这个组合并不太熟悉，但Dream Girls组合在港澳台地区属于准明星级的艺人组合，在宅男群体中也有很大的号召力，真不愧是新一代的宅男女神。







《自由篮球》是人气网游《街头篮球》的正统续作，该游戏国服由世纪天成代理，而台服由红心辣椒代理。近日，台服官方请到了有“宅男女神天团”之称的Dream Girls组合为游戏公测代言，Dream Girls组合更是化身篮球宝贝，跨界助阵为该游戏拍摄了一系列青春可爱的宣传视频，这也让我们想起了当年韩国《街头篮球》公测时邀请大红大紫的WonderGirls女团来代言的火爆情景（那可是看Ni妹栏目最早的一期哦，那时叫美人志），可见代理商红心辣椒对续作《自由篮球》这款游戏的重视和信心。








代言红茶饮料时的清凉装束

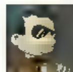


又看到了我们和蔼可亲的王伯伯呀


可爱的小妹妹亮了

# 编辑部的故事

转眼新的一年又开始了。还记得2012年大家都提心吊胆地盼着“末日”，去年的“编辑部故事年度版”好像还刚刚过去，今年的新版本又出现了。



## 阿汤叔 微信易信一起开



紧跟着电攻两大微信平台的脚步，《电脑乐园－游戏攻略》易信公众平台号也注册成功正式上线啦，现在使用“易信”聊天的小朋友们也可以关注我们电攻的APP情报站啦！记住我们的易信公众号：PCGGAPP，每天都会推荐你最新最快的游戏内容哦！

【去年版本】阿汤叔去年元旦期间和前任小编Windy一起通宵《英雄联盟》派对。随后Windy移民南非，据说今年他已经挖到了四块克拉钻石和两公斤半的黄金。



## 小P羊

最近，P羊在写文案的时候，惨遭电脑戏耍三连击，包括突然花屏死机1次，某羊只能举起手机拍下文档，重新输入。以及黑屏歇菜一次，这次彻底悲剧了。于是某羊只好怒将电脑打包，出门配机去也。现在，终于有新电脑了！真是腰也不酸了，腿也不疼了，吃嘛嘛香。话说3000块不带显示器的这个配置会不会亏了？求鉴定。

【去年版本】小P羊去年这个时候正在玩《暗黑破坏神3》和《魔兽世界》，顺便关心了一下总统换届选举，和领导班子交替。今年已经看到了“光盘勤俭节约”的变化。



效果全开图





还记得去年的编辑部故事吗



## 小i 只有傻子才不会感冒

听老人们总说“难过年”，这个“年”本该指农历新年，但对小i来说，用在阳历年上也非常合适，今年年底的工作果然还是特别多！

有没有发现本月的《APP评测》上，贺岁专题基本都是小i一人完成的呢？脑中想着过年，心也就渐渐脱离思想的控制，飘去遥远的春节了！为什么除夕不放假？为什么手里还有这么多稿子没完成？于是乎，在某个大雾笼罩整个申城的早晨，在网友们大力质问卡梅隆关于雾都称号被夺，作为英国首相有何感想的那一天，小i特别应景地感冒了！每次感冒的时候，就更会胡思乱想：我真的能活着熬到2014么？……不过不是有个哲人说过一句超有内涵的话吗？——只有傻子才不感冒！对，圣诞老人一定会来爬我家窗户的！嗯！然后，突然觉得这个年末也不是特别难熬，眼睛一睁一闭，也就过去了吧……关于明年……我一定会升职加薪，当上总经理，出任CEO，嫁给高富帅，走上人生巅峰……想想还有点小激动呢！

【去年版本】小i去年这个时候不幸遭遇交通事故，在脚上打了石膏。今年已痊愈。

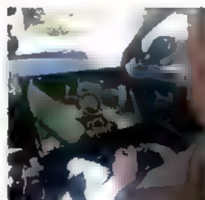




口罩在雾霾天使用前后对比



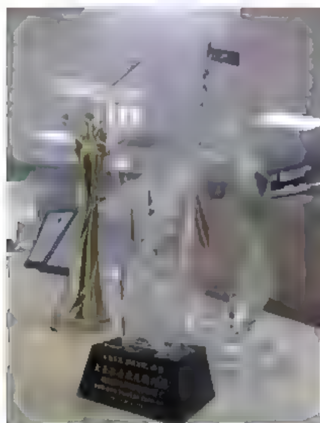
## X先生 人生何其短，不过千万字



X先生最近忙于码字，几乎连上厕所的时间都没有了。虽然他坚持码字，但似乎总也有写不完的字需要写。日子似乎总是比稿子短，没写几个小时，一天就过去了。为了更好码字，他为自己入手了一款按键触感柔软的全新键盘。这块键盘的击键声音也较小，在上面啪嗒啪嗒飞速打字就不会影响身边人了。随便计算了一下，一块键盘能够承受500万次点击。如果一小时打字1000，平均也有三千多次敲击。一天八千字，也就是两万五千上下。这样算来，只要200天就能完成按键五百万次了。哦，当然，打字不会全都按在一个按键上。平均在20个按键的话，大概就是4000天，十一年……所以一款五百万次点击的薄膜键盘最多也就能用上十一年。这4000天如果每天8000字的话，一共可以写出32000000=三千两百万字。一个人要坚持上三十三年才能接近完成一亿字！人生啊，太短了，大部分人，一生也没办法突破一亿字的界限的。

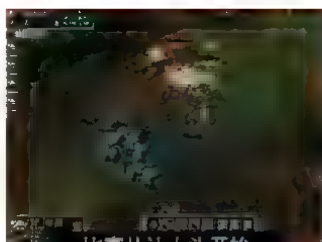
【去年版本】X先生去年这个时候正在感慨人生苦短……今年他还在继续感慨人生苦短。真是一个忧伤的青年。

# 矛盾之战



到了年关，一般都是总结评奖的节奏。今年杂志社又毫无悬念地获得了多座优秀媒体大奖。办公室里的奖杯陈列柜子正面临满溢的危险。大熊对这种情况很满意，打算广纳人才，继续拓展杂志业务。

年关也是编辑部招纳新人的传统季节。今年编辑部第一批面试者一共有五位。正好可以凑成一支队伍打《英雄联盟》，所以编辑部就约定了时间，用一场克隆大作战作为面试考题。

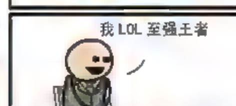


比赛从让人头开始

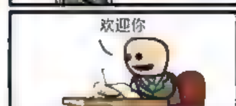










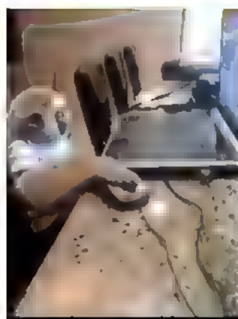




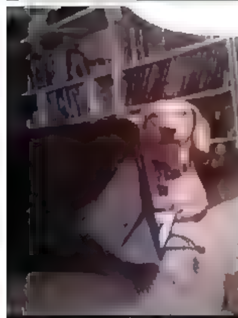


**事关荣誉** 这是一场编辑部跨越年度的巅峰对决。

## 矛



上单选手，擅长猴子



他自我介绍擅长狗头人

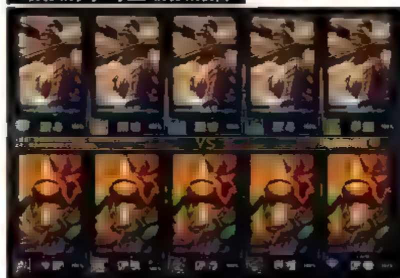


她说自己打辅助，喜欢豹女。

“矛”队也就是我们前来面试的应聘者队伍。五位个个都是气度非凡。据说实力最强的是前来面试“程序猿”职位的一个上单选手，他一区天梯打到最强王者，特别擅长用猴子上单。另外还有一个来面试编辑职位的同学也喜欢用狗头打上单，于是他们两个人就命题：“不给上单我就送”进行了第一轮辩论。来面试市场部的妹妹是一个猫一样的女子，平时喜欢用豹女玩玩辅助。她也是对面实力最弱的选手，钻石三的水平。

为了公平和娱乐性，大家决定选择“克隆大作战”的模式开始比赛。

最强的矛对上最强的盾



## 盾

“盾”队伍主要是现任的编辑组成：咖啡、X先生、阿汤叔、小P羊小i酱以及担任场边指导的大肥羊。大家对选择英雄的种类进行了热烈而充分的讨论。阿汤叔主张选择豹女——可AD、可AP、又能逃跑又能阴人，推塔也强力。咖啡哥想要用光妹——因为距离远，大招也强力。小P羊觉得新英雄暴走萝莉比较好，不过大家都不会用新英雄，所以没人响应，小i酱用自己的经验指出了大头这个英雄在“克隆”模式中的IMBA。X先生觉得EZ这个英雄灵活多变，后期发展也错。

最后肥羊探到消息，对面队伍打算用赵信。所以大家选择了披甲龙龟。

之后的战斗过程非常血腥残忍，“盾”队伍先让了三个人头，回家买完装备后又让了三个人头，完全发挥出了编辑部平时互相坑爹的真实实力。来面试的同学杀得都有点不好意思。后来乌龟们都升到了6级，也带上了200+的护甲，然后就是赵信把自己纷纷弹射致死的节奏。最后大家发现乌龟这英雄完克所有AD，在“克隆”战争中的理论胜率接近50%。整场比赛持续58分钟，人头数60比44。因为败北，所以本轮面试无一人通过……

# 读图时代

## 本月游戏圈出现的奇怪图片

如果你身边也有游戏趣图，可以发送给电攻微信，有机会上杂志哦。





请勿打扰！游戏中！

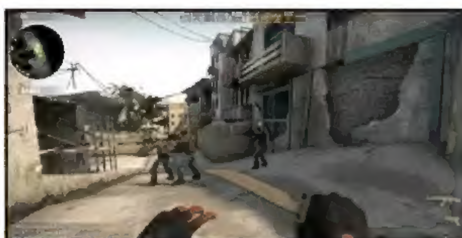




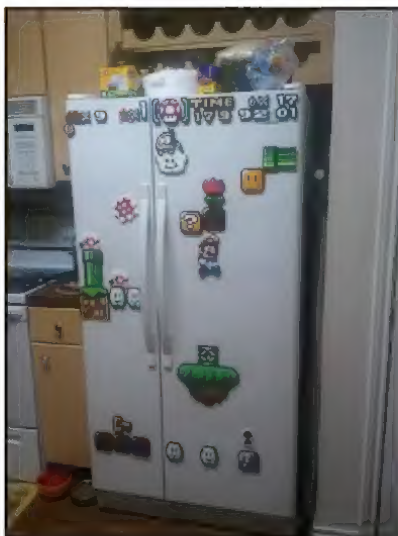
什么？当刺客的意思是要杀人？



看上图，就知道FPS游戏有越来越多的RMB。还好，看右图，有些东西还没变。



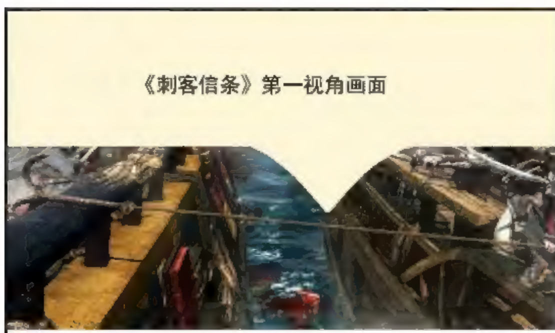
左边是一个足球爱好者的坚持。从95到13；而右边是他妻子勾引他做饭的坚持。





每次从地铁站出来，我都上这辆车

《刺客信条》第一视角画面



iDoor 的屏幕





直觉告诉我，这本书很精彩。

宠物是人类的朋友，总能明白你心意。



文字编辑：X先生
美术：咖啡、Y先生



美术设计：咖啡

# 我也上杂志



## 李航　河北 廊坊

GT750x 显卡怎么样？

目前 N 卡还没有一款叫做 750X 的显卡。不过传言有一款叫 GTX 750Ti 的显卡即将上市。它将会是一款很不错的主流中高端显卡。另外笔记本领域有用 GT750M 显卡的，带 M 的是笔记本专用型号，性能阉割，中端配置。玩英雄联盟可以，大型 3D 不给力。





## 罗信　四川 成都

电源的 80PL 标准是什么

它是指电脑电源的转换效率指标。一般讲的 80Plus 就是各种负载下转换率大于 80% 的电源。它是表示电源效率高、较节能的一个评判标准。80Plus 还有分白牌，铜牌、银牌、金牌、白金、钛金这种细分，越高级的牌子越高效。不过请注意，转换率高效并非绝对省电，只是说在相同的功率下，浪费较少。





## 乾儿哥　中国 香港

我剑魔怎么 solo 狗头或刀妹？

除非对手太菜，不到 4 级就跟你硬拼，否则的话，召唤打野爸爸吧一般情况下，是互相杀不死的。除非对手太菜，不到 4 级就跟你硬拼，否则的话，召唤打野爸爸吧。





## 偶就美丽　河北 秦皇岛

你们能增加关于 LOL 的内容吗？

亲，妹纸，我们杂志每月都有 4-6P 的 LOL 专区哦，请持续关注吧！





## 演绎着生活　河南 郑州

有没有卖电脑的在线，价格在 4000 左右的，求推荐一款哈，常用软件 CAD 等制图看图软件和一些计价软件，偶尔游戏消遣消遣，求问？

朋友你是搞土木工程预算的吧？台式机整机的话推荐戴尔（DELL） Inspiron 660s-R676B。i3 加 GT620 偶尔游戏也够了。23 寸大屏幕在建模制图的时候看起来比较清楚。价钱 4k 出头一点。



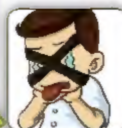



## 布鲁斯 Φ 蘑菇　天津 南开

乌鸦 2e 那机箱 用普通风扇的显卡会影响风道么 GTX760 哪个牌子显卡好点 索泰土豪金如何？

银欣的那几款热门机箱主打“垂直风道”，就是把整个主板的安装方向顺时针旋转 90 度。显卡的位置是插在主板上的，所以它可以兼容各种普通显卡。不过 " 乌鸦 2e" 这个型号有点老，是前几年的产品，没有 USB3 什么的。推荐您再看看同品牌同样设计的新款产品。

现在市场有做 GTX 760 的那几个显卡厂家都是牌子不错的。索泰土豪金当然最最好啦，配合测透机箱最拉风了。恩，性能指标也很不错。





## 爱自己，爱生活　吉林 通化

我记得有一阵子，两本一本是游戏攻略，一本是游戏情报，好喜欢那个感觉，现在虽说 app 介绍也很给力，但是，我不用苹果，于是好多资料对我一点用都没有，好可惜的，所以，好像要游戏情报，可以多一些前瞻和攻略版么？谢谢

感谢你对杂志的支持和理解，现在手机游戏已经渐入主流，但是像你这样的 PC 游戏玩家也是我们杂志最重要的读者群体，我们一定会讨论你的建议，争取能让传统游戏内容更丰富，谢谢！建议你也可以尝试手机移动端的游戏哦！





夏末 直布罗陀

2014 年腾讯都有什么新游戏公测啊？



除了去年底公测的剑灵之外，腾讯今年可能会公测的游戏有《天涯明月刀》《霸三国 OL》《怪物猎人 OL》《使命召唤 OL》等代表性作品，比较适合妹纸你的估计只有《天涯明月刀》咯！



JASON HUDSON 宁夏 银川

最近 Windows Phone 的旗舰手机诺基亚 1520 很火，能介绍介绍吗？



这个手机算是诺基亚的大屏旗舰。它拍照很强。诺基亚一贯的高品质做工让它很适合粗心大意的人。如果不是因为它特立独行的 Win 系统，那我都有想买它的冲动。win 系统的软件和游戏不如苹果安卓那么多啦。另外它现在的价格有点小贵。



Shane 福建 福州

技嘉 B75M，小版主板如何？



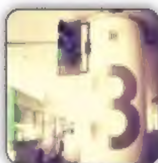
经典中的经典，明星中的明星。电攻 12 月的攒机月月谈中被强力推荐。除非你有超频，多卡 SLi，加专用声卡，组建硬盘矩阵等额外需求，一般玩家买英特尔平台的首推主板。适合整机价位 3000-6000 的各种基础配置。

玩坏了 浙江 温州

斗三国准备买个初始橙武将，什么武将好，前期强力后期也不乏力的？



你是高富帅啊！~没看杂志里的阿汤叔攻略吗，橙色武将未必是最好，商城里卖的那几个也不怎么样，相比之下“曹操”和“张辽”略微好点，关键还是抽奖，好的武将，前期孙策、吕布都很好，后期“魏延”“高顺”“赵云”都是极品，只能抽奖出，你可以看看排行榜里的战力榜，看看前几名的玩家都选什么武将！



北春 北京 房山

唉，又有一国内游戏杂志倒了，不说啥子，加油，电攻。



只有电攻！永不停刊！订 10 年送终身免费阅读，让你的儿子孙子们一起来看杂志吧！！你懂得！



河豚吃饭爱炒蛋 北京 东城区

请问很多年前杂志连载的《奇迹》小说作者糊涂小说还有邮购吗？



非常牛逼非常好看非常经典的《奇迹》小说已经没有邮购了！实在喜欢的话，可以去淘宝网、58 同城、赶集网这类的地方淘淘看哦。

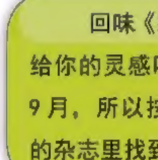


超级无敌神仙狗 上海 徐汇区

想请问下记得很久之前看过贵刊寂静岭 4 密室的小说式攻略，现在很想翻出来回味一下，但是实在太多，能否告知一下是哪一年哪几期的？谢谢！～



回味《寂静岭》……难道是前阵子“雾霾”给你的灵感吗？寂静岭 4 的上市日期是 2004 年 9 月，所以按照惯例可以在 2004 年之后两个月的杂志里找到攻略哦。





优雅的狙击手 北京 石景山

最近很迷 GTA5 但是电脑配置估计不够了 虽然还没出 PC，啥电脑配置够用？



GTA V 的电脑配置还没有官方公布。不过据推测既然在 PS3 能跑。那么最低配置要求可能是

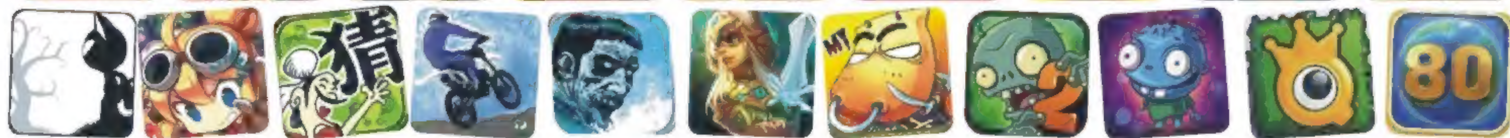
处理器： Intel G1610 2.6Ghz 或者与之相当的 AMD Athlon X2 64 3.0Ghz 以上

内存： 4 GB RAM

显卡： 512MB 显存 NVIDIA GT440 或者同等 ATI HD 6570 以上型号

可用硬盘空间： 30－40 GB


KONAMI

nubee


电脑
乐园
游戏攻略

